Vジャンプブックス

バンプレスト公式攻略本

サモンナイト ツインエイジ

～精霊たちの共鳴～

クラアルディーナ冒険ガイド

ニンテンドーDS版

集英社

NINTENDO DS

サモンナイト ツインエイジ ～精霊たちの共鳴～

クラアルディーナ冒険ガイド

バンプレスト公式攻略本

Vジャンプブックス　ニンテンドーDS版

自然豊かな美しい島で精霊たちと
穏やかに暮らすアルドとリーハ

成人の儀式を控えたある日
精霊たちに異変が起こった

原因を探ろうと旅立つ2人は
大きな運命の渦に
巻き込まれることになる……



Vジャンプブックス

ニンテンドーDS版

バンプレスト公式攻略本

サモン☆ナイト ツインエイジ ～精霊たちの共鳴(こえ)～

クラアルディーナ冒険ガイド

『サモンナイト ツインエイジ～精霊たちの共鳴～』のゲームについてのご質問には一切お答えできません。特に電話でのご質問はご遠慮下さい。

2007年8月31日　第1刷発行

企画・編集　Vジャンプ編集部

〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号

発行人　鳥嶋　和彦

発行所　株式会社　集英社

〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
電話　東京　03(3230)6330(編集部)
03(3230)6191(販売部)
03(3230)6080(読者係)

Printed in Japan

印刷所　共同印刷株式会社

東京・一ツ橋　集英社



9784087794328

ISBN978-4-08-779432-8

C0076 ¥1143E



1920076011436

定価 本体1143円＋税



たくさんのイラストと
詳細な世界観解説を交えた設定資料が満載!

物語終盤までをバッチリ攻略!
ダンジョンマップを掲載!!

冒険に役立つモンスター、スキル、
アイテムなどのデータを網羅!



Vジャンプブックス

ニンテンドーDS版

バンプレスト公式攻略本



クラアルディーナ冒険ガイド

『サモンナイト ツインエイジ～精霊たちの共鳴～』のゲームについてのご質問には一切お答えできません。特に電話でのご質問はご遠慮下さい。

2007年8月31日　第1刷発行

企画・編集　Vジャンプ編集部

〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号

発行人　鳥嶋　和彦

発行所　株式会社　集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
電話　東京　03(3230)6330(編集部)
03(3230)6191(販売部)
03(3230)6080(読者係)
Printed in Japan

印刷所　共同印刷株式会社

東京・一ツ橋　集英社



ISBN978-4-08-779432-8

9784087794328

C0076 ¥1143E



1920076011436

定価 本体1143円+税



たくさんのイラストと詳細な世界観解説を交えた設定資料が満載!

物語終盤までをバッチリ攻略! ダンジョンマップを掲載!!

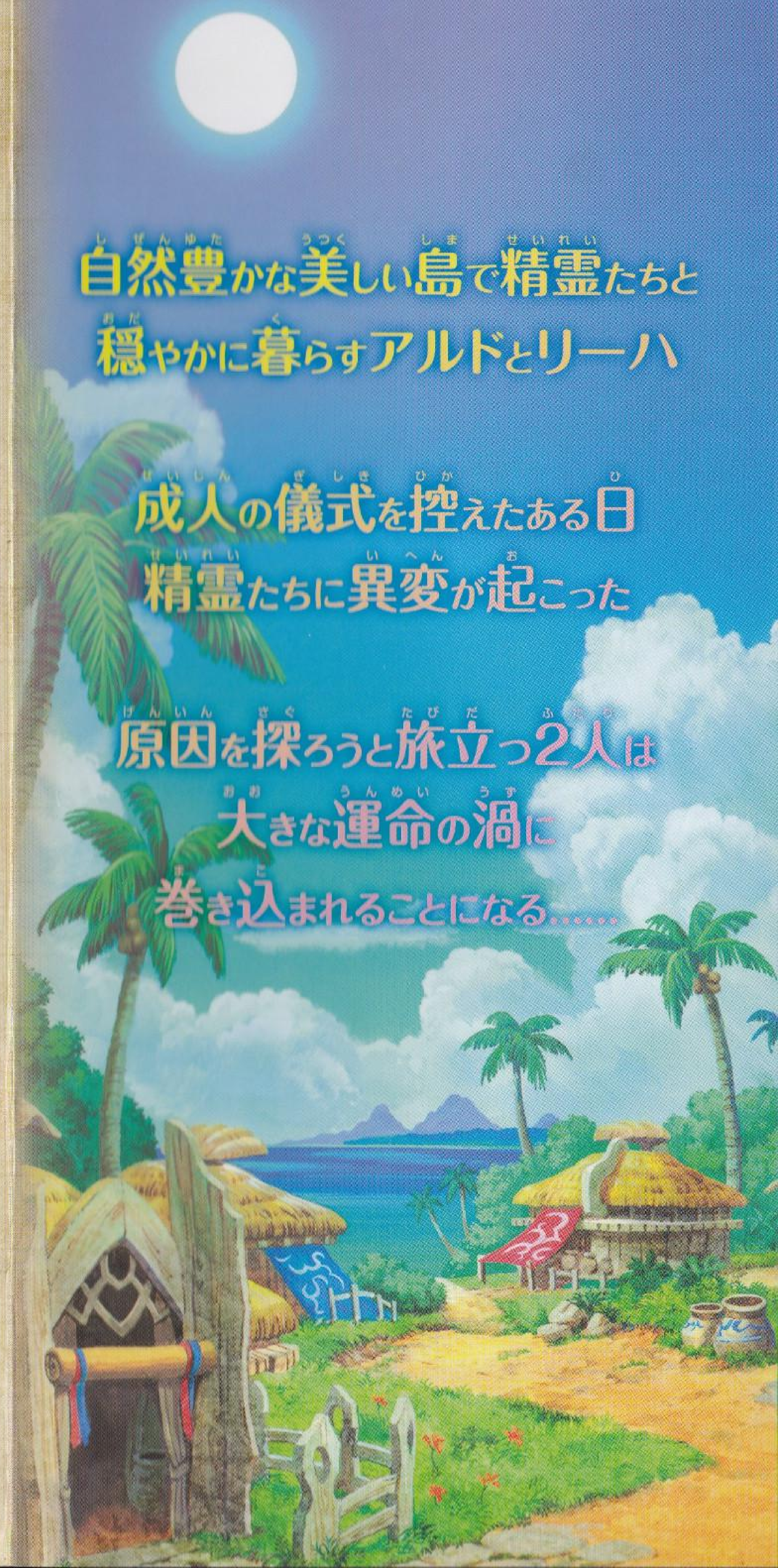
冒険に役立つモンスター、スキル、アイテムなどのデータを網羅!

Vジャンプブックス
バンプレスト公式攻略本
サモンナイト ツインエイジ ～精霊たちの共鳴～
クラアルディーナ冒険ガイド
ニンテンドーDS版
集英社

NINTENDO DS



Vジャンプブックス　ニンテンドーDS版



Vジャンプブックス　ニンテンドーDS版

サモンナイト ツインエイジ ～精霊たちの共鳴(こえ)～

クラアルディーナ冒険ガイド

パッケージラフスケッチ



魅力(みりょく)あふれるファンタジー世界(せかい)を最大限(さいだいげん)に楽(たの)しむための書(しょ)

サモンナイト ツインエイジ ～精霊たちの共鳴(こえ)～

クラアルディーナ冒険(ぼうけん)ガイド



Vジャンプブックス

Vジャンプブックス　ニンテンドーDS版

バンプレスト公式攻略本



クラアルディーナ冒険ガイド

もくじ

第1章 世界観&キャラクター
▶005

第2章 システム解説
▶031

第3章 ストーリー攻略
▶047

第4章 データ集
▶143

Column

企画・構成：(株)キャラメル・ママ　松本 誠、村本 倫子
デザイン：(株)ビーワークス　宮越 甲輔、近藤 雅己
小山 久美子、佐藤 歩美、森 裕之、坂内 香織
監修・協力：(株)バンプレスト／(株)フライト・プラン

キャラクターデザイン：戸部 淑　シナリオ：館山 緑

※この攻略本のデータ、攻略記事は開発中のゲームを元に作成されています。実際の製品とは、異なる場合もあります。




第1章 世界観&キャラクター







『サモンナイト』シリーズ初登場となる世界「クラアルディーナ」についての基礎知識を伝授!!　また、戸部淑先生デザインの魅力的なキャラクターを先生のコメント付で紹介!!

元気印の仲良し姉弟が旅立つ…

サモンナイト ツインエイジ

～精霊たちの共鳴～

Prologue

プロローグ

風の精霊は木々を揺らし、
炎の精霊は山を焼き、
水の精霊は雨を降らし、
地の精霊は大地を芽吹かせ、
光の精霊は世界を照らす!!
この世界「クラアルディーナ」で起こる
自然現象は、すべて精霊の力のおかげなのだ――

風が呼んでる……
伝言を運んできたみたいだけど…

さっきからずっと精霊の様子が
おかしいままだ……
一体何が起こってるんだ？

その精霊たちと共存する人種こそが
獣のような姿をした「カウスクサフ」。
精霊を支配しようとする人種「人間」と対立し、
争いの歴史をくりかえして来た…

ある日、カウスクサフが暮らす諸島地域で
精霊たちの暴走事件が発生…!!
島で育った姉弟リーハ&アルドは、
カウスクサフと精霊が紡ぐおだやかな暮らしを守るべく、
事件の原因を求めて人間の国アルケインへ出発する――!!

いざ 人間の国へ!!

クラアルディーナをご案内!!

世界観ガイド

『サモンナイト』シリーズといえば、細密な世界観設定が大きな魅力!! まずはファンタジー世界「クラアルディーナ」のこと、そして世界に暮らす人々のことについて教えるぞ。

世界に存在する3つの人種

『サモンナイト ツインエイジ』の世界には、元々「人間」と「カウスクザフ」という2つの人種が暮らしていた。数は多くないが、魔法で呼び出された「召喚獣」なる人種も存在する。

人間



精霊を支配し文明の発展をめざす

高い科学力でその勢力を拡大している人々。物語に登場する「アルケイン」は「ブルーシオス大陸」に建てられた人間の国の1つ。人間は、召喚術や科学の力で精霊を支配しようと考えるため、精霊を尊いものとして祀るカウスクザフと対立している。

対立

カウスクザフ



精霊と対話し自然の中で生きる

獣のような外見をした人々。自然の恵みを受け、精霊を信仰する文化を持つ。人間の侵出によって辺境の諸島地域「ジャズィーラ」に逃げこんだ「ガーバの民」や、海や川を移動しながら暮らす「バハルの民」など、いろんな民族がいるぞ。

召喚獣



異世界からやって来た謎多き存在

召喚術により異世界から呼び寄せられた生命体。アルドのように人間と何ら変わらない姿をした者もいれば、人間ともカウスクザフとも異なる異形の者もいる。全ての召喚獣は体のどこかに特徴的な形のアザがあると言われている。



ジャズィーラ諸島の風景

自然の中で暮らしを営むカウスクザフ。住む家屋は、こじんまりとした素朴な家。けっして、空と海が広がる美しい風景を壊さない。

クラアルディーナあるいはアースティルと呼ばれるこの世界

世界の呼びかたは人種によって異なり、カウスクザフは「クラアルディーナ」、人間は「アースティル」という名称を用いる。また現実世界とは別に「精霊界」という想像上の世界がある。

カウスクザフが存在を信じている世界

精霊界

だれも本物を見たことのない、想像上の世界。カウスクザフは、クラアルディーナの自然現象はすべて精霊界の影響だと信じている。

精霊界の力がクラアルディーナに大きく影響!!

主人公たちが生きる世界

クラアルディーナ

人々が暮らす現実の世界のこと。あらゆる自然現象は、世界に満ちる精霊の力により引き起こされると考えられている。精霊はその力により、便宜上5属性（天・水・地・火・風の精霊）に分類されている。



精霊の力を借りる2種類の魔術

人間とカウスクザフは、もともと別の大陸で進化した人種なので、容貌のみならず文化も大きく異なっている。それぞれが使う魔術「召喚術」「精霊術」も、似て非なるものなのだ。

人間が使う 召喚術

精霊術に興味を持った人間が研究の結果生み出した魔術で、召喚使のみが使える。強引な方法を用いて、精霊界の精霊をどんな場所にでも呼び出すことが可能。精霊をより強固に支配するため「カタイレイン」と称する研究施設が作られるに至った。





←召喚使の中にはカウスクザフを見下す者も。

召喚使

公の組織に属し、召喚術の使用を許されている者たち。魔力を高めるための「魔石」をこめかみにつけているぞ。

国家の管理下にある召喚術&召喚使にはヒミツがいっぱい!!

カウスクザフによる精霊術に比べて、人間による召喚術の歴史はまだまだ浅い。精霊交感力の低い人間は、精霊を強制的に操るためにいろんな試みを行ってきているが、その効果や安全性はまだ確立されていない。

召喚術研究施設「カタイレイン」って?

カウスクザフの人たちが建てた遺跡を改造したものをカタイレインと呼ぶぞ。精霊力が高い場所にあるため、精霊力制御装置を備えている。



7年前に起こった大事故とは?

7年前に実験場で起こった召喚事故について知る者は少ない。実験に参加させられたリーハの能力が暴走し、大惨事を引き起こしたのだった…。



精霊術とはどこが違うの?

精霊術では、精霊と心を通わせてその力を借りる。これに対して召喚術では、自ら高めた魔力で強制的に精霊を支配し、操ることを旨とする。



召喚使が召喚獣に興味を持つわけは?

召喚獣は異世界からやってきた謎の存在。その不思議な能力を利用すれば、地上の精霊をより強固に支配できると、召喚使たちは考えている。



カウスクザフが使う 精霊術

精霊の力を借りて、超常現象を起こす魔術。もともと精霊交感力の高いカウスクザフが種族の文化の中で編み出した術で、歴史も長い。なお精霊使でなくとも、精霊交感力の高い者なら誰でも使うことができる。

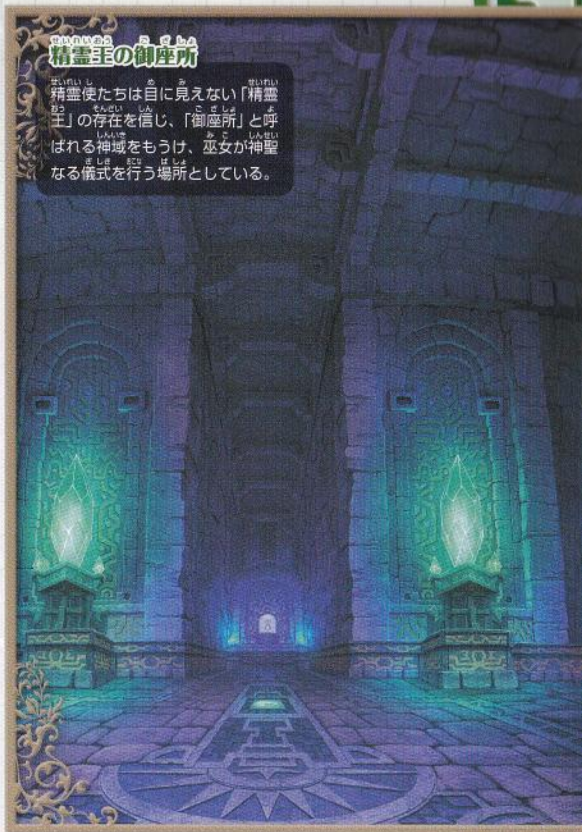


精霊使

精霊交感力が高く、精霊の力を自由に操れるカウスクザフを「精霊使」と呼ぶ。巫女・神官など、精霊王に仕える役があるぞ。



←精霊との対話は、太古から自然の中で共存してきたカウスクザフだからできる[illegible]なのだ。



精霊王の御座所

精霊使たちは目に見えない「精霊王」の存在を信じ、「御座所」と呼ばれる神域をもうけ、巫女が神聖なる儀式を行う場所としている。

モンスターを生む特殊技術 錬精術

精霊の力を借りてモンスターを生み出せる!

魔術とは異なるが、クラアルディーナには「○○術」と呼ばれるものがもう1つある。それが、精霊の力によって「錬精モンスター」を作る「錬精術」だ!! 人間、カウスクザフを問わず使える特殊な技術なのだ。



←「錬精ビン」という専用の道具を使って「錬精モンスター」を生み出せるぞ!!



錬精システムの解説はP043を見てね!

SUMMON NIGHT TWIN AGE

戸部淑先生のコメントと共に綴る

キャラクターガイド

物語を盛り上げてくれる魅力的なキャラクターたちを、一挙大紹介‼　キミのお気に入りキャラを見つけよう‼

『サモンナイト ツインエイジ～精霊たちの共鳴～』
キャラクターデザイン担当

戸部 淑先生



福岡県出身、神奈川県在住。ゲーム会社勤務を経てフリーイラストレーターへ転向。現在はゲームやライトノベルなどを中心に活動中。作品は『コンチェルトゲート（PCMMO）』『Riviera～約束の地リヴィエラ（GBA、PSP）』など。

Aldo アルド

キャラクターボイス 入野自由

7年前、リーハに召喚されてやって来た召喚獣の少年。幼少時は、獣人「カウスクザフ」の島で育てられた。成長した今は、小さな島を与えられ、リーハと2人暮らし‼

性格　平和な島で育ってきたため、素直な性格で、人を疑ったりしない。善意にあふれ、世界中のみんなが幸せに暮らすことを願っているぞ。

好きなこと　風の音を聞くことが好きで、天気が変わるのをいち早く察知できる。大好物は、姉のリーハが焼いたバンナの実のフルーツケーキだ‼

夜会話 Version

特別なイベント会話「夜会話」では、アルドがいつもと少し違った格好で登場。寝る前の時間ということで、羽根の髪飾りを取り外してリラックスだ。

リーハからアルドへ一言！



アルドにはこれからもおいしいフルーツケーキをたくさん焼いてあげるね。でも、食べた後のお皿の後片付けを忘れちゃダメよ？

SUMMON NIGHT TWIN AGE



バンダナ
かっこよくキマってる赤いバンダナ。じつは、小さい頃に旅人からもらったもので、片時も離さず常に身に付けているのだ。

長剣
召喚獣の能力にはまだ目覚めていない。だからいざという時は武器で戦うのだ‼

「風が呼んでる…… [illegible]」

ロングマフラー
上着の丈が短いのに対して、ボリュームのある真っ赤なマフラーで、オシャレ度アップ‼

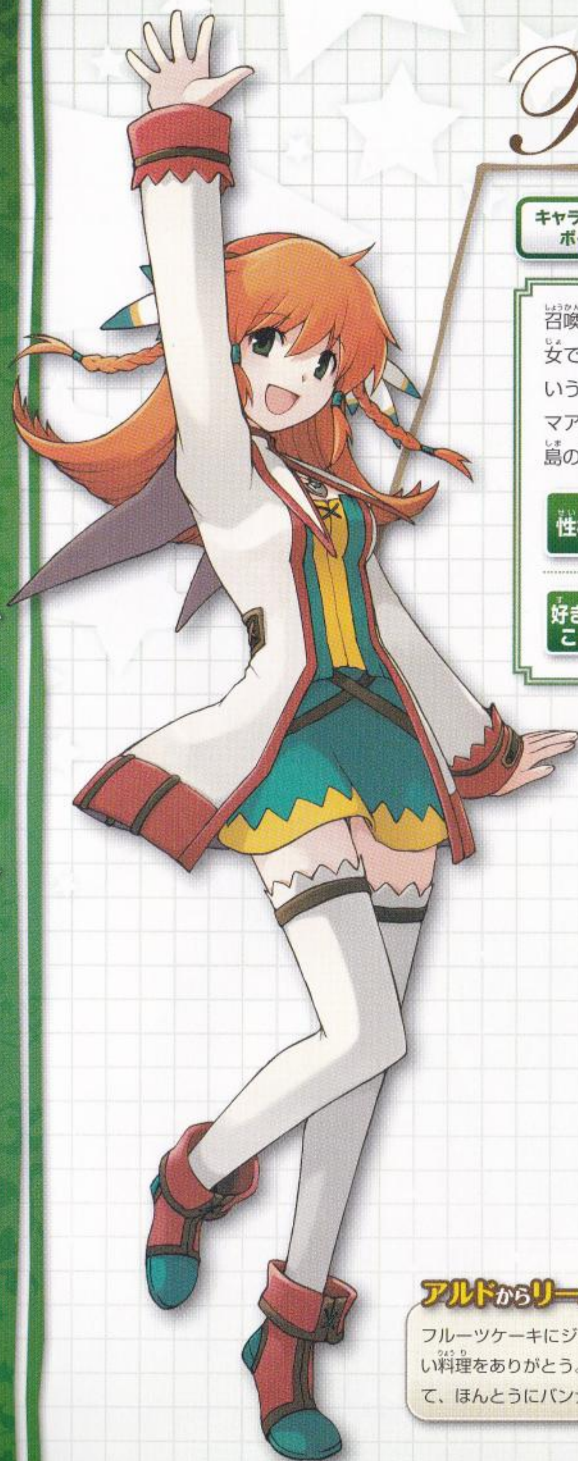
key Word キーワード



ジャナーフの石
お守り代わりに、アルドは青く発光する石を、リーハはオレンジに光る石を携帯している。もともと2つ1組の石で、これを使えばお互いが連絡を取り合うことができるのだ。

Designer's Comment デザイナーズ コメント

今回のデザインは『サモンナイト クラフトソード物語』シリーズメインデザイン担当の大塚さんにサポートして頂けました。沢山のアイデアを頂けてとても助かりました。頭の羽根は最初リーハのみでしたが姉弟アピールとしてアルドにも後から付け足しました。結果として良いポイントになったと思います。



Reha リーハ

キャラクターボイス 植田佳奈

召喚使の才能と精霊使の技術を兼ね備えた少女で、アルドの姉。幼い頃に父母をなくすという不幸に見舞われたが、カウスクザフの村マアバドゥで真っ直ぐに成長!! 今は小さな島の小さな家でアルドと静かに暮らしている。

性格
弟想いで、しっかり者!! カウスクザフのみんなからたくさん愛されて育ったため、リーハ自身、とても愛情深くて親切な性格なのだ。

好きなこと
フルーツが大好きで、なかでもパンナの実をこよなく愛している。フルーツが好きな人に悪い人はいない、というのがリーハの主張!



夜会話 Version よるかいわバージョン

昼間の快活そうな姿と比べて、ちょっぴりしとやかなふんいきに。夜は、三つ編みをほどき、羽根の髪飾りもはずして、くつろいだ姿で過ごしているぞ。

アルドからリーハへ一言!



フルーツケーキにジュース! いつもおいしい料理をありがとう。それにしてもリーハって、ほんとうにパンナの実が好きなんだね。



三つ編みヘア
年頃の女の子らしく、髪型にはこだわりがあるぞ。両サイドの髪は、細かい三つ編みに!! 毛先も軽やかで、元気いっぱいのイメージだ。

ペンダント
その昔、お世話になった人からもらったペンダント。オシャレな胸元のワンポイントとなっているが、父親の形見でもある。

髪飾り
両サイドにつけている羽根の髪飾りは、アルドとおそろい。こんなところにも、姉弟の仲のよさが現れているのだ!!

杖
月と星、羽根飾りがついたラブリーな魔法の杖!! リーハは、精霊術と召喚術をミックスさせたオリジナルの術を使いこなす。

「ねぇねぇ、アルド 私がいなくて心細かったでしょ?」

key Word キーワード

パンナの実



カウスクザフが暮らす諸島地域ジャズィーラで採れる、ピンク色のフルーツ。その味は、ケーキにしても、ジュースにしても絶品。思わず食べ過ぎてしまうくらいのおいしさだ。

Designer's Comment デザイナーズ コメント



「髪は外はね」「召喚使と亜人の両方の要素を取り入れたデザイン」という指定がありましたのでそのように描きました。主人公ということで一番王道的な容姿になるように努めました。因みにパンナは企画の方によればネクタリンのような果物らしいです。

「そうだ！カウスクザフはガーバの民ナスル参上ってな！」

Nasl ナスル



耳
長くて先がフサフサした耳を見れば、ナスルが人間とは違うということがわかる。

斧
体格のいいナ
は、ずっしり
た斧を軽く肩
いじゃう力持

しっぽ
ガーバの民の特徴の一つ。この獣のようなしっぽを見た人間が、「亜人」だと言ってナスルのことを見下すのが我慢ならない。

キャラクターボイス 中井和哉

カウスクザフの中でも「ガーバの民」と呼ばれる種族の青年。村のリーダー的存在で、アルドたちの旧友でもある。

性格 面倒見のいい性格で、アルド、リーハからは実の兄のように慕われているのだ!!

好きなこと 魚釣りが趣味。釣った魚は器用にも自分でさばき、みんなに絶品の料理を振舞う。



夜会話 Version よるかいわバージョン

キリリとした昼間の表情から一変し、優しげな眼差しに。束ねていた後ろ髪を下ろすとワイルドさもアップする。ナスルはアルド、リーハの旧友であるだけに、人一倍親しさを見せてくれる。

インジールからナスルへ一言!



ガーバの民としての誇りを持ち、いつもりりしくせんか！ カエルが捕まった時のような情けない顔を、人に見せるでないぞ。

Designer's Comment デザイナーズ コメント

途中からほぼ大塚さんにお任せしつつ最後に部分修正クリンナップだけ担当させて頂きました。尻尾は布を解いたら髪の毛並にボリュームがあるという裏設定？ があります。

「いい若いもんが何を言っとるかナスル、帰ったら鍛え直せい！」

Ingal インジール



耳
ナスルのおじいさんだから、耳が彼とそっくり。でも、高齢のためなのか、ちょっとたれ気味だぞ。

杖
インジールには、精霊使としての一面もある。このとおり、立派な魔法の杖を持っているぞ。

キャラクターボイス 青野武

カウスクザフの村「マアバドゥ」の村長を務める、ナスルのおじいさん。寄る辺のないアルドとリーハを、マアバドゥの子として大切に育ててあげた養い親でもあるのだ。

性格 村の長老を務めているだけあって、とても心がひろい。でも、実の孫であるナスルに対しては、妙に厳しい態度をとることも。

好きなこと 木彫りが趣味で、自分が使う守り札は心を込めて手作りする。じつは、アインに彫刻の手ほどきを授けたのもインジールなのだ。

ナスルからインジールへ一言!



何から何までうるさいジイサマだぜ。でもまぁ、もしジイサマの身に何かあった時には、俺が何とかしてやるよ。その時にはきっと、俺のことを見直すぜ。



Designer's Comment デザイナーズ コメント

インジールは大塚さんから上がってきたラフが良かったのでほぼ一発で決定だったと思います。なのでデザイン時の記憶が薄いです…でも良いキャラだと思います。

「精霊王の統べる
すべての精霊よ
わたしの声を
聞いて……！」

杖
持っているだけで嬉しくなってきそう!! ピンクの花が、超ラブリー。

超ロングヘア
背丈ほど伸ばした、豊かな髪。水色と濃いブルーという、みごとなツートンカラーが美しい。

Ain アイン

キャラクターボイス	あおきさやか

カウスクザフの村マアバドゥの巫女を務め、重要な儀式をとり行う女の子。まだ幼くて体も小さいが、精霊使としての能力は高く、精霊たちと心で語り合える。

性格	巫女としてまっとうすることを当然の使命だとする立派な心構えの持ち主。でも心根は子どもらしく、天真爛漫!!
好きなこと	木彫り細工が好きで、お守りなどに彫ることもある。村に伝わる彫刻術を、村長のインジールから教わったのだ。

ふんわりスカート
バルーンのようにふくらんだロングスカート。小さな女の子の夢がいっぱいに詰まっている。

リーハからアインへ一言！
昔はよく、いっしょに木登りをしたり、泳いだりしたことを覚えてる？ 私もそうだけど、アインもけっこうオテンバなのよね。

夜会話 Version よるかいわバージョン
おやすみなさいの時間が近づくと、寝る時専用の帽子をかぶるのがアインの習慣だ。昼間、耳や首につけていた金色の飾りも、忘れずに取り外すのだ。



Designer's Comment★ デザイナーズ コメント
アインは完全に自分の趣味に走ってしまいました。同時に亜人全体の特徴を決めたキャラでもあります。ツートンカラーの髪の毛+羽尾+猫目が種族的チャームポイントです。

SUMMON NIGHT TWIN AGE

Manager 店長

ショップ「エラ呼吸」を切り盛りする、お茶目な名物店長。カウスクザフの中でも、海や川を移動して商売をする種族「バハルの民」に属するぞ。

特徴的な髪型
特徴的な髪型で、店長が人間ではなくカウスクザフという人種であることが一目瞭然。

ヒゲ
真ん丸の顔にクルリと巻かれたヒゲが生えていて、とてもユーモラスな印象を受けるぞ。

Designer's Comment★ デザイナーズ コメント
「海系の亜人」という事で最初は完全に非人間(トド)型で描きました。亜人デザインが決定した後に人間型に描き直しましたが、あまり変わっていないかもしれません(笑)

「よかったら、何か
買いに来ておくれよ！」

貝殻アクセサリー
カウスクザフが身に付ける装飾品は自然素材のものが多い。海で採れた貝も立派な飾りに。

Clerk 店員

店長と同じくカウスクザフ「バハルの民」の女の子だ。オシャレで快活なこの看板娘が、ショップ「エラ呼吸」のふんいきを明るくしてくれる。

ブラトップ
[illegible]で飾らして[illegible]、水着のような格好をしている。

「楽しみにしてた
パンプリンを
店長が
[illegible]」

Designer's Comment★ デザイナーズ コメント
店長と同じく初めは非人間(アシカ)型でした。さすがにこちらの方は店長とは違って人間型にする際に大きく顔など変えています。原型も今もかなり気に入っています。



「おまえたちの力になろう もう、立ち上がる時期かも知れない」

顔の傷
表情に知性があふれるマーディンだが、よく見ると顔面を横切るように大きな傷跡が。彼の波乱に満ちた過去を思わせるぞ。

気のオーラ
能力を封印されている、"元"召喚使のマーディン!! 精神を集中させることで身体能力を高める、特殊な武術を使いこなす。

Murdin マーディン

キャラクターボイス **小野健一**

人間の国アルケインのはずれで静かに暮らしている元1級召喚使。アルド、リーハの幼少時を知る数少ない1人だ。

性格 冷静で思慮深い。高潔な精神の持ち主で、自分や他人を甘やかしたりはしない。

好きなこと 読書好きで、難解な言語で書かれた本もスラスラ読める。気分転換には詰め将棋。



夜会話 Version
肩から斜めがけした飾り帯をはずし、しばっていた後ろ髪もほどいてリラックス。もともと落ち着いたふんいきの彼だけど、いっそう表情がおだやかに。

アルドからマーディンへ一言!
マーディンさんは、7年前、僕やリーハをマアバドゥに連れて来てくれた人なんだよな。久しぶりに会うのはドキドキするな。





Designer's Comment★
デザイナーズ コメント
大塚さんから上がってきたラフの服装を採用して顔と髪型はこちらで考えました。武道系キャラということでやや中国拳法使いを[illegible]したデザインにしています。

「亜人よ！私の前に[illegible]」



オールバック
ちゃんと手入れがされた髪型、すっきりとした額に注目。彼のきっちりとした性格、神経質さが表れている。

長〜い杖
だれの杖よりも長く、自分の背丈を超えるほど!! "特級"召喚使ともなると持ち物も別格のようだ。

Zararm ザラーム

キャラクターボイス **中多和宏**

[illegible]ルケインが管理する召喚使組織に身をお[illegible]召喚使。多くの召喚使を輩出している[illegible]名高いランブロス家の出身。召喚[illegible]少女ティカの叔父さんでもある。

性格 [illegible]が尊大で、他人を見下した言葉を投げかけることが多い。名家に生まれ育ったせいか、人種や地位で人を判断する癖がある。

好きなこと [illegible]ーヒーを愛し、濃いめにいれてダンディにたしなむ。趣味も紳士的。お金持ちだからできる高級時計のコレクションが自慢だ。

ティカからザラームへ一言!
[illegible]ランブロス家の人間だということで、いろ[illegible]してくれて、感謝しています。ザラーム[illegible]に応えられるよう、がんばります!







Designer's Comment★
デザイナーズ コメント
基本は大塚さん案でこちらは服を担当しました。重ね着が多いため無駄に服の着方設定があったりします。最初は顔が怖く「もっとマイルドに」とチェックが入ったりもしました。

「お願いしますっ！
あたしもご一緒
させてください！」



弓矢
小柄なティカが手にする武器は、弓矢!! か弱く見えるけど、結構強いんです…!?

帽子
大きなベレー帽が オシャレポイント サイドの紋章が フォーマルな印象

リボンいっぱい
帽子と弓矢には大きなリボン、襟元にはリボンタイ。女の子らしく、かわいいもので身を包みたいという気持ちが窺える。

Tica ティカ

キャラクターボイス 矢作紗友里

召喚使見習いの少女。高名なランブロス一族の出身で、叔父のザラームの後押しのもと、召喚術研究施設で働いている。

性格 律儀な性格で、自分に目をかけてくれる叔父の期待に応えなければと思っている。

好きなこと 歌が好きで、1人でいる時や小さな子供のためにも歌ってあげたりする。



夜会話 Version よるかいわバージョン
存在感アリの黄色い帽子を脱ぐと、印象がガラリと変わる。小さい頃から召喚使になるべく英才教育を受けてきた彼女だけど、その素顔はとても素朴。

ザラームからティカへ一言！
ティカは我がランブロス一族の中でいちばん出来のいい子だ。これからも私のために、しっかり働いてくれることを期待している。





Designer's Comment デザイナーズ コメント
夜会話女性キャラの中では最後にデザインをしましたので他の[illegible]ラと被らないラインになるよう気をつけました。ちなみに初期ラ[illegible]見ると全部しかめっ面をしています。



夜会話 Version よるかいわバージョン
[illegible]はスキがなく近寄りがたいかんじ[illegible]、[illegible]の女性の顔を見せ[illegible]。リボンでまとめていたお団[illegible]いてくつろいでいるぞ。

ファフラスからライラへ一言！
このファフラスさんが同期だからさー、ライラもオレのこと誇りに思っていいよ。なんたってオレは黄金のファフラスだからねー。





Designer's Comment デザイナーズ コメント
「召喚使は軍隊的で近代的」という設定がありましたのでそう見えるよう描きました。前髪がああいう形なのでゲーム中バストアップを左右で変えられるようにお願いしました。

「私の命令には絶対に
従っていただく
[illegible]」

槍
長い槍でも、背が高いライラなら、手に余すことなく使いこなせるのだ。

抜群のプロポーション
ボン、キュ、ボンッと、スタイルのよさが目立つライラ。完璧なプロポーションをキープしているのは日頃の努力の賜物?

Lila ライラ



ロングヘア
頭のてっぺんはお団子にしてスッキリとまとめ、後ろ髪は腰まで伸ばしている。

キャラクターボイス 夏樹リオ

[illegible]も武術も卒なくこなす優秀な2級召[illegible]、[illegible]でない家に生まれたが、努力の[illegible]、[illegible]に登用され任務についている。

性格 [illegible]じめで、たいへんな努力家。美人なのでツンツンした性格かと思われがちだが、信[illegible]している人にはかわいい一面を見せるぞ。

好きなこと [illegible]描くのが好き。サラサラと手早くデッサンしただけでも、結構上手!! 飲むと気持ちが[illegible]く、あついお茶も好きだぞ。

「この鎧にかけて
オレは無敵だからさー
負ける訳がない！」

金ピカの鎧
口癖のように「この鎧にかけて」と言うだけはあり、金ピカの装備品の中でいちばんのお気に入り。

金ピカの腕あて
勇者らしい格好に、派手な腕あては欠かせないッ!! 羽根の装飾が、いかにも正義の味方だ。

金ピカのブーツ
勇者の足元には、ブーツがよく似合う!! 色はもちろん、金ピカに決まってるッ!!

Fafras ファフラス

こう見えても一端の召喚使で、ライラと同期の青年。女性召喚使長タルジュの部下として、日々の任務についている。組織における地位はまだまだ低い、2級召喚使だ。

性格
底抜けに明るく、楽天家。みんなに親切にしてあげようと張り切りすぎて、大騒動を起こしてしまう、憎めない一面もあるぞ。

好きなこと
勇者らしく、カッコよくふるまうことに命をかけている。本人は真剣だが、周囲からは"勇者ごっこ"としか思われていない!?

ライラからファフラスへ一言！
わたしとあなたは同期だけど、あなたみたいな金ピカのお調子者と、並び称されたくなくてよ。周りを騒がせてばかりではなく、もっと任務に集中なさい。

Designer's Comment ★
デザイナーズ コメント
「ライラの同僚で三枚目」以外は自由でOKとの指定で「…鎧キャラがいなかったので好き勝手に設定からデザインしました。ゲーム内でも美味しい扱いをして頂けて嬉しいです。

「全員無事のようですね。
よろしい
[illegible]」

メガネ
細いフレームのエレガントなメガネを愛用。切れ長の美しい眼を引き立てる小道具となっている。

召喚アイテム
召喚アイテムは短い鞭なのだ！ チェーンについている石は魔法の効果を増幅させる効果があるぞ。

ハイヒール
足元は颯爽とした印象だ。すそさばきのいいドレスに、シンプルなハイヒールを組み合わせているぞ。

Talju タルジュ

「[illegible]」という、召喚使の組織を統括する[illegible]についている。とても偉い人なので、[illegible]の前に出ると2級召喚使のライラやファフラスは、緊張せずにはいられない。

性格
大事件が起こっても、冷静沈着な判断力を失わない。そのクールさは、召喚使一同から「氷雪のタルジュ」と称せられるほどだ。

好きなこと
[illegible]入りのミネラルウォーターを愛飲。多忙な仕事の中で空き時間が得られると、思考ゲームを楽しむ、スマートな理論派だ。

ファフラスからタルジュへ一言！
[illegible]！ タルジュ召喚使長だ…!! この黄金のファフラスに、どんな任務でもおまかせください。同期のライラと組んで、しっかりやりますから…!!

Designer's Comment ★
デザイナーズ コメント
厳しい眼鏡のコンサバ系上司、という指定がありましたので露出度は高くしつつも裾丈や髪のシャギーなどで微妙な上品さを出せるよう考えました。出せているといいのですが。



「私たちはもう、あんなカプセルの中に戻るつもりはありません」

顔のアザ
奇怪な模様のアザは召喚獣の特徴。フィクラの場合は、美しい顔にアザがある。

首輪
この息苦しそうな首輪は、人間の手により装着されたもの。召喚獣が受けてきた苦しみは大きい…。

Ficra フィクラ

キャラクターボイス 塩山由佳

体のあちこちに水色の水晶をまとった召喚獣。召喚術研究施設「カタイレイン」に監禁されていた。苦しみを受けてきた召喚獣たちの未来を救いたいと思っているようだが…。

性格 確固たる信念を掲げる理想家で、他の召喚獣たちを引きつけるカリスマ性を持つ。召喚獣解放グループのリーダーにふさわしい。

好きなこと 人気のない静かな場所をブラブラ歩くこと。食べ物なら薄味が好き。騒がしい環境やギトギトした食べ物はフィクラに似合わない。

天使のような羽
白くて大きな翼で宙を舞うことができる。召喚獣の不思議な能力は計り知れない…。

ミルサートからフィクラへ一言！
苦しんでいる召喚獣を救おうと、命をかけて進んでいくフィクラさんほど素晴らしい人はいないよ。ボクもフィクラさんのようになりたいよ……。





Designer's Comment（デザイナーズ コメント）
半陰陽の設定なので表情や体型など女性らしくなりすぎないよう気をつけました。胸部の水晶部分は初めもっと小さかったのですがセクシーになりすぎたので増量しました。



夜会話 Version（よるかいわバージョン）
普段のマントを外し、素朴な色合いの上着で登場する。昼間のクールな印象は薄まり、いつもは隠している優しくデリケートな一面があらわになる…。

アルドからミルサートへ一言！
僕は召喚獣だけど、人間のリーハと何一つ変わらず暮らしてきた…。人間といっしょにいる僕のこと、やっぱり敵だと思う…？





Designer's Comment（デザイナーズ コメント）
機械系の召喚獣という指定を受けつつ後は完全に趣味に走ってデザインしました。特にアルドとはライバル的立ち位置という事で見た目的にも色々対称的になるよう心がけました。

Milsart ミルサート

キャラクターボイス 岸尾大輔

彼もまた、召喚術研究施設に閉じ込められ憂き目に遭った召喚獣の1人だ。人間たちを深く憎んでいるようだが…？

性格 人間から受けた酷い仕打ちのせいで冷たい性格になってしまったように見える。

好きなこと 動物との触れ合い。また、無意識のうちに故郷のことを想うのか高い場所が好き。

「悪いけど、あんたらに捕まっている



機械のような耳
一見、人間と何ら変わりのないように見える彼だが、この風変わりな耳こそが、召喚獣である証だ。

長剣
召喚獣の特殊能力として、陰の力を帯びた魔法を使えるが、武器も携帯している。

マント
マントで身を覆い隠しているため、他の人に対して近寄りがたい印象を抱かせる。

Gardib ガーディブ

キャラクターボイス 乃村健次

人間の身勝手な都合でカタイレインに閉じ込められ、過酷な生活を送っていた召喚獣。これまでためてきた恨みやうっぷんが爆発し、人間に仕返しをしようと考えているようだ。

性格 何でも戦いで決着をつけようとする荒々しい性格。彼を止められる者はいない!?

好きなこと 頭の中は、戦うことでいっぱい…‼ 戦う以外のことは、何も考えていないのだ。

[illegible]召喚獣のところにしかないんだよ」

鬼のような角
彼の猛々しさを象徴するかのようなゴッツい角。鬼のような形相とは彼のことだ。

マッチョボディ
はち切れんばかりの筋肉…‼ 精霊を操ることよりも、肉弾戦のほうが得意な怪力自慢だ。

鋭い爪
ガーディブ最大の武器は、獣のような爪が生えたこの豪腕。この腕で殴られたらひとたまりもない…‼

アルドからガーディブへ一言!
幸せに暮らしてきた僕と違って、ものすごく過酷な毎日を人間から強いられてきたのはわかるけど……、戦いを楽しんでるように見えるのは僕だけかな？

Designer's Comment デザイナーズ コメント
初期ラフ段階ではショタ系の鬼っ子に気の良いマッチョ大[illegible]に…と大きく二転三転し、シナリオでの基本設定が決[illegible]てからも細部が固まるまでかなりの時間がかかりました。

Ugnia ウグニア

キャラクターボイス 森永理科

カタイレインに捕らえられていた少女。氷色のアザが腰にくっきりとついているように、まぎれもなく召喚獣だ。体型はきゃしゃだが、体の一部を硬くして武器にするなど戦闘能力は高い。

性格 善悪の判断がついておらず、何事においても自分が楽しめればよいと思っているようだ。

好きなこと 派手なことをして目立ちたいと思っている。相手をおちょくることも好きで仕方がない。

「ムッ、アタシに[illegible]

八重歯
口元からのぞく八重歯が、ウグニアの小悪魔チックな印象をアップさせている。

トゲトゲ
黒いトゲトゲは、装飾品ではなく体の一部。コイツを武器がわりにするからおそろしい‼

悪魔っぽいしっぽ
悪魔っぽい長いしっぽは、彼女の残酷で攻撃的な性格を象徴しているかのよう。

リーハからウグニアへ一言!
何かにつけて「ぶっ飛ばす！」っていうのが口癖なのに、[illegible]っている理由が、私にはよくわからないけれど、ぶっ飛ばされないように気をつけよう……。

Designer's Comment デザイナーズ コメント
甲殻甲冑系悪魔っ子という設定で、基本の大塚さんラフをかなり自分好みにいじりまくりました。そのお陰で外見的にもかなり好みで描きやすいキャラの一人です。



Cawe カウィー

「すごいよ、サーフィー　あれは……あれは、亜人だ!」

ちょっと気弱な召喚使見習いの少年。アルケイン各地を回り、フィールドワーク学習を行っている。これまでカウスクザフを見たことがないなど、まだまだ見聞にとぼしい。

背中の大荷物

たくさんの荷物が、この旅路がけっして楽なものではないことを物語っているぞ。



Surfe サーフィー

「失礼よカウィー　あやまりなさい!」

カウィーとコンビを組み、フィールドワーク実習についている召喚使見習いの少女。気弱なカウィーとは対照的に、強気な性格。思い込みが激しく、早合点しがちな面もある。

ソバカス

明るくサッパリとした性格とあいまって、ソバカスがチャームポイントとなっている。



Summoner 一般召喚使

「おい、そんな場合じゃないんだ!!」

「脱走召喚獣よ!!」

召喚使長タルジュを頂点とする組織に所属し、さまざまな任務に当たっている男女の召喚使たちだ。アルケイン各地におもむいては、専門的な知識を発揮しているぞ!!

伝統ある装束

一般召喚使専用の服装。落ち着いたデザインと色あいが、組織の歴史を感じさせる。

第2章 システム解説















この章を読めば、冒険に必要な知識が一通りマスターできる。ゲームの流れやタッチペンの使いかた、キャラクターの育成法、戦闘パートのくわしい解説など、必読情報満載だ!!



サモンナイトツインエイジの特徴

サモンナイトツインエイジでは、従来のサモンナイトシリーズの良い点をふまえながら、意欲的なシステムを搭載している。その特徴をここで確認しよう!

キャラクターの動かしやすさを第一に考えた抜群の操作感!

サモンナイトツインエイジのシステムは、遊びやすさを第一に考えて作られているぞ。タッチペンを使って画面に触れるだけで、アルドやリーハが自由自在に動きまわるのだ。



⬆敵をタッチすることで、アルドやリーハがその敵めがけて攻撃!



⬇召喚獣のアルドと召喚使のリーハを主人公として物語は進

特色のあるシステムをチェック!!



タッチペンで移動

移動操作は、基本的にタッチペンで行うのだ。画面で行きたい場所をタッチすれば、そこへ移動するぞ。ただし、ワールドマップとダンジョンマップで、それぞれ移動の操作方法が異なる。くわしい情報を知りたい場合は、今すぐP034をチェック!



⬆ワールドマップでは、表示されるポイントをタッチすることで移動できるぞ。



主人公2人を切りかえ

異なるタイプの2人を切りかえて操作するのが、より楽にクリアするための秘訣だ。くわしい内容はP038を確認しよう!



⬅画面右上のアイコンをタッチすると切りかわる。

仲間や錬精モンスターを選択

アルドとリーハ以外にも、仲間や錬精モンスターを連れて戦うことができるのだ。その秘密は、P044で明らかになるぞ!



⬅仲間は全6人。好きなキャラクターを選ぼう。

ゲームの流れを確認しよう!!

シナリオパート

情報を得て準備を整え先へ進むのだ

主にゲームの冒頭に当たるパートだ。ワールドマップ上の移動やショップでの売買なども、ここに含まれるぞ。準備を整えてバトルパートへ進もう。話の終了と次の話の開始はセーブをはさんですぐに発生するため、各話の区切りはセーブ箇所になる。



⬅仲間たちとの会話を中心にシナリオパートは進む。次へ進むための情報を得よう。



➡バトルパートへ進む前にショップで装備を整える。アイテムや武器の合成もできるぞ。

バトルパート

ダンジョンの奥に潜むボスを倒せ!

シナリオパートで準備を整えたらダンジョンへ突入だ。ダンジョンには多くの敵モンスターやボスがひそんでいる。スキルを駆使して倒すのだ。ちなみにダンジョンパートとシナリオパートが交互に行われる時もある。詳細については、P036を参照。



⬆ダンジョン内にいる敵モンスターは総じて弱め。倒して経験値を稼ごう。

夜会話

仲間との会話を楽しもう!

特定話のボスを倒した後、仲間の中から会話する相手を1人選ぶ場面がある。これが夜会話だ。選んだ相手とのイベントが発生し、親しさがアップ。エンディングに影響する。



⬆会話はキャラクターごとに異なる。好きな相手を選ぼう!





STEP 1 移動

移動はすべての基本だ。タッチペンを使う方法や操作感覚に慣れておきなさい。くわしい説明は以下に記してあるので、参考にするといいだろう。

タッチペンを使って移動するのだ!!

タッチペンで下画面をタッチしたりスライドしたりすることで、フィールド上のキャラクターを自由に動かすことができるのだ。もう1人の主人公やパーティーメンバーは、操作している主人公の後ろからついてくるぞ。



←移動できる場所は白、できない場所は赤でカーソルを表示。



ワールドマップを移動するぞ!!



逆方向へ動かす操作感を覚えよう

ワールドマップの移動はタッチペンで行う。タッチペンで動かしたのと逆方向へ動くことを覚えればいいぞ。特殊な操作ではないので、下の図でやり方を確認しよう。



←その場所へ移動する場合は、ポイントをタッチペンで選択すればよい。

タッチペンで空いている場所をタッチ!!

↓マップ上の空いている場所をタッチする。そのまま画面を押さえよう。



- 通常ポイント…通常のポイント
- NEWポイント…新しく出現したポイント
- EVENTポイント…イベントが発生するポイント
- SHOPポイント…ショップ
- MAP CHANGEポイント…大マップと小マップの切りかえ



→タッチしたままタッチペンを左下へ動かすと、画面は右上へ移動する。

左下へ引っぱると…



←タッチペンを右下へ動かすと、画面は左上へ移動。逆方向へ進むのだ。

右下へ引っぱると…



ダンジョンもタッチペンで移動するのだ!!

タッチした場所へ向かって主人公が移動するぞ

ダンジョンの中も、ワールドマップと同様にタッチペンで移動するぞ。内部ではタッチした場所へ向かって主人公が移動する。移動速度が落ちたりHPが減ったりする場所もあるので、避けて進もう。



移動したい地点をタッチ!!

←移動したい場所を確認して、タッチペンで画面をタッチしよう。



↑画面端までタッチしてスライドさせるとオートラン状態になります。



その地点まで移動するぞ!!

→すると、タッチした場所へ向かい、主人公たちが移動するのだ。

マップの切りかえは色を確認

マップのエリア切りかえの色は、赤・青・緑の計3種類。それぞれに意味を持っているぞ。各色がどのような意味を持っているのかは、下記を確認しよう。覚えておいて損はないぞ。



↑赤い色の切りかえは、次にイベントが発生することを表す。ボス級の敵が出現する場合が多いぞ。

↑青は通常の切りかえを表す。特に怖いことはないので、移動して問題はない。

↓緑はワールドマップへの出入り口を表す。ダンジョンから脱出したいときは、ここから出るのだ。

CHECK!! セーブはこまめに行おう!!

セーブデータは2個まで保存できる。こまめにセーブしておくと失敗したときも安心だ。ワールドマップ上であれば、メニュー画面からすぐにセーブできるぞ。



←ダンジョン内にあるセーブポイントも活用だ。



←ダンジョン内でも、中断セーブが可能だ。



STEP 2 戦闘

戦いのことなら、この俺にまかせな。自慢の斧でどんな敵でもけちらしてやるぜ！ 戦闘の仕方はここで解説していくから、しっかり覚えとけよな。

敵モンスターをタッチして攻撃だ!!

通常戦闘は、装備している武器で攻撃を行う。さらにスキルなどを選択することで多種多様な効果を発生させられるぞ。簡単ながら奥が深いシステムなのだ。



➡敵モンスターをタッチすると白く光り、攻撃を開始。

ステータスをチェック!!

キャラクターのステータスを把握して戦闘を有利に進めよう！

各キャラクターには攻撃力や防御力はもちろん、命中力や回避力、攻撃間隔といったステータスが設定されているのだ。各ステータスの意味は、右にあるデータの見かたを参照。

データの見かた

表記	解説	表記	解説
NAME	名前。	DEF	物理防御力。
LV	成長値。	AVO	物理回避力。
HP	体力値。	HIT	物理命中力。
SP	必殺技や魔法を使うための値。	WAI	次に攻撃を行うまでの待ち時間。値が少ないほど攻撃間隔が短く
NEXT	次のレベルまでに必要な経験値。		
EXP	現在取得している経験値。	SPD	移動速度。1～50までになり数値が高いほど速い。基本は7。
ATK	通常攻撃力。		
MAG	魔法の攻撃、回復、魔法ダメージの防御力。	RES	属性攻撃の耐性値。



➡右下の方位磁石アイコンをタッチすると、ワールドマップメニューに入るぞ。

➡次に左上のメインメニューをタッチペンでタッチして、画面を切りかえよう。

➡メインメニューに入ったら、左上の剣のアイコンをタッチペンでタッチだ。

➡キャラクターの詳細なステータスを、数値で直接確認することができるぞ！

コマンドパレットを活用するのだ!!

タッチペンによる戦闘をより簡単に進めるための画期的システム!!

コマンドパレットは、戦闘を有利かつ円滑に進めるための重要なシステムだ。特にスキルを発動させるためには、コマンドパレットを利用する必要がある。コマンドパレットの編集方法は下記参照。

データの見かた



No	名称	解説
①	リスト	セットするスキルやアイテム及び武器
②	スクロールバー	タッチペンでリストを上下に移動させる
③	スキルボタン	スキル一覧をリストに表示
④	アイテムボタン	アイテム一覧をリストに表示
⑤	武器ボタン	武器一覧をリストに表示
⑥	主人公切りかえボタン	アルドとリーハを切りかえる
⑦	EXITボタン	コマンドパレットを終了する
⑧	上画面切りかえボタン	武器につけたエフェクトの確認等に使う
⑨	コマンドパレット(左)	左側のコマンドパレット
⑩	コマンドパレット(右)	右側のコマンドパレット

コマンドパレットをセットしよう！

戦闘中にスキルやアイテムなどを使うには、コマンドパレットにセットする必要がある。コマンドパレットにセットしていないスキルやアイテムは、一切使うことはできないのだ。



⬅戦闘時に使いたいスキルやアイテムを、タッチ。

➡その後、右側のコマンドパレットをタッチすれば、そこにセットされる。

⬅入れかえたいスキルやアイテムなどを、タッチ。

➡次に入れかえたい場所をタッチペンでタッチすれば、そこに移動するぞ。

コマンドパレットを使ってみよう！

コマンドパレットはダンジョン内のみ使える。両側にあるコマンドパレットをタッチして、スキルやアイテムを使おう。ここにセットしていないと、CPUが操作する主人公も使うことはないぞ。



➡コマンドパレットにセットしたスキルなどをタッチ。

⬅後はそのスキルなどを使う相手をタッチすればよい。

主人公の2人をチェンジ!!

2人の特性を活かして戦おう!

主人公の2人は、それぞれ異なる特性を持つ。アルドは物理攻撃、リーハは魔法全般を得意とする。この2人を上手く切りかえて戦いを進めるのが、攻略のポイントになるぞ。通常はアルド、ボス戦はリーハをメインに操作して戦うのがオススメ。



←画面右上の顔アイコンをタッチすると、もう1人の主人公に切りかわる。



Aldo アルド

3種類の武器を使いこなそう!

アルドは剣、斧、槍という3種類の武器を装備できる。武器によって使えるスキルが異なるので、最初はどれか1つに絞って強化していこう。はじめての人は、剣がオススメだぞ。



←剣は攻撃間隔が短く、隙が小さいので初心者でも使いやすいのだ。



Reha リーハ

魔法を使って戦いを有利に導く!

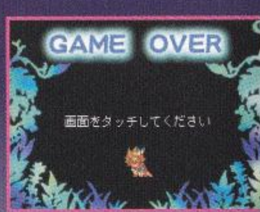
リーハは魔法全般が得意だ。攻撃、回復等、何でもできるぞ。特に回復魔法は長期戦になりがちなボスとの戦いで絶大な効果を発揮。ＳＰの消費は、スキルやアイテムで補おう。


←魔法による攻撃は、アルドの物理攻撃よりも有効な場合が多いぞ。

CHECK!! どちらかの主人公のHPが0になってもあきらめるな!!

ＨＰが０になると、そのキャラクターは戦線を離脱する。その後、時間経過と共に少しずつＨＰが回復していき、すべて回復したところで戦線に復帰するのだ。ボス戦では無理だが、通常戦の場合は別のエリアへ逃げて戦力を立てなおそう。


⬆敵が多くて倒せないときは、逃げるのも戦術の1つ。



←主人公の2人が戦線離脱するとゲームオーバー。



STEP 3 スキル

スキルを使うと、すごい力を発揮します。多くの敵モンスターを同時に倒したりできるんですよ。覚える方法や使いかたを、一緒に確認しましょう。

スキルは戦闘を有利に進める便利な技だ!

ダンジョンでＳＰを消費して使うことができるスキルは、威力の高い攻撃や特別な能力を追加できる便利な技。積極的に使えば、強敵との戦闘を有利に進められること間違いなしだ。



←スキルはワールドマップメニューで新しく覚えることができるぞ。

スキルを覚えよう!!

スキルツリー画面から好きなスキルを選んで取得

スキルを使うには、先にスキル取得画面で使いたいスキルを取得しておく必要がある。取得にはスキルPを消費し、取り直しはできないので、取得するスキルはよく吟味しておこう。



⬆スキルアイコンをタッチすると、取得するかどうかの選択が出る。



⬇○を選択すれば、その場でスキルＰを消費してスキルを取得!

No	表記	解説	No	表記	解説
[illegible]	AFFECT	スキル名称。	⑨	スキル効果	スキルの威力や効果。上が現在、下がスキルレベルが上がったときの数値。数値が大きいほど効果が高い。
[illegible]	RANK	スキルのランク。			
[illegible]	LV	現在のスキルのレベル。	⑩	スキルツリー	ランクで分けたスキルの一覧。
[illegible]	WEAPON/ELEMENT	スキルに対応した武器(アルド)/スキルの属性(リーハ)。	⑪	矢印	タッチすると矢印の方向へリストが動く。
[illegible]	INFO	スキルの説明。	⑫	スキルポイント	現在所持しているスキルＰ。
[illegible]	NEXT LV	スキルレベルを上げるのに必要なキャラクターのレベル。	⑬	主人公切りかえボタン	現在選択している主人公。タッチすると切りかえられる。
[illegible]	NEXT POINTS	次のレベルアップに必要なスキルＰ。	⑭	ヘルプボタン	上画面にスキルの情報を表示。
[illegible]	HELP	スキルの操作や使用方法。	⑮	EXIT ボタン	ワールドマップのメニュー画面に戻る。



表記	解説	表記	解説
SP+	基本ＳＰ量アップ。	SP	消費するＳＰ量。
TIM	効果の継続時間。	S.DEF	スキル防御力アップ量。
HP+	基本ＨＰ量アップ。	POW	効果の威力。
NUM	発生する個数。	DEF+	物理防御力アップ量。
AVO+	回避率アップ。	LEN	効果の範囲。
RES+	付加耐性。	HIT+	命中率アップ。
CRITICAL+	クリティカル発生率アップ。	PER	付加確率。



スキルは大きく分けて4種類!!



戦闘の状況に合わせて 特徴の違うスキルを使いわけよう

スキルは必殺技と言える攻撃用以外にも、能力を上げたり回復したりといろいろな効果の技がある。スキルごとの役割を知って、バランスよく取得して使っていくといいぞ。



⬅リーハのスキルは攻撃、強化、回復など特にバリエーション豊かなスキルが揃う。

物理系

武器や肉体を使って攻撃!

主にアルドが取得できるスキルで、武器や拳などで敵を攻撃する。敵1体への攻撃がほとんどだが、威力の高いものが多い。



⬅技の届く範囲(LEN)がやや狭いので、近づいてから使おう。

魔法系

遠くからまとめて攻撃可能

リーハが多く覚えるタイプのスキル。攻撃範囲が広かったり、効果がある範囲の敵すべてにダメージを与えることができる。



⬅操作も敵そのものより、場所や方向をタッチするものが多い。

補助系

回復や強化で戦闘を有利に

HPやSPを回復したり、能力を上げるタイプ。直接的な効果ではないけど、タイミング次第で戦闘結果を大きく左右するぞ。

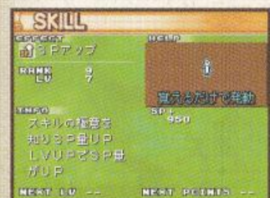


⬅操作は仲間キャラをタッチして、回復や強化を行うことになる。

自動

取得するだけで効果がある

取得すれば、それだけで効果のあるタイプ。ずっと効果が続くので、スキルPに余裕があれば積極的に取得していきたい。



⬅自動で効果を発揮するので、タッチ操作はする必要がないぞ。



スキルを使ってみよう!!



コマンドパレットをタッチして スキルを発動させよう!

取得したスキルを使うためには、まずコマンドパレットにスキルを登録する必要がある。事前にメインメニューのコマンドパレットで、使いたいスキルをセットしておこう。



⬅セットしておけばコマンドパレットにスキルアイコンが並び、いつでも使える状態に。

スキル発動の流れ



⬆まずはコマンドパレットから使いたいスキルアイコンをタッチ!



⬆続いて、そのスキルを使いたい相手をタッチすると技が発動準備に。



⬆発動準備が終わると、対象に向かってスキルを発動させるぞ!!

CHECK!! オススメのスキルを伝授!!

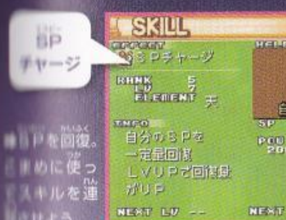
スキルはアルド、リーハ共に30個以上ある。「どれを優先して取得すればいいか迷ってしまう!」というキミのために、特に使いやすいオススメのスキルをピックアップして紹介するので参考にしよう!



⬅1体の敵に対して連続攻撃。ボス戦で役立つぞ。



⬅近くにいる仲間と一緒にHP回復。生命線になるぞ。



➡SPを回復。こまめに使ってスキルを連発させよう。



➡複数の敵に対して連続攻撃。ザコ戦で役に立つ。

第2章 システム解説

SUMMON NIGHT TWIN AGE



STEP 4 アイテム

敵モンスターとの戦いを有利に進めるには、アイテムの力が必要になるんです。合成や錬精モンスターについても、こちらで解説していきます！

アイテムを使って冒険をサポート！

ダンジョンで入手したり、ショップで買えるアイテムは冒険をスムーズに進めるためにとても役立つものばかり。どんな種類や役割があるかを覚えて、タイミングよく使えばピンチを脱出できたり、余裕を持ってダンジョン攻略できるようになるぞ。



←アイテムも使うためにはコマンドパレットに登録しておく必要がある



アイテムのデータをチェック!!



アイテムデータの見かたを覚えて効果や使うタイミングを把握しよう

アイテムには大きく分けて消費アイテムと合成用の材料アイテム、そしてモンスターを呼び出せる錬精ビンがある。それぞれ意味が違うので、画面の見かたをしっかりチェックしよう。

画面の見かた

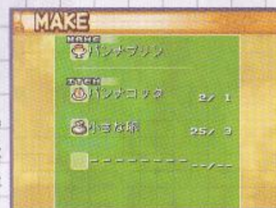
No	解説
①	リスト
②	矢印
③	スクロールバー
④	武器ボタン
⑤	防具ボタン
⑥	消費アイテムボタン
⑦	錬精モンスターボタン
⑧	EXITボタン
⑨	上画面切りかえボタン
⑩	アイテム名
⑪	使用できる主人公
⑫	回復するHP量
⑬	回復するSP量
⑭	アイテムの説明
⑮	錬精モンスター名
⑯	錬精モンスターのステータス
⑰	錬精モンスター作成に必要なアイテム
⑱	錬精モンスターの説明



ショップでアイテムを入手&強化！

材料を持ちこんで作成や合成が可能

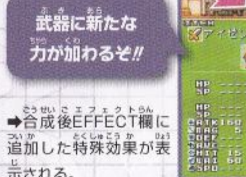
ショップ「エラ呼吸」では材料となるアイテムを持ちこむことで、アイテム作成や武器との合成が可能だ。どちらも効果が高くなったり、武器が強くなったりするのでいろいろ試してみよう。



→アイテム作成では、回復アイテムなどの回復量を大幅に上げたりできるんだ。



←武器に巻物などを合成すると、特殊な効果を追加できるぞ。



→合成後EFFECT欄に追加した特殊効果が表示される。

錬精モンスターを活用しよう!!

いつでもどこでも呼び出せる、仲間モンスター！

錬精モンスターとは、ダンジョンで呼び出すと一緒に敵モンスターと戦ってくれる仲間モンスターのことだ。錬精ビン1個につき1回だけ呼び出せるので、ピンチのときに使って助けてもらおう。



←まずは錬精用アイテムがあるモンスターから錬精対象を選ぶ。

→その後、錬精するキャラを選ぶと、錬精ビンが完成する。



←完成した錬精ビンはコマンドパレットに登録してから呼び出す。

CHECK!! 選んだ仲間で結果が変わる！

錬精はいつでも成功するとは限らない。完成する錬精モンスターは0体～3体と、1体も入手できない場合もある。この体数の変化は錬精するキャラ選択がカギになっている。どうやらモンスターごとに相性のいいキャラがいるようだぞ。



→2体できた場合はキャラの相性が良かった印。錬精は成功といえる。



STEP 5 仲間

私たちは、1人で戦っているわけではありません。己を知り仲間を知り、その力を1つにすれば、強い敵モンスターに立ち向かうことができますわ。

2人だけの冒険じゃない！

物語を進めていくと、ひとり、またひとりと仲間が増えていく。これは物語としてだけではなく、ちゃんとゲームとしても仲間が増えているんだ。仲間と一緒にダンジョンを冒険することができるので、ぜひパーティー編成をしてみよう！

←パーティーに仲間を編成すると、ステータス画面に仲間の情報が出てくる。



パーティーを組もう!!



仲間が増えたりパーティーに編成すると冒険にいろいろなメリットがあるぞ！

物語が進んで仲間が増えたら、早速パーティーに編成してみよう。編成はワールドマップメニューで行うんだ。現在仲間になっているキャラが並ぶので、その中から編成したい仲間を1人だけ選ぼう。



←編成はワールドマップでのみ可能。ダンジョンに入ったら変更できない。

サポートランクを上げよう!!



➡ランクが上がると、アイテムやスキルを使う回数が増えたり、戦いが積極的になるぞ。

パーティー会話で情報ゲット!!



➡パーティーメンバーが増えると、パーティー会話もバリエーションが増えていく。

CHECK!! 錬精モンスターを活用するのだ!!

ダンジョンではパーティー編成したキャラに加えて、さらに錬精モンスターを呼び出して戦うことが可能だ。最初はアルドとリーハだけだったのが、最大で3人＋3体のパーティーで冒険できるんだ。



➡仲間に加えて、錬精モンスターも入り乱れての戦闘が楽しめるようになるぞ！

仲間の実力をチェック!!

仲間キャラの特徴を知ってパーティー編成！

仲間になるキャラはどれも特徴があるので、状況や相手によって向き不向きがある。冒険するダンジョンや戦うモンスターに合わせて、適した仲間を編成していこう。



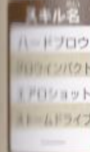
←パーティー編成の変更は制限がないので、こまめに切りかえるのも重要なテクニック。

ナスル



物理攻撃が得意なパワーキャラ

力が強く、HPも高いため打たれ強い。でも斧の攻撃間隔が大きく命中率がやや低いのが難点。SPも少なめだ。



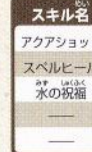
←敵の攻撃にある程度耐えられるのでなるべく敵の前に誘導しよう。

アイン



後方から強力スキルでサポート

魔法を使うキャラなので、SPや魔力が高い。しかし移動が遅く回避も苦手でHPも少ないのでこまめにチェック。



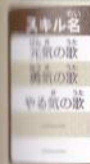
←HPが減ったら移動を控えて、回復してから進むようにしよう。

ティカ



歌で仲間をパワーアップ

スキルの歌は仲間たちを強化するためどんな場面でも役立つ。ステータスは全体的に低いが、苦手な耐性がない。



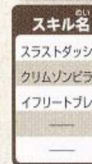
←歌が発動するのを待ちつつ、強化されたらダンジョンを進もう。

ライラ



強力スキルで後方から攻撃！

有能な召喚使で攻撃魔法が得意。ステータスも全体的に高く、通常攻撃も頼りになるがHPだけは少ないので注意。



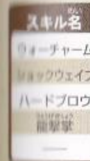
←通常攻撃は槍を使うので離れた場所から攻撃できるのがメリット。

マーティン



優れた体術で仲間を護る

HPが高く、スキルも物理攻撃の接近戦用が揃う。防御力こそ低いが、回避力が高いので前線でも問題なく戦える。



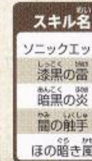
←リーハよりも前に出て戦ってもらうと、かなり戦いやすくなる。

ミルサート



すばやさを活かした連続攻撃！

HP、SPともにバランスよく成長するので多くのスキルと合わせて頼りになる。攻撃間隔も短く連続攻撃が可能。



←強いので、アルドたちが危ないときは一時戦闘を任せてもいい。



STEP 6. その他

戦いにおける基本をおさえただけでは、まだ不足だな。更なる強さと高みをめざすために、状態異常をはじめとした、各種データを確認していくぞ。

プラスアルファを覚えて戦いを便利に

基本に加えて、さらにプラスアルファの知識を得るとグッと冒険は楽しくなるぞ。ここでは状態異常や残りのメニューに関して説明するので、ぜひ冒険に取り入れてみよう。



←状態異常を…て、自分で使い…なせば、戦い…白くなるぞ。



状態異常を回復するのだ!!



状態異常になったらすぐに回復してピンチから脱出しよう

状態異常になると、敵味方問わずに行動に制限がかかってしまう。詳しい効果は右の表にまとめてあるのでチェックしておこう。敵がかかればチャンスだが、味方にとっては大ピンチ。アイテムですぐに回復しよう。

アイコン	状態	効果
	沈黙	一定時間スキルが使用不可。キャラクターには、同様の×マークが顔付近に…
	毒	一定時間体力が減り続ける。キャラクターには緑の泡が顔付近から発生。
	氷結	一定時間体力が減り続け、全ての行動が遅くなる。キャラクターには、…の煙が胴体付近に発生。
	眠り	一定時間行動不可。寝ている間は少しずつＨＰが回復。また、攻撃を受ける…必ずクリティカルダメージを受ける。キャラクターには、頭上にZマークが…
	眩み	一定時間命中力と回避力が低下。キャラクターには、顔付近に黒い煙が発生。



他にもいろいろあるぞ!!



メニューを使いこなして冒険にも役立てよう

ここまで説明できなかったメニューについて、簡単に紹介しておこう。どれも使わなくても物語は進められるけど、使えば冒険が楽しくなること間違いなし!



モンスター図鑑

←モンスターの弱点や落とすアイテムをチェック!



オペレーションボタン

←仲間の動きを調整できる。無理に戦わ…いようにしたり、ＳＰの節約も可能だ。



コンフィグボタン

←…ージ、操作について遊びやすく調整可能。

通信機能

←通信機能を使って友だちとアイテムの…信。必要なアイテムをやりとりしよう。





第3章 ストーリー攻略











第1話から第18話までのマップを、どど～んと収録!! 出現するモンスターやボスの情報はもちろん、物語を進めるうえでポイントとなるイベントや選択肢もバッチリわかるぞ!!

ストーリー攻略ページの見かた

これから始まるストーリー攻略ページは、ストーリーデータページとマップページで構成されている。攻略を読むときにわからないことがないよう、しっかりチェックしておこう。

ストーリーデータページ



1 ストーリータイトル
その物語が始まるときに表示されるタイトル。

2 スタート場所
その物語が始まるときに主人公たちがいる場所をワールドマップで示した。その後進むダンジョンの場所は、マップページで示しているのでそちらを参考にしよう。

3 ギミック破壊アイテム
その物語で挑戦するダンジョンでの、ギミックを破壊した場合に出てくるアイテムリスト。記号はアイテムの出やすさだ。なお、Gは入手額が不定なので最大額を掲載した。

出やすい	◎	ふつう	○	出にくい	△

4 モンスタードロップアイテム
その物語で挑戦するダンジョンでの、モンスターを倒したときに出てくるアイテムリスト。記号はアイテムの出やすさだ。なお、Gは入手額が不定なので最大額を掲載した。

出やすい	◎	ふつう	○	出にくい	△

5 物語の流れ
その物語で、プレイヤーが何をするべきか簡単にまとめたものだ。数字の順番に進んでいくので、文章を参考に冒険を進めていこう。

6 キーキャラクター
その物語で重要な役割を担うキャラクターを紹介している。

7 選択肢チェック
その物語で登場する選択肢をすべて紹介。各項目については以下の通り。

状況
選択肢が登場する場面。数字は物語の流れと対応している。キャラクター名は主人公の名前で、最初に選んだ主人公がアルドならば「アルド」の欄の質問と選択肢が表示される。リーハを主人公に選んでいるなら「リーハ」の欄を見よう。「共通」はどちらの主人公でも表示される質問になっている。

質問
選択肢が表示されるときに、元となる質問。

選択肢
表示される選択肢。必ず1つの質問で2つの選択肢が表示される。

キャラクター変化
選択肢を選んだときに起きるキャラクターの変化。ここではサモントランクとスキルPについて触れている。パーティーメンバー変化などが起きる場合は物語の流れでフォローしているぞ。

マップページ



8 ダンジョン名
挑戦しているダンジョンの名前。

9 ダンジョンの場所
そのダンジョンがどこにあるのかを、ワールドマップ上で示している。

10 ダンジョンマップ
ダンジョンの詳しいマップ。マップ上に配置されているアイコンの意味については、下の表にまとめてあるのでチェックしておこう。

11 ポイント
そのダンジョンを攻略するにあたって知っておいたほうがいい情報をポイントとして紹介している。ダンジョンを探索する前に目を通しておくといいぞ。



12 出現モンスター
そのダンジョンで出現するモンスターを紹介。主な特徴や攻略法、倒したときに落とす、そのモンスターだけのアイテムについての情報を掲載している。詳しいデータはデータページ（➡P168）を参照しよう。

（➡P168）

13 ボス攻略
そのダンジョンで戦うことになるボスモンスターのデータと攻略法を紹介。属性耐性とマイナス効果に対する耐性の記号については以下を参照しよう。

属性耐性	◎	耐性が高い	△	耐性がやや低い
	○	耐性がやや高い	×	耐性が低い

マイナス効果耐性	○	耐性あり
	×	耐性なし

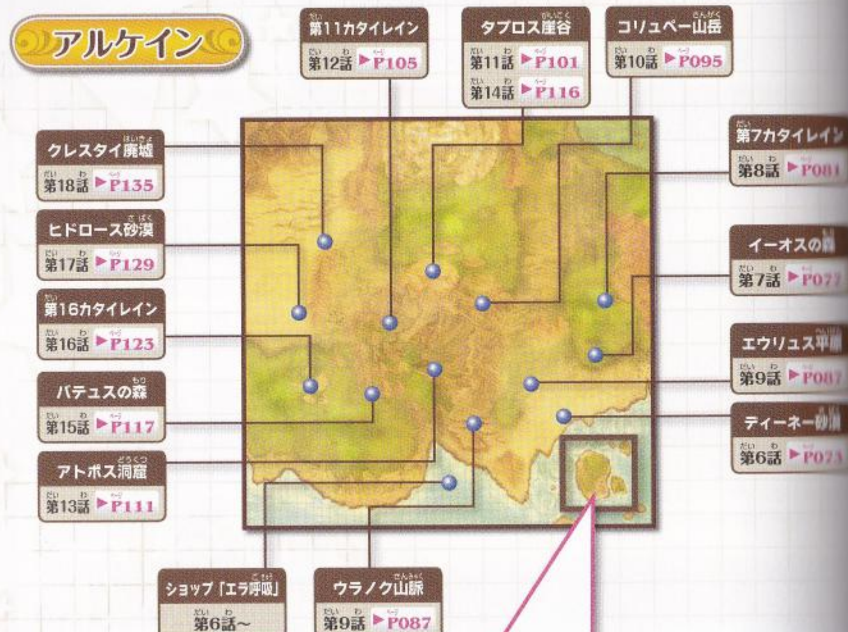
マップ上にあるアイコンの意味

- マップ同士のつながりで、ページをこえてしまう場合に記号で示してある。同じ記号同士の場所がつながっているぞ。
- マップ上にまばらにある、壊せる箱や壷のことで本書ではギミックと呼ぶ。ギミックの種類は以下の写真を見てほしい。
- マップ上に配置されている宝箱。
- 敵の大体の位置を示している。そこにいる敵の種類や数もわかるようになっているので、回復のタイミングを計ったりするのに役立ててほしい。
- ボスバトルが発生する場所。一度バトルに入ると逃げられないので、ボスバトルのある場所に入る前にはセーブや回復を忘れずにしておこう。

ワールドマップとストーリーの流れ

アルドとリーハが旅立つ世界、ジャズィーラとアルケインのマップだ。訪れるポイントには場所名と訪れる話数、および攻略やマップの掲載してあるページを記してあるぞ。

アルケイン



ジャズィーラ



第0話 風の流れが変わる時

外の世界の争いとは無縁の生活を送るアルドとリーハ。いつも通りの1日が始まると思われたが、世界の異変に巻きこまれていく。



物語の流れ

1 インジールの話を聞きに精霊の丘へ行こう

アルドは精霊の声を聞くため、リーハはバンナの実を取るために精霊の丘へ向かおう。パートナーの用事をこなす選択肢を選ぶと、2人のサポートPが上がるぞ。

リーハ
精霊はまた丘に集まってるのよね
ついでだし、伝言は私が聴いてくるわ

⬆どちらを選んでも物語には変化なし。セリフを見たいときだけ下を選ぼう。

2 凶暴化した生物を倒そう!

精霊の丘に行くと、戦闘が発生する。1対1の戦闘後、パートナーと合流して3体を相手にした戦闘が起こるぞ。それぞれのキャラクターの戦いかたを覚えよう。

リーハ
なっ……!
なんであんなのが、ここに!?

⬆相手をタッチするだけで攻撃するぞ。近くにいる敵から連続してタッチしよう。

3 風の精霊を鎮めよう

肉食バッタとの戦闘後、風の精霊との戦闘が連続で発生する。戦闘前には選択肢もあり、ここで選んだ選択肢しだいで入手防具が変化するぞ。



⬅自分の防具をゲットするか、スキルPを入手するかの分かれ道。よく考えよう。

アルド

リーハによって召喚された召喚獣。精霊と深い交信を行えるため、精霊たちの異変による影響を大きく受けてしまう。

選択肢チェック

[illegible]	質問	選択肢	キャラクター変化
アルド	「バンナの実を取ってきてあげる?」	「もちろん」	リーハのサポートPが10アップ
		「めんどうだなぁ」	リーハのサポートPが10ダウン
リーハ	「何の用事だろう?」	「……大事な用かも」	アルドのサポートPが10アップ
		「大したことないわよ」	アルドのサポートPが10ダウン
アルド	「何と答える?」	「わかった。一緒に戦おう!」	リーハのサポートPが10アップ、アイテム「布のベスト」入手
		「無理しないでよ、リーハ……」	リーハのサポートPが10ダウン、アルドのスキルPが2アップ アイテム「布のローブ」入手
リーハ	「何と答える?」	「わかった。一緒に戦おう!」	アルドのサポートPが10アップ、アイテム「布のローブ」入手
		「無茶しないでよ、アルド……」	アルドのサポートPが10ダウン、リーハのスキルPが2アップ アイテム「布のベスト」入手

ワールドマップへ

ふたりの家



精霊の



ワールドマップへ

対決 ボスクラッシュ!!

VS 肉食バッタ

にくしょくバッタ

属性耐性				
天	水	火	風	地
○	△	△	○	○

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	×	×	×

ドロップアイテム
手頃な小枝
鉄鉱岩
お金（最大30G）
——
——
——

戦いかたをマスターしよう

次の1話では通常モンスターとして登場する、い ゆるザコ敵。普通にタッチするだけでも勝利でき が、2連戦で使用キャラクターの攻撃の間合い ートナーとの連携をマスターしておくといい。





⬇リーハは、攻撃を ように、距離を離して

⬆HPの多いアルドを前面に出し、リーハをかばって戦う。

VS 風の精霊

かぜのせいれい

属性耐性				
天	水	火	風	地
○	△	×	◎	○

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	○	×	×

ドロップアイテム
バンナの実
お金（最大60G）
——
——
——
——

アルドのHP残量に気をつけて戦

肉食バッタとは比較にならないほどの強敵。 回復なしに戦闘に勝利できないぞ。コマンド トに自動でセットされているバンナの実を HPを回復させつつ2人の攻撃を集中させよう。





⬇アルドの残りHP 切ったら、リーハで

⬆リーハがねらわれないように、アルドが先に攻撃しよう。

第1話 離れ離れで

精霊の丘で起きた異変から一晩たった。他の村人が心配な2人は、落ち着いているように見える海を渡り、本島の様子を見に行くが…。



ギミック破壊アイテム	バンナの実	カタマリ粉	手頃な小枝	5G	——	——	——
	◎	○	△	△	——	——	——

モンスタードロップアイテム	バンナの実	鉄鉱岩	手頃な小枝	2G	——	——	——
	△	◎	◎	○	——	——	——

物語の流れ

ものがたりのながれ

1 ショップが使えるようになったぞ

イベントエリアに行くと、バハルの民の荷物を見つけるイベントが発生するぞ。その後ワールドマップに出たあと、ショップ「エラ呼吸」が利用できるようになる。

2 パートナーと離れ離れになってしまう!

アゾダウの岩場を選択すると、津波に巻きこまれるイベントが発生する。マップに入る前パートナーにスキルを取得させ、コマンドパレットにセットしよう。

3 パートナーとジャナーフの石で連絡を取ろう

津波に巻きこまれ、パートナーと離れ離れになってしまったあと、インジールと話す会話の内容で選択肢が分岐する。自分のスキルPをアップするといいぞ。

4 ヨドミの民との1対1の戦闘

アゾダウの岩場エリア04へ行くと、昆虫のようなヨドミの民と戦闘になる。戦闘前にエリア02でスキルPを稼ぎ、ワールドマップに戻ってスキルを取得しよう。

5 パートナーと合流してヨドミの民を倒そう

エリア06まで行くとパートナーと合流できる。合流直後に兵隊アントとの戦闘になるので、エリア05で受けたダメージを回復させておこう。



⬅大きなヨドミの民、兵隊アントだが、2人の力を合わせれば、勝機が見える!



リーハ

精霊を使った魔法が得意な女の子。姉としての自覚から、離れてしまったアルドを捜すために危険な岩場を探索するが…。

選択肢チェック

せんたくしチェック

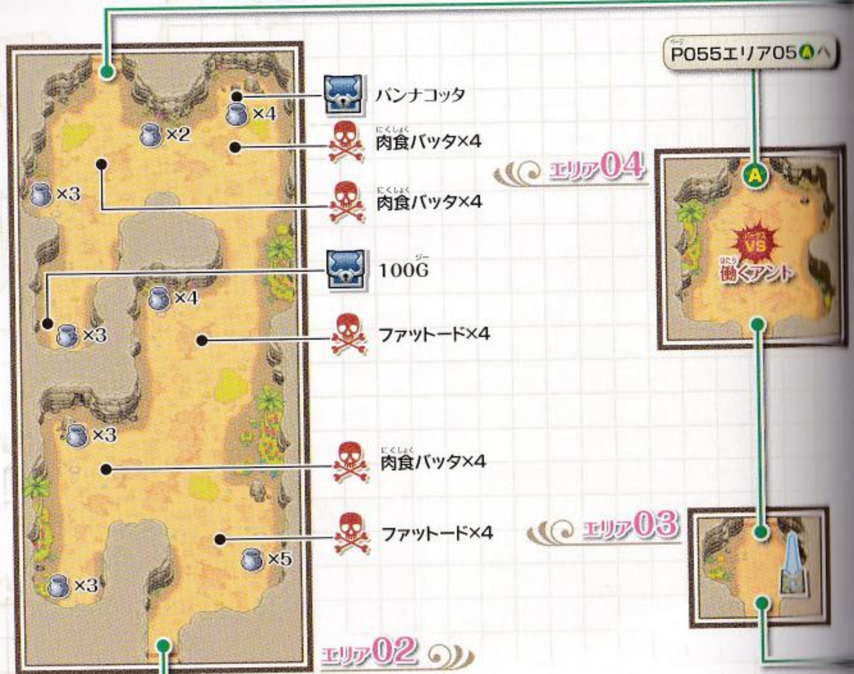
[illegible]	質問	選択肢	キャラクター変化
アルド	「何を話す?」	「島に現れた存在について」	アルドのスキルPが5アップ
		「ケガレについて」	リーハのスキルPが5アップ
リーハ	「何を話す?」	「島の被害状況」	リーハのスキルPが5アップ
		「他の人たちの状況」	アルドのスキルPが5アップ

アブダウの岩場

アブダウのいわば　in ジャスィーラ



第1話では、通常の敵がいるのはエリア02のみ。マップ内のつぼや箱からバンナの実とカタマリ粉を回収して、先に進んでいこう。



P055エリア05Ⓐへ

エリア04
VS
働くアント

エリア03

エリア01
ワールドマップへ

ポイント1

ギミックを壊してバンナの実をゲット！

ショップのアイテム合成を使って、バンナの実とカタマリ粉から、バンナの実よりもHP回復量の多いバンナコッタを作ろう。



⬆アルドが主人公のときは、ショップに戻って合成しておこう。

ポイント2

第1話を終わらせてからまた来よう

兵隊アントたちとの戦闘後、第1話が終了するので、エリア07に進めない。第2話で改めて、エリア07を探索しよう。



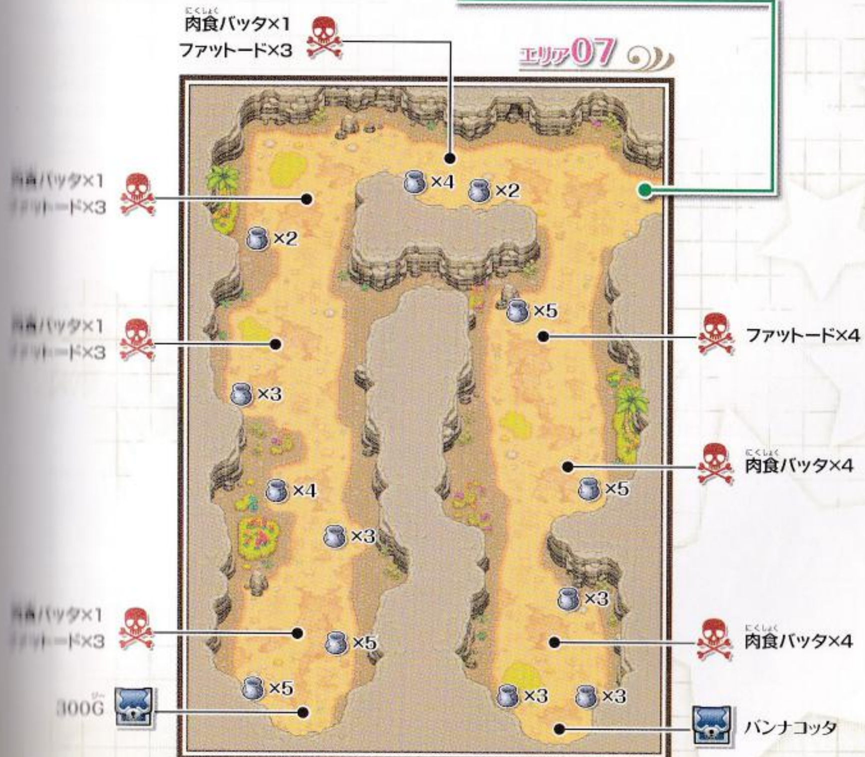
⬆ボス戦が終わるとイベントが始まり、エリア07に行けないのだ。

ワールドマップへ

エリア06
VS
兵隊アント&
働くアント

エリア05

P054エリア04Ⓐへ



第3章 ストーリー攻略

出現モンスター

ファットード

データ P168



太りすぎたカエルのモンスター。見た目どおり体の動きは鈍いが、舌の動きは機敏で、遠くにいても気が抜けない。

ドロップアイテム
ガマの脂汗
——

肉食バッタ

データ P



肉食で凶暴な巨大バッタ。1体1体の強さはそれほどではないが、集団で出現するときは、囲まれることがあるぞ。

ドロップアイテム
バッタの後ろ足
——

対決 ボスクラッシュ!!

VS 働くアント

はたらくアント



属性耐性				
天	水	火	風	地
◯	◯	△	×	◎

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	×	×	×

ドロップアイテム
手頃な小枝
鉄鉱岩
バンナの実
お金（最大60G）
——
——

HPが減ったら回復に専念しよう

リーハを使用しているときは、大きくマップ内を…るように、距離をとりながら攻撃していれば…アルドを使っているときは、HPの削りあいに…ので、回復アイテムの使用を忘れないようにしよう。



⬇リーハは、スペル…覚えておけば戦闘が…

⬆ショップでバンナコッタをいくつか合成しておきたい。

VS 兵隊アント

へいたいアント



属性耐性				
天	水	火	風	地
◯	◯	△	×	◎

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	×	×	×

ドロップアイテム
鉄鉱岩
ただの布
カタマリ粉
バンナの実
お金（最大96G）
——

チェインアタックで攻撃しよう

働くアントよりも大きなアリのヨドミの民。…ントと一緒に現れるので、戦闘の前に複数の…撃できるスキルを取得しておこう。先に働くア…を倒しておくと、リーハが回復役に専念でき…



⬇兵隊アントだけに… SPは回復用に…

⬆スパークショットで、働くアントとまとめて攻撃しよう。

第2話 歪められた場



アブダウの岩場を抜け、インジールの家をめざす2人。しかし周囲は大きく変貌しているため、マアバドゥの森に迷いこんでしまった。

ギミック破壊アイテム	バンナの実	カタマリ粉	手頃な小枝	ただの布	10G	——	——
	◎	◎	△	△	△	—	—

モンスタードロップアイテム	バンナの実	鉄鉱岩	手頃な小枝	ただの布	4G	——	——
	△	◎	◎	△	◯	—	—

物語の流れ

1 思い出話で選択肢が出現

マアバドゥの森エリア02に入ると、石像のイベントが発生する。ナスルの話も出てくるぞ。



⬅リーハが主人公だと、石像が魚をくわえた猫になる。

2 ヨドミの民、レッドリダーとの戦闘

マアバドゥの森の奥まで行くと、アルドたちの作った秘密基地を荒らすヨドミの民と戦闘になる。



⬅アルドたちの危機に、ナスルが駆けつけてくれるぞ。

3 ナスルとの会話で選択肢が

ヨドミの民を倒すと、ナスルから村のみんなの様子を聞くことができる。ナスルの情報で選択肢も発生するぞ。



➡敵を倒して一息ついたら、ナスルから話が聞けるぞ。

ナスル



斧を武器に戦う、アルドたちの兄貴分。ヨドミの民との戦いを前に、颯爽と現れてアルドとリーハに力を貸してくれる。

選択肢チェック

[illegible]	質問	選択肢	キャラクター変化
対アルド	「何を考えていた?」	「リーハのこと」	リーハのサポートPが10アップ
		「昔のこと」	アルドのスキルPが10アップ
対リーハ	「ナスルはどうしたと思う?」	「ナスルの身に何か……」	リーハのスキルPが10アップ、ナスルのサポートPが10アップ
		「他の人を避難させたのでは?」	ナスルのサポートPが20アップ
対アルド	「何を訊く?」	「とんでもないことって?」	リーハのスキルPが10アップ
		「どうしてナスルが行かなかったの?」	ナスルのサポートPが10アップ
対リーハ	「何を訊く?」	「インジールさんはひとりで行ったの?」	アルドのスキルPが10アップ
		「アインの神事は?」	アインのサポートPが10アップ

マアバドゥの森

マアバドゥのもり　in ジャスィーラ

異変のため姿を変えたマアバドゥの森。道が入組んでいるうえに、多くのモンスターが徘徊している。1体ずつ確実に敵を倒そう。

出現モンスター

ヤシガニ

データ P168

マアバドゥの森に数多く生息する、大きなカニ。草食のため、ヘルシーで美味しいらしい。集団で行く手に立ちふさがるが、それほど強くない。

ドロップアイテム	
カニバサミ	——

クサグモ

データ P168

草にまぎれて待伏せし、通りがかった獲物を襲うクモのモンスター。個々の能力は低いが、いつも大群で襲いかかってくるので注意が必要だ。

ドロップアイテム	
クモの糸	——

ハナグモ

データ P168

花を主食にしている大きなクモ。体は大きいが、性格は非常に臆病。広大なマアバドゥの森の中でも、エリア05にいる1体しか出現しない。

ドロップアイテム	
50G	鉄鉱岩

エリア07



P059エリア06Bへ

対決 ボスクラッシュ!!

VS レッドリダー

レッドリダー

属性耐性				
天	水	火	風	地
○	△	×	◎	○

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	×	×	×

ドロップアイテム
鉄鉱岩
ただの布
お金(最大120G)
手頃な小枝
バンナの実
——

アルドとリーハで集中攻撃!!

今までの敵とは、比べ物にならないほどの[illegible]HPがケタはずれに多いので、アルドはソー[illegible]スでひたすら攻撃していこう。リーハは[illegible]SPを温存させ、HPが減った仲間を回復させ[illegible]



⬇ナスルがいるので、[illegible]戦闘を進められるぞ[illegible]

⬆ソードダンスの連続攻撃で、ボスを集中的にねらおう。

VS グリーンコブン

グリーンコブン

属性耐性				
天	水	火	風	地
○	△	×	◎	○

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	×	×	×

ドロップアイテム
——
——
——
——
——
——

ナスルにまかせてOK

グリーンコブンは、ナスルの攻撃で簡単に[illegible]で、アルドたちの経験値をレベルアップ寸前[illegible]しておき、グリーンコブンを倒してレベルア[illegible]よう。ボスとの戦闘中にHPとSPを回復でき[illegible]



⬇ナスルのショック[illegible]で、グリーンコブン[illegible]

⬆レベルアップでSPが回復。スキルをドンドン使おう。

第3話 守護せし者

精霊が不安定な状態になり、その影響を受けた神域は危険地帯。儀式のため神域の奥へ向かった、インジールとアインを救いだすのだ。



[illegible]	バンナの実	ただの布	マロエ	エルデル	小さな骨	15G	——
	◎	◎	△	△	△	△	——

[illegible]	バンナの実	鉄鉱岩	ただの布	マロエ	エルデル	6G	——
	△	◎	◎	△	△	○	——

物語の流れ

1 神域を調査してみよう!

[illegible]の話が終わると、ナスルがパーティーに加わる。パー[illegible]しなおして、装備を整えてから神域へと向かおう。

2 インジールはいずこへ!?

[illegible]、選択肢が[illegible]。「心配してい[illegible]という意味の選択[illegible]、ボスとの戦[illegible]インジールが一緒に[illegible]。



⬅キャラクター変化はないが、物語の展開が変わるぞ。

3 インジールを救出するのだ!

[illegible]でインジー[illegible]した直後、ドゥ[illegible]が襲い[illegible]てくる。インジー[illegible]つつ、パートナ[illegible]して撃破しよう。



⬅選択肢によっては、インジールも戦ってくれるぞ!

インジール

多くの知識を持ち、魔法の扱いにも長けた、マアバドゥの長老。儀式の最中に起きた異変を調べるため、危険をかえりみず、一人で神域に向かうが…。



選択肢チェック

[illegible]	質問	選択肢	キャラクター変化
[illegible]	「インジールが心配?」	「ううん、心配ないよ」	——
		「……嫌な予感がするんだ」	——
[illegible]	「インジールが心配?」	「ほんとは信じてるから」	——
		「…………うん」	——

第3章 ストーリー攻略

神域

しんいき

in ジャスィーラ

序盤はイワニガメが多いが、奥へ進むと強敵のドゥム・地とドゥム・天が出現する。遠距離からの攻撃で反撃を避けながら進もう。

P063エリア04Ⓐへ

エリア03

エリア02

ドゥム・地×7
ドゥム・天×2

×4
×2
×4
×9
×4
×4
×3

ドゥム・地×3
ドゥム・天×1
天の精霊×1

錬精ビン

イワニガメ×3
ドゥム・地×1

イワニガメ×3
ドゥム・地×3

イワニガメ×4

200G

エリア01

イワニガメ×4

×5
×5

空っぽ

バンナプリン

イワニガメ×4

イワニガメ×4

×2
×2
×3
×2
×2

イワニガメ×4

イワニガメ×4

×4
×4

イワニガメ×4

ワールドマップへ

ドゥム・地×4
ドゥム・天×1

ドゥム・地×4
ドゥム・天×1

×3
×3
×3
×2

イワニガメ×6
ドゥム・地×2

×2
×2
×2
×2
×3
×3

エリア04

仙精ジュース

転移の羽

ドゥム・地×3
ドゥム・天×1

P062エリア03Ⓐへ

ドゥム・地×4
ドゥム・天×1

500G

ドゥム・地×3
ドゥム・天×1

エリア05

×6
×5
×4
×4
×2
×2
×6
×4

さわやかティー

P064エリア07Ⓑへ

ドゥム・地×4
ドゥム・天×1

ドゥム・地×4
ドゥム・天×1
天の精霊×1

ドゥム・地×4
ドゥム・天×1

ドゥム・地×3
ドゥム・天×1

イワニガメ×3
ドゥム・地×1

エリア06

イワニガメ

データ P168

岩のようなコウラを持つ肉食ガメ。動きが鈍いので、攻撃される前に倒してしまおう。

ドロップアイテム
カメのコウラ
——

ドゥム・地

データ P169

神域を侵入者から守る人形で、精霊力を動力源としている。攻撃力が高く、接近戦に強い。

ドロップアイテム
土偶フィギュア
——

エリア07



P063エリア06Bへ

ワールドマップへ

出現モンスター

ドゥム・天

データP169



天の精霊力を動力源として動いている人形。人間やヨドミの民などから、神聖な神域を守っている。ドゥム・地よりも、さらに攻撃力が高いぞ。

ドロップアイテム	
土偶フィギュア	——

天の精霊

データP



陰の気により暴走してしまった精で、天の精霊力を力の源としてい スピードがあり防御力も高いの 集中攻撃で一気に倒してしまお

ドロップアイテム	
天の結晶	天の

対決 ボスクラッシュ!!

VS ドゥム

ドゥム



属性耐性				
天	水	火	風	地
○	○	○	△	△

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
○	×	○	×	×

ドロップアイテム
小さな骨
マロエ
エルデル
バンナの実
お金（最大168G）
——

インジールと共闘

直進攻撃をひきつけて反撃しよう!

選択肢で「ううん、心配ないよ」か「ほんとは るから」を選ぶと、インジールと共闘になる。イ ジールの攻撃は風属性なので、ドゥムに有効



⬆まずは周囲のスティンガーを先に倒してしまおう。

⬇インジールの攻撃は べくドゥムに当てて

VS スティンガー

スティンガー



属性耐性				
天	水	火	風	地
◎	○	○	△	×

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	×	×	×

ドロップアイテム
——
——
——
——
——
——

インジールを守る

広がる攻撃を大回りで避けよう

選択肢で「……嫌な予感がするんだ」か「 うん」を選ぶと、インジールを守りながらの なる。インジールに群がるモンスターから



⬆この場合、インジールは戦闘に参加してくれないぞ。

⬇インジールが いよう、守ってあげよう

第4話 巫女姫の願い

儀式のため、精霊力の強い御座所へと向かったアイン。アルド、リーハ、ナスルの3人は、アインを救出するべく御座所へ侵入する。



ギミック破壊アイテム	バンナの実	マロエ	エルデル	小さな骨	小さな卵	20G	——
	◎	◎	◎	△	△	△	——
モンスタードロップアイテム	バンナの実	鉄鉱岩	マロエ	エルデル	8G	——	——
	△	◎	○	○	○	——	——

物語の流れ

1 精霊たちが騒いでいるぞ!

御座所への道で、精霊たちが騒いでいることに不安を覚える一行。精霊が不安定な現状を打破するために必要な答えを、選択肢から選ぼう。

2 アインを見つけたらどうする?

御座所に入った直後、ナスルとの会話に選択肢が発生する。第4話クリア後にもらえるアイテムが変化するので、よく考えて選択しよう。

3 アインを守りつつアクアデビルを倒そう!

御座所の最深部でアインと合流したあとは、御座所を守るタコのモンスター、アクアデビルとの戦闘が待っている。アインと協力して撃破しよう。



⬅選択肢によって、アインも一緒に戦ってくれるぞ!

4 森の異変の原因とは!?

怯えている精霊をアインの力で鎮め、今後のことについて話しあう一行。進むべき道を、選択肢から選んで示してあげよう。

選択肢チェック

対象	質問	選択肢	キャラクター変化
アルド	「何と答える?」	「精霊に頼らない方法を探す」	アルドのスキルPが10アップ
		「精霊を不安定にさせない方法を探す」	リーハのスキルPが10アップ
リーハ	「何と答える?」	「気力を取り戻させる」	リーハのスキルPが10アップ
		「私が強くなる」	アルドのスキルPが10アップ
アルド	「アインは今……?」	「安全な場所にいる」	第4話終了時に「風見の羽飾り」入手
		「危険な場所にいる」	第4話終了時に「加力の腕輪」を入手
リーハ	「何をしてあげる?」	「食事をとらせる」	第4話終了時に「加力の腕輪」を入手
		「睡眠をとらせる」	第4話終了時に「風見の羽飾り」入手
アルド	「どうするべき?」	「原因を探しに行く」	アルドのスキルPが15アップ
		「みんなで相談する」	リーハのスキルPが15アップ
リーハ	「アルドに何と言う?」	「異変の原因を探そう」	リーハのスキルPが15アップ
		「インジールに対策があるかも」	アルドのスキルPが15アップ

御座所

こざしょ

in ジャスィーラ

精霊王の巫女となるためにアインが1人で向かった神聖なる場所。外敵の侵入を防ぐために防衛用のドゥムが多数配置されている。

ポイント

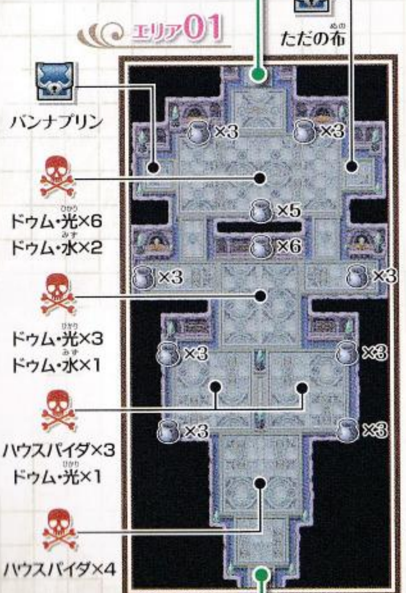
分岐に惑わされずに進もう!

これまでは1本道のマップが多かったが、御座所では道が分岐している箇所もある。マップを見て、迷わないように進もう。



⬆行きどまりに宝箱があることもあるので、探索してみよう!

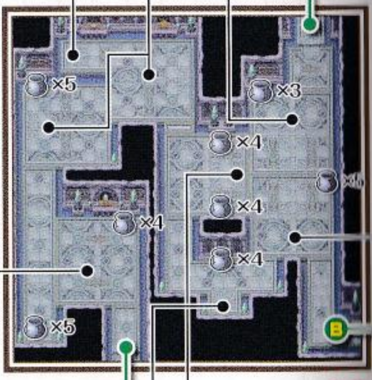
エリア01



- バンナプリン
- ただの布
- ドゥム・光×6 ドゥム・水×2
- ドゥム・光×3 ドゥム・水×1
- ハウスパイダ×3 ドゥム・光×1
- ハウスパイダ×4

ワールドマップへ

エリア02





- さわやかティー
- ドゥム・光×3 ドゥム・水×1
- ドゥム・光×1 ドゥム・水×1
- ハウスパイダ×3 ドゥム・光×1
- 300G



- ドゥム・光×4 ドゥム・水×1 水の精霊×1
- ドゥム・光×4 ドゥム・水×1

P067エリア04Ⓑへ

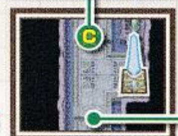
エリア03

P067エリア05Ⓐへ



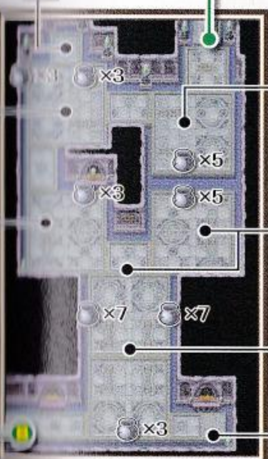
P068エリア07Ⓒへ

エリア06



エリア04

- ドゥム・光×4 ドゥム・水×1
- さわやかティー



- ドゥム・光×4 ドゥム・水×1 水の精霊×1
- ハウスパイダ×3 ドゥム・光×1
- ハウスパイダ×4
- 新鮮ジュース

P066エリア02Ⓑへ

エリア05

- ドゥム・光×4 ドゥム・水×1
- 500G
- ドゥム・光×8 ドゥム・水×2 水の精霊×1

×3 ×3 ×8 ×5 ×3 ×4 ×4

- ハウスパイダ×4
- バンナプリン
- ドゥム・光×4 ドゥム・水×1 ドゥドゥム・水×1



P066エリア03Ⓐへ

ハウスパイダ

データ P169



部屋の中で獲物を待ちつづける、クモのモンスター。攻撃力は低いが、出現するときは大群なので、油断できない相手だぞ。

ドロップアイテム
クモの糸
――

ドゥム・光

データ P169



天の精霊力で動いている人形。神聖な聖域を、侵入者から守っているぞ。数が多いので、囲まれないようにして戦おう。

ドロップアイテム
土偶フィギュア
――



P067エリア06Ⓒへ

出現モンスター

ドゥム・水

データ P169



聖域を守る人形で、水の精霊力を動力源としている。HPが高いので、攻撃を集中させて一気に倒そう。

ドロップアイテム	
土偶フィギュア	70G

ドゥドゥム・水

データ P169



ドゥム・水がパワーアップした姿で、大きな体が特徴。HPや攻撃力が高く、御座所内部では一番の強敵。

ドロップアイテム	
初心者の心得1	ネコのヒゲ

水の精霊

データ P



陰の気により暴走した水の精[illegible]属性の攻撃は効果がないので[illegible]性か地属性の攻撃で攻めよう。

ドロップアイテム	
水の結晶	水の[illegible]

対決 ボスクラッシュ!!

VS アクアデビル

アクアデビル

属性耐性				
天	水	火	風	地
△	◎	◯	◯	△

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	◯	◯	◯

ドロップアイテム
小さな卵
マロエ
エルデル
バンナの実
お金(最大256G)
——

正面を避けて行動しよう

アクアデビルの正面から攻めると、スミを[illegible]れて大ダメージを受けるので、なるべく側面[illegible]に回って攻撃する。魔法は効きにくいので、[illegible]の打撃をメインにして、リーハは回復に徹しよう。



⬆アインと共闘する場合は、回復してくれるので楽だぞ。

⬇アインを護る場合は[illegible]るだけアインの前[illegible]

第5話 ヒトの地へ

アインを無事に救出したアルドとリーハは、アインの夢に出てきた人間界を調査するべく、神域に隠された抜け道へと向かうのだった。



ギミック破壊アイテム	バンナの実	小さな卵	貧相な羽	フィンネル	ニント	25G	——
	◎	◎	△	△	△	△	——

モンスタードロップアイテム	バンナの実	鉄鉱岩	フィンネル	ニント	10G	——	——
	△	◎	△	△	◯	——	——

物語の流れ

1 神域に隠された抜け道へ向かおう!

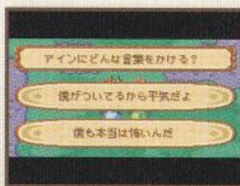
アインと共に人間界を調査するため、神域にあるアムナウの抜け道へと向かおう。なお、このステージよりアインが加入するので、パーティーの編成も忘れずに。



⬆アイン1人で人間の国へ行くのは危険だ。ここは護衛役として同行しよう。

2 おびえるアインを励まそう!

アムナウの抜け道は、ヨドミの民の気配で充満していた。怯えるアインに、一言言葉をかけてあげよう。アインのサポートPがダウンする選択肢もあるので注意だ。



⬆アインのサポートPをダウンさせた場合は、代わりにスキルPが大きくアップ!

3 アリクイーン&兵隊アントとのバトル!

アムナウの抜け道の一番奥には、巨大なアリクイーンと、その手下の兵隊アントたちが待ちうけている。アリクイーンを倒せば、第5話クリアとなるぞ。



⬆抜け道の出口に立ちふさがる、アリクイーンを打ちやぶれ!

アイン

御座所において、精霊王の娘となる儀式を受けた巫女姫。まだ幼い子供ではあるが責任感が強く、精霊のために人間界へ単身向かおうとする。



選択肢チェック

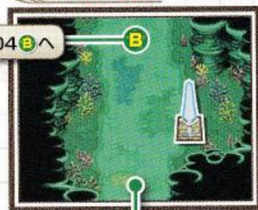
状況	質問	選択肢	キャラクター変化
アルド	「アインにどんな言葉をかける?」	「僕がついているから平気だよ」	アインのサポートPが10アップ
		「僕も本当は怖いんだ」	アインのサポートPが10ダウン、リーハのスキルPが30アップ
リーハ	「アインにどんな言葉をかける?」	「私がついているわ」	アインのサポートPが10ダウン、アルドのスキルPが30アップ
		「私も本当は怖いけど……」	アインのサポートPが10アップ

アムナウの抜け道

アムナウのぬけみち　in ジャスィーラ

暗くジメジメとした通路に、アントの大群が出現する。移動スピードがダウンし、ダメージを受けてしまう毒の沼地にも注意だ。

エリア02



エリア01



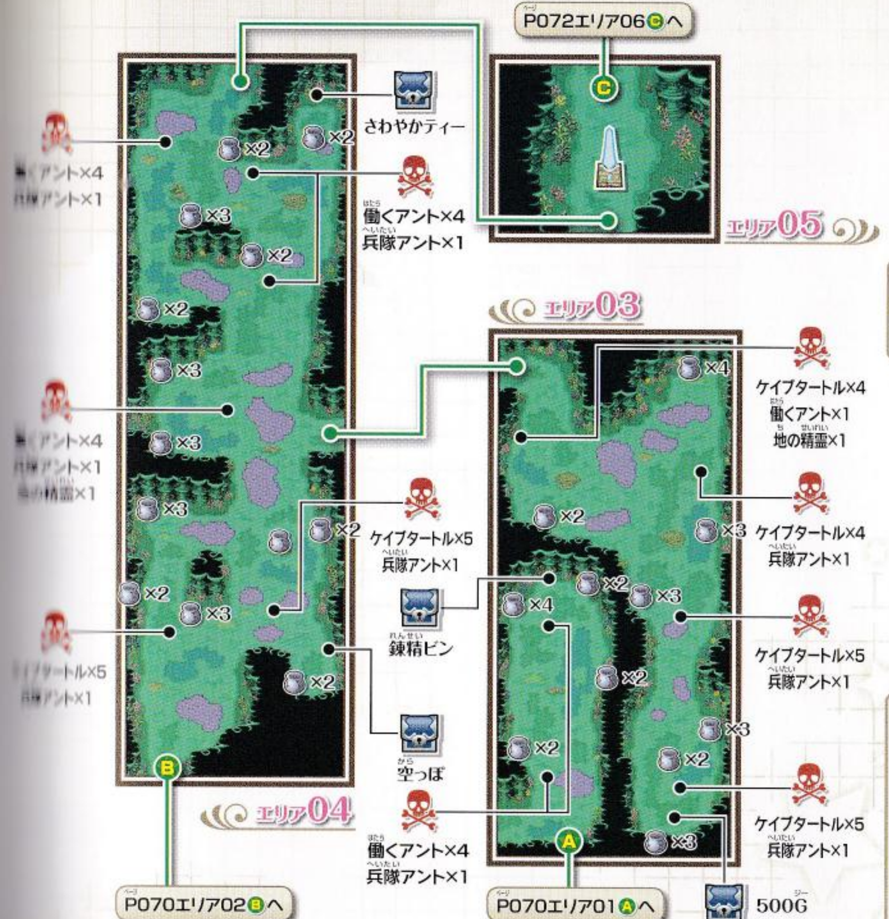
ポイント

毒の沼地を避けて進もう！

アムナウの抜け道には、紫色の毒の沼地が点在している。毒の沼地の中では移動力が低下し、ダメージまで受けてしまうのだ。



⬆すぐに沼地から脱出しないと、連続でダメージを受けてしまうぞ





出現モンスター

ケイブタートル

データ P



陽に当たると気絶してし…
暗くジメジメした場所に…
コウラが硬く、防御力が…

ドロップアイテム	
カメのコウラ	

働くアント

データ P169



アリの群れの中では最もランクが低く、普段は使い走りにさせられている。火や風属性に弱いぞ。

ドロップアイテム	
アリの触角	——

兵隊アント

データ P170



戦うことを専門にした、アリの兵隊。武器を持っているぶん、働くアントよりも攻撃力が高い。

ドロップアイテム	
アリの触角	——

地の精霊

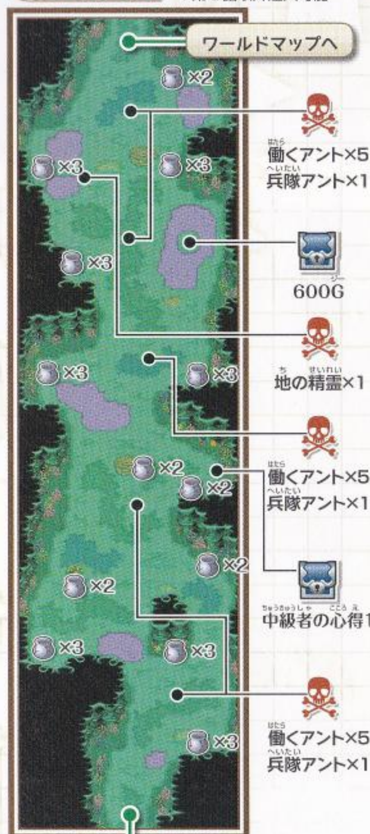
データ P170



陰の気により暴走してしまった、地の精霊。ＨＰが高いので、弱点である火や風属性の攻撃で叩こう。

ドロップアイテム	
地の結晶	地の書

エリア07
※第6話以降進入可能





エリア06

対決 ボスクラッシュ!!

VS 兵隊アント



天	水	[illegible]
○	○	[illegible]

マイナス		
毒	眩み	眠り
○	×	×

ドロップアイテム
—
—
—
—
—
—

無視してアリクイーンに集中!



アリクイーンの周囲を警護する、アリの兵隊。倒しても次々と生まれてしまうので、ここでは無視するのが得策だ。

VS アリクイーン



天	水	[illegible]
○	○	[illegible]

マイナス		
毒	眩み	[illegible]
○	×	[illegible]

ドロップアイテム
大地のリ[illegible]
ニント
貧相な羽
お金（[illegible]
バンナの[illegible]
—

アリクイーンの射程外から攻めよう



アリクイーンは、前方に剣を振りおろして攻撃してくる。正面から攻めずに、後方へ回りこんでから攻撃しよう。

第6話 隠れ住むもの



アムナウの抜け道を抜け、人間界に足を踏み入れた一行は、かつてアルドやリーハと暮らした、マーディンのもとへ向かうのだった。

ギミック破壊アイテム	貧相な羽	フィンネル	ニント	しなやかな皮	アメジスト	30G	—
	◎	○	○	△	△	△	—
モンスタードロップアイテム	ステレン鉱	フィンネル	ニント	ヴィタミンC	アメジスト	12G	—
	○	○	○	○	△	○	—

物語の流れ

1 マーディンへの疑惑!?

マーディンは、マアバドゥの民が憎むべき召喚使。信用できないというナスルに声をかけてあげよう。

2 カウィーとサーフィーに遭遇!

ディーネー砂漠を進んでいくと、変身魔法の研究をしながら旅をしている、カウィーとサーフィーに遭遇する。少々天然キャラの、おかしなコンビなのだ。

⬆一方的な勘違いをして、あっという間に立ちさってしまう。人騒がせな2人だ。

3 マーディンと戦い力を示すのだ!

アルドたちの力を見極めるため、マーディンは戦いを挑んでくる。見事打ちやぶり、力を示すのだ!

4 マーディンの話を聞こう!

見事マーディンを打ちやぶると、マーディンの話が聞ける。知りたいことを選択肢から選ぼう。



かつてアルドやリーハと共に暮らしていた人物で、有能な召喚使。今は一線を退いているが、今回の異変に対して独力で調査を始めたようだ。

選択肢チェック

[illegible]	質問	選択肢	キャラクター変化
アルド	「なんて答えよう?」	「ナスルの言う通りだよ」	マーディンのサポートPが10ダウン、ナスルのサポートPが10アップ
		「アインの言う通りだよ」	マーディンのサポートPが20アップ
リーハ	「マーディンの評価で正しいのは?」	「ナスルの意見」	マーディンのサポートPが10ダウンナスルのサポートPが10アップ
		「アインの意見」	マーディンのサポートPが20アップ
共通	「何を聴きたい?」	「追放された原因」	アルドのスキルPが20アップ
		「悪い状況について」	リーハのスキルPが20アップ

第3章 ストーリー攻略

ディーネー砂漠

ディーネーさばく　in アルケイン

カニやエビのモンスターが多く出没する、広大な砂漠。進入すると移動スピードが極端に落ちる、流砂も点在しているぞ。

P075エリア05Ⓑへ

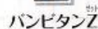
エリア03

エリア02

P075エリア04Ⓐへ

バンナプリン

サンドクラブ×5
A・ビチリ×1
火の精霊×1



バンビタンZ

サンドクラブ×5
A・ビチリ×1

A・ビチリ×2
A・ビマヨ×8

サンドクラブ×4
A・ビマヨ×1

エリア01

超剛金

サンドクラブ×4
A・ビマヨ×1

400G

サンドクラブ×10

サンドクラブ×4
A・ビチリ×1

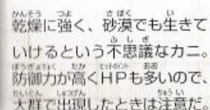
サンドクラブ×5
A・ビチリ×1

ワールドマップへ

出現モンスター

サンドクラブ

データ P170

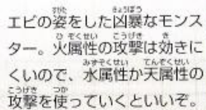


乾燥に強く、砂漠でも生きていけるという不思議なカニ。防御力が高くHPも多いので、大群で出現したときは注意だ。

ドロップアイテム
カニバサミ
――

A・ビマヨ

データ P170



エビの姿をした凶暴なモンスター。火属性の攻撃は効きにくいので、水属性か天属性の攻撃を使っていくといいぞ。

ドロップアイテム
エビの尻尾
――

P076エリア07Ⓒへ

エリア06

ポイント

流砂に注意！

ディーネー砂漠には、足を踏みいれると移動スピードが極端に遅くなる流砂がある。敵に囲まれやすくなるので注意だぞ。

↑ダメージは受けないが、移動スピードが落ちるため脱出しにくい。

エリア04



800G

A・ビマヨ×4
A・ビチリ×1

サンドクラブ×5
A・ビチリ×1

A・ビマヨ×4
A・ビチリ×1

A・ビマヨ×5
A・ビチリ×1
A・ビフライ×1

超剛金

サンドクラブ×5
A・ビチリ×1
火の精霊×1

A・ビマヨ×5
A・ビチリ×1



P074エリア02Ⓐへ

エリア05

A・ビマヨ×4
A・ビチリ×1

バンビタンZ

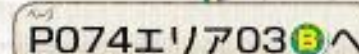
さわやかティー

A・ビマヨ×10
A・ビチリ×2
火の精霊×1

A・ビマヨ×4
A・ビチリ×1

サンドクラブ×10
A・ビチリ×2

A・ビマヨ×4
A・ビチリ×1



P074エリア03Ⓑへ

エリア07



ワールドマップへ

P075エリア06Ⓒから

出現モンスター

A・ビチリ

データ P170



弱点や属性耐性はA・ビマヨと同じだが、HPや攻撃力などはこちらが上。水属性の攻撃で攻めよう。

ドロップアイテム	
エビの尻尾	90G

A・ビフライ

データ P170



A・ビチリがパワーアップした姿で、ディーネー砂漠でもっとも手ごわい敵。やはり水属性の攻撃が有効だ。

ドロップアイテム	
見習いの心得1	ブタの鼻形

火の精霊



陰の気により暴走してしまった精霊。遠距離から攻撃してく
距離が離れていても

ドロップアイテム	
火の結晶	火の

対決 ボスクラッシュ!!

VS マーディン

マーディン



属性耐性				
天	水	火	風	地
○	○	○	×	○

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	×	×	○

ドロップアイテム
レザーベストor魔力の法衣
ヴィタミンC
ステレン鉱
しなやかな皮
アメジスト
お金(最大240G)

遠距離からエアロショットで攻め

マーディンは接近してからの肉弾戦を得
るので、射程外となる遠距離から弱点である
の攻撃で攻める。「これが耐えられるか」の
こえたら連続攻撃がくるので、距離を取って



⬆マーディンはリーチが短いので、遠距離攻撃が有効だ。

⬇大技の前には
で、すぐに間合い

第7話 チガウモノ

カタイレインの調査に向かったマーディンを待つ一行だったが、突如、原因不明の大地震が発生。勝手に原因の調査に乗りだすが…。



ギミック破壊アイテム	しなやかな皮	アメジスト	欠けた獣の牙	35G	——	——	——
	◎	○	△	△	——	——	——

モンスタードロップアイテム	ステレン鉱	アメジスト	ヴィタミンC	14G	——	——	——
	◎	○	○	○	——	——	——

物語の流れ

1 カタイレインの話を聞こう

まずはマーディンの家で、ナスルからカタイレインの話を聞こう。施設の概要を知ることができるぞ。

2 ディーネー砂漠で地震発生!

マーディンの帰りを待っていると、ディーネー砂漠で大地震が発生。精霊が暴走してしまうぞ。



⬅マーディンの身を案じた一行は、調査に向かう。

3 イーオスの森でザラームとバトル!

精霊の気配をたどって着いた先は、深い森だった。森の奥で待ちうける、ザラームを倒すのだ。



⬅ナスルを見たザラームは、戦闘をしかけてくる!!

4 ティカを救出しよう!

ザラームを倒したら、ティカを助けよう。ザラームの誤解が解けて、話せるようになるぞ。



⬅ティカを助けたあとに、選択肢が出現。スキルPがアップするぞ。

ザラーム

ティカと共に脱走召喚獣を追いかけている、名門ランブロス家の召喚使。なにやら怪しい目的のためにティカをつれて行動していたようだが…?

選択肢チェック

対象	質問	選択肢	キャラクター変化
アルド	「何と言ってあげる?」	「気にしない方がいいよ」	アルドのスキルPが20アップ
		「知らないからだよ」	リーハのスキルPが20アップ
リーハ	「何と言ってあげる?」	「忘れた方がいいわ」	リーハのスキルPが20アップ
		「そう思ってる人もいるわ」	アルドのスキルPが20アップ

イーオスの森

イーオスのもり　in アルケイン

広範囲に毒の沼地があるので、モンスターと戦うときに足を踏みいれないよう注意だ。一本道のマップなので、迷わず進めるぞ。

ワールドマップへ

エリア01

頭脳プロタイン

沼ガエル×5

沼ガエル×8
親カナブブン×1
子カナブブン×1

沼ガエル×5

子カナブブン×1
沼ガエル×4

沼ガエル×4
親カナブブン×1

沼ガエル×4
親カナブブン×1

錬精ピン

沼ガエル×4
親カナブブン×1

P079エリア03Ⓐへ

沼ガエル×8
親カナブブン×1
子カナブブン×1

沼ガエル×5
親カナブブン×1
子カナブブン×1

親カナブブン×1
沼ガエル×8

エリア02

800G

親カナブブン×1
子カナブブン×4

沼ガエル×5
親カナブブン×1

子カナブブン×4
親カナブブン×1
風の精霊×1

ポイント

毒の沼地に気をつけよう

イーオスの森は、広い範囲に毒の沼地が存在している。パートナーやサポートキャラがダメージを受けやすいので、注意しよう。

⬅敵と戦うときには、毒の沼地から離れた場所におびき寄せるといいぞ。

エリア03

P078エリア02Ⓐへ

転移の羽

P080エリア06Ⓑへ

エリア05

親カナブブン×1
子カナブブン×5

親カナブブン×1
子カナブブン×4

風の精霊×1

親カナブブン×1
子カナブブン×5

空っぽ

親カナブブン×2
子カナブブン×5

沼ガエル×5
親カナブブン×1

沼ガエル×9
親カナブブン×2

親カナブブン×1
沼ガエル×4

中級者の心得1

エリア04

沼ガエル×9
親カナブブン×2

親カナブブン×1
子カナブブン×4

沼ガエル×4
親カナブブン×1

1000G

風の精霊×1

沼ガエル×5
親カナブブン×1

親カナブブン×1
子カナブブン×4

親カナブブン×1
子カナブブン×4

沼ガエル

データ P170

沼地を好んで生息するカエル。動きの鈍る沼地でも、平気で生活できる脚力が自慢だ。大群で行動することが多いぞ。

ドロップアイテム
ガマの脂汗
——

子カナブブン

データ P170

いつも親カナブブンにくっついて行動している、いわゆる子分。数が多いので、火属性の攻撃でまとめて倒そう。

ドロップアイテム
クワバサミ
——

ワールドマップへ





P079エリア05Bへ

出現モンスター

親カナブブン

データ P170



大勢の子カナブブンを引きつれて歩く親分。攻撃力やHPが非常に高い難敵だ。弱点である火属性の攻撃で攻めよう。

ドロップアイテム
クワバサミ
——

風の精霊

データ P



陰の気により暴走してしまった風の精霊。スピードがあるので、背後から遠距離攻撃を受けないように注意だ。

ドロップアイテム
風の結晶
風の頁

対決 ボスクラッシュ!!

VS ザラーム

ザラーム



属性耐性				
天	水	火	風	地
○	○	×	◎	○

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	×	×	○

ドロップアイテム
欠けた獣の牙
しなやかな皮
アメジスト
貧相な羽
お金(最大384G)
——

眠り状態を回避しよう

ザラームはこちらを眠らせる魔法を使ってくる
「バンビタンZ」を多めに買っておき、すぐに
きるようにしよう。基本は懐に飛びこんでの
で、ザラームがセリフを発したら回避に回



⬇セリフのあとには
る。一度距離を取って

⬆全員が眠らされてしまうと、全滅のピンチになるぞ!

第8話 人間の少女

精霊を制御する施設が爆破されていることを知ったアルドたち。ティカをパーティーに加えて、いざ第7カタイレインの調査に向かう。



ギミック破壊アイテム	欠けた獣の牙	甘香豆	ゆるゆるゴム	アクアマリン	40G	——	——
	◎	△	△	△	△	——	——

モンスタードロップアイテム	軽硬鉱	甘香豆	ゆるゆるゴム	ヴィタミンC	アクアマリン	16G	——
	○	○	○	○	△	△	——

物語の流れ

1 純真なティカを見た印象を告げよう

ザラームが去ったあと、1回目の選択肢が発生する。答えかたしだいでは、プレイヤーキャラクターのスキルPが30もアップするのだ。



⬅なんとか同行しようと一生懸命なティカ。ナスルは信用してないが……。

2 ティカの同行志願に対する答えは?

1回目の選択肢のあと、すぐに2回目が発生。「信じる」を選択すると、ナスルが一時的にパーティーを離脱してしまうのだ。

3 第7カタイレインの最深部でボムレックスと対決!

第7カタイレインを探索して最深部まで進むと、ボスのボムレックスがアルドたちに襲いかかってくるぞ。全力で蹴散らそう!

ティカ

ザラームの命で一行と行動を共にする召喚使見習い。最初は怖がっていたが、徐々に一行に馴染みつつある。



選択肢チェック

[illegible]	質問	選択肢	キャラクター変化
対アルド	「ティカのことをどう思う?」	「がんばり屋だな」	ティカのサポートPが10アップ
		「無理じゃないのかな」	ティカのサポートPが10ダウン、アルドのスキルPが30アップ
対リーハ	「ティカの心にあるものは何?」	「後ろ暗いことかも」	ティカのサポートPが10ダウン、リーハのスキルPが30アップ
		「任務への責任感」	ティカのサポートPが10アップ
[illegible]	「ティカを信じる?」	「信じる」	ティカのサポートPが20アップ、ナスルのサポートPが10ダウン
		「信じない」	ナスルのサポートPが10アップ、ティカのサポートPが20ダウン

第7カタイレイン

だい7カタイレイン　in アルケイン



カウスクザフが建てた遺跡を改造した、御座所にそっくりな施設。
現在は精霊力を抑える装置が破壊され、憎しみで満ちている。

エリア01

P083エリア02Ⓐへ

Ⓐ

頭脳プロタイン

×6

水の機兵×4
火の機兵×1

水の機兵×4
火の機兵×1

×2　×2

×3　×3

バンナパフェ

水の機兵×1
ストーンクラブ×5

水の機兵×4
火の機兵×1

×3　×3

×3

ストーンクラブ×[illegible]
水の機兵×1

×2　×2

×4　×4

ストーンクラブ×[illegible]

ワールドマップへ

エリア03

P084エリア04Ⓑへ

Ⓑ

エリア05

P084エリア06Ⓒへ

Ⓒ

エリア02

900G

水の機兵×4
火の機兵×1
火の精霊×1

×3　×3　×3　×3

火の機兵×5
水の機馬兵×1

火の機兵×5
水の機馬兵×1

×6

水の機兵×8
火の機兵×2
火の機馬兵×1

上級者の心得1

×6

×3　×3

水の機兵×4
火の機兵×1

水の機兵×4
火の機兵×1

×3　×3

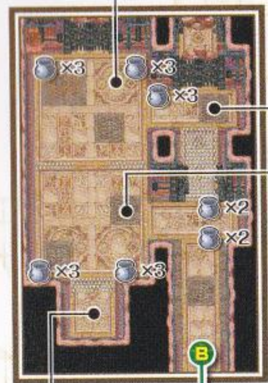
Ⓐ

P082エリア01Ⓐへ

SUMMON NIGHT TWIN AGE

第3章 ストーリー攻略

エリア04



水の機馬兵×4
烈火の機馬兵×1
火の機馬兵×1

中級者の心得2

水の機馬兵×4
火の機馬兵×1

強靭ゴム

P083エリア03Ⓑへ

エリア06

P085エリア07Ⓓへ

1500G

頭脳プロタイプ

×2
×2

水の機馬兵
火の機馬兵

火の精霊×1

水の機馬兵×4
火の機馬兵×1

×6

火の機兵×5
水の機馬兵×1

×3

×4

火の機兵
水の機馬兵

×4

火の機兵
水の機馬兵

水の機兵×4
火の機兵×1

×4

×4

×4

水の機兵
火の機兵

×4

水の機兵
火の機兵

×6

P083エリア05Ⓒへ

ポイント

針山を避けて進んでいこう

あちこちにある針山に乗っている間は、ダメージを受け続けるぞ。ムダな被害を減らすために、慎重に安全な道を選ぼう。

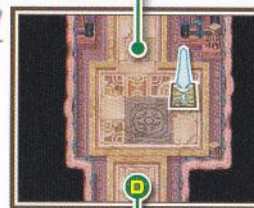


●針山の上で戦うのは危険！ 敵モンスターが見えたら、すぐに安全地帯を確保しよう。

エリア08



エリア07



P084エリア06Ⓓへ

出現モンスター

ストーンクラブ

データ P171



石のように硬いコウラを持つカニ。魔法攻撃が有効になるが、回避力が低いので通常攻撃だけでも押していけるぞ。

ドロップアイテム
カニバサミ
——

水の機兵

データ P171



水の精霊力で動く２足人形。火属性の攻撃で攻めると大ダメージを与えられる。水属性の攻撃には強いので禁物だ。

ドロップアイテム
ロボカメラ
——

出現モンスター

火の機兵

データ P171



火の精霊力で動く2足人形。水の機兵より攻撃力が少し高くなっている。水属性の攻撃がとても有効だ。

ドロップアイテム	
ロボカメラ	——

水の機馬兵

データ P171



水の精霊力で動く4足警備人形。水の機兵の強化版だが、属性耐性やマイナス効果耐性は同じものだ。

ドロップアイテム	
電子回路	——

火の機馬兵

データ P171



火の機兵の強化版にあたる、火の精霊力で動く4足警備人形。水属性の攻撃で大ダメージを与えていこう。

ドロップアイテム	
電子回路	100G

烈火の機馬兵

データ P171



火の機馬兵の各性能をさらに強化した4足警備人形。出現数は少ないが、HPがとても多いのでじっくり応戦しよう。

ドロップアイテム
中級者の心得1
羊の毛玉

火の精霊

データ P171



陰の気により凶暴化した火の精霊。あまり攻撃せず、すぐに逃げてしまう。周囲に気をつけながら追いかけよう。

ドロップアイテム
火の結晶
火の種

対決 ボスクラッシュ!!

VS ボムレックス

ボムレックス

属性耐性				
天	水	火	風	地
△	△	◎	○	○

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	○	×	○

ドロップアイテム
軽硬鉱
アクアマリン
ゆるゆるゴム
甘香豆
お金(最大448G)
——

ファイアブレスは離れて回避!

ボムレックスは一定間隔で周囲全方向に、いファイアブレスを放ってくるぞ。首を振ったら、いったん距離をとってファイアブレスをよう。そして、終わったあとに接近して再



↑リーハのアクアショットは大ダメージのチャンス!



↓ボムレックスを
ィーネー砂漠に向か

第9話 分かれ道

脱走召喚獣のあとを追いかけ、カタイレイン破壊の真相を聞き出すことを決意した2人。まずは第11カタイレインをめざして旅立つ。



ギミック破壊アイテム(ウラノク山脈)	甘香豆	ゆるゆるゴム	アクアマリン	割れた獣の爪	カモミーユ	サボリー	45G
	◎	◎	○	○	○	○	△

ギミック破壊アイテム(エウリュス平原)	ゆるゆるゴム	アクアマリン	割れた獣の爪	カモミーユ	サボリー	45G	——
	◎	○	△	△	△	△	——

モンスタードロップアイテム(ウラノク山脈)	軽硬鉱	甘香豆	ゆるゆるゴム	アクアマリン	カモミーユ	サボリー	18G
	◎	◎	◎	◎	○	○	○

モンスタードロップアイテム(エウリュス平原)	軽硬鉱	甘香豆	ゆるゆるゴム	アクアマリン	カモミーユ	サボリー	18G
	◎	◎	◎	○	△	△	○

物語の流れ

1 山脈と平原、どちらのルートを進む?

ルートを決める選択肢で「マーディンの勧めた道」を選ぶとウラノク山脈、「ティカの勧めた道」を選ぶとエウリュス平原へ進むぞ。

2 アルドの正体がばれちゃしょうがない

分かれ道のイベントでは、せっかくの女装もむなしくアルドの正体が召喚使にばれてしまう。マーディンが召喚使を足止めしてくれる間に、一足早くダンジョンへ潜入だ。



←女装は完璧だったが、アルドひとりだけ浮いていたのが原因!?

3 両ルートとも最深部でボスと対決!

ウラノク山脈ではグランドトゥース、エウリュス平原ではスコルプゴールドと、それぞれ最深部で手強いボスが行く手をはばむ!

女装アルド

バンダナだけでは召喚使の目をごまかせないと、ティカの提案で女装することになったアルド。選択した主人公によって服は変わるぞ。



選択肢チェック

[illegible]	質問	選択肢	キャラクター変化
[illegible]	「どちらの道がいい?」	「マーディンの勧めた道」	——
		「ティカの勧めた道」	——

ウラノク山脈

ウラノクさんみゃく

in アルケイン

凶暴な怪物が出没すると言われ、めったに人が近づかない静かな山脈の洞窟。ここを抜ければ第11カタイレインに大きく近づくぞ。

エリア01

ワールドマップへ

- カマドゥーマ×4 ヤドキーパー×1
- バンナパフェ
- カマドゥーマ×6
- 1000G
- カマドゥーマ×10

×2 ×3 ×2 ×3 ×3 ×3 ×3 ×2 ×3 ×3 ×3 ×3

エリア02

P089エリア03Aへ

- ひらひらスカート
- カマドゥーマ×10 ヤドキーパー×2 地の精霊×1
- カマドゥーマ×4 ヤドキーパー×1
- アクアマリン
- カマドゥーマ×6
- カマドゥーマ×5 ヤドキーパー×1
- カマドゥーマ×10 ヤドキーパー×1

×3 ×3 ×2 ×3 ×3 ×2 ×3 ×2 ×3 ×2 ×2 ×3 ×3

エリア04

エリア05Bへ

- 地の精霊×1
- ヤドキーパー×4 オヤドキーパー×1
- カマドゥーマ×5 ヤドキーパー×1
- カマドゥーマ×5 ヤドキーパー×1
- ヤドキーパー×4 オヤドキーパー×1
- ヤドキーパー×4 オヤドキーパー×1
- 硬獣のウロコ
- 空っぽ
- カマドゥーマ×4 ヤドキーパー×1

×3 ×3 ×3 ×3 ×3 ×3 ×2 ×3 ×3 ×3 ×2

エリア03

P088エリア02Aへ

ポイント1

毒の沼を避けて進んでいこう

[illegible]



⬆安全な道が細い場所では、慎重にスクリーンをタッチしよう。

ポイント2

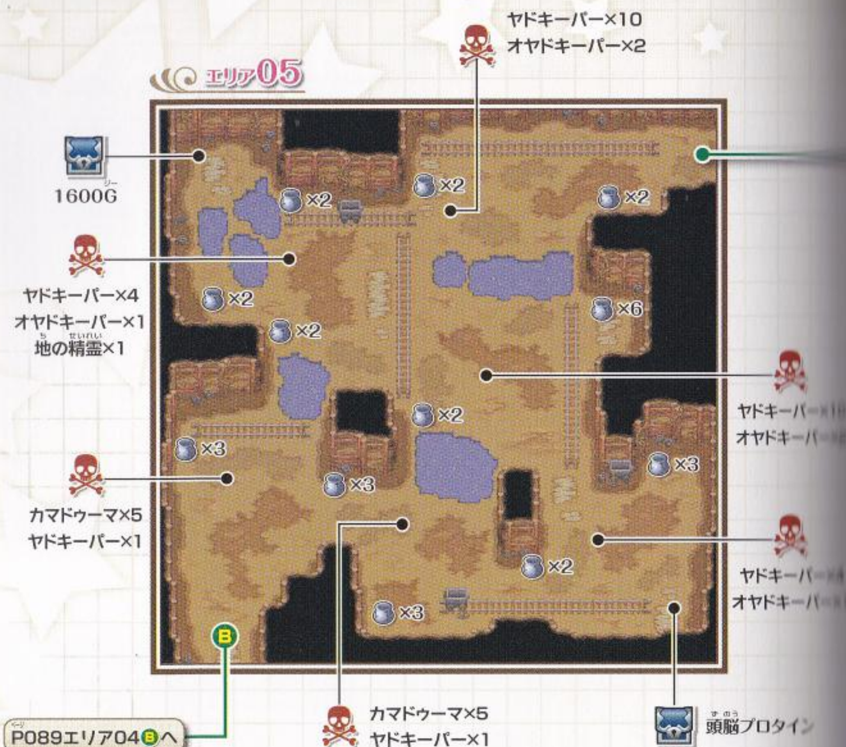
密集した敵モンスターを一網打尽!

1か所に多くの敵モンスターが密集している場合が多い。アルドのチェインアタックやリーハの拡散攻撃で立ち向かおう。



⬆もたもたしていると、毒の沼に追い込まれてしまう可能性も。

エリア05



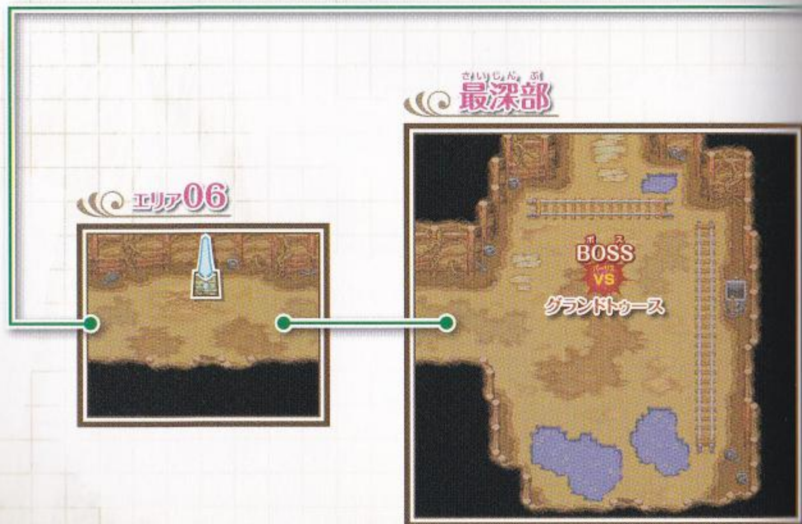
P089エリア04Bへ

カマドゥーマ×5
ヤドキーパー×1

頭脳プロタイン

最深部

エリア06



カマドゥーマ

データ P171



群れで行動するバッタの仲間。離れた距離から高速で突進してくるので、視界に入ったら油断しないで待ち受けよう。

ドロップアイテム
バッタの後ろ足
——

ヤドキーパー

データ P171



自分のすみかを守るために戦うヤドカリ。回転攻撃で連続ダメージを与えてくるので、すぐに回復でフォロー！

ドロップアイテム
からっぽ巻貝
——

オヤドキーパー

データ P172



ヤドキーパーが強化した手強いヤドカリ。HPが2倍近くあり、攻撃力もグンと高くなっている。回転攻撃に注意だ。

ドロップアイテム
からっぽ巻貝
——

地の精霊

データ P172



陰の気により凶暴化した地の精霊。どんどん逃げていくので、すぐに追いかけて強力な攻撃ですばやく倒そう。

ドロップアイテム
地の結晶
地の書



グランドトゥース

グランドトゥース



属性耐性

天	水	火	風	地
○	○	△	△	◎

マイナス効果耐性

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
○	×	○	×	○

ドロップアイテム
- 精神力の秘伝
- サボリー
- 割れた獣の爪
- アメジスト
- お金(最大1384G)
- ——

地中攻撃はフットワークで回避！

もっとも厄介なのは、地中にもぐったあとに突然足元へ出現して挟みこむ攻撃。威力が大きい連続攻撃なので、グランドトゥースが地中にいるときは、ねらいを定めさせないように走り回っておこう。



⬆腕を横に振り上げたら左右からの連続攻撃がくる合図。

⬇両腕を上に上げたら砂柱が出るので遠くへ離れよう。

エウリュス平原

エウリュスへいげん　in アルケイン



第11カタイレインに続く、もうひとつのルート。本来は安全な平野だが、精霊が不安定な今は敵モンスターが多く潜んでいる。





最深部



SUMMON NIGHT TWIN AGE

第3章 ストーリー攻略

出現モンスター

ヤットゥカメ
データ P172



機嫌をそこねるとコウラにこもってしまうカメ。コウラにこもった状態から、遠くまで衝撃を飛ばしてくるぞ。

ドロップアイテム
カメのコウラ
——

レイバービー
データ P1



最近疲れ気味という労働するハチ。特殊な攻撃はないが、回避力が少し高いのでスキルで効率よく攻撃しよう。

ドロップアイテム
蜂の毒針
——

セイバービー
データ P172



セイバーとの名だが、何を救うかはナゾという救うハチ。能力全般が高くHPも多い。強力なスキルで対抗しよう。

ドロップアイテム
蜂の毒針
——

天の精霊
データ P1



陰の気により凶暴化した天の精霊。すぐ逃げるが、追いかけるときは他の敵モンスターの存在に気をつけること。

ドロップアイテム
天の結晶
天の書

対決 ボスクラッシュ!!

VS スコルプゴールド

スコルプゴールド



属性耐性				
天	水	火	風	地
◎	○	○	△	△

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	○	○	×	○

ドロップアイテム
治癒力の秘伝
サボリー
割れた獣の爪
アメジスト
お金(最大1360G)
——

攻撃の死角となる背後をねらえ！

スコルプゴールドの背後に回りこんで戦うと、尻尾から左右に長時間放射する光線も、前方への突進攻撃も避けることができる。スコルプゴールドの移動に合わせて、こまめに背後をねらっていこう。



⬆光線放射中は背後が無防備。強力なスキルを叩きこもう。

⬇尻尾を地面に突き刺し、地中から連続で攻撃する

第10話 彼女の誤解

マーディンは追ってこないが、先へ進むことが先決だと判断するアルドたち。ちょうどそのとき、暴走する精霊の気配を感じた…！



キャック固定アイテム	割れた獣の爪	カモミーユ	サボリー	地味なリボン	カーネリアン	接着のり	50G
	◎	○	○	△	△	△	△

モンスタードロップアイテム	カチコチタン	カモミーユ	サボリー	地味なリボン	カーネリアン	20G	——
	○	○	○	△	△	○	——

物語の流れ ものがたりのながれ

1 ファフラスと脱走召喚獣の対決の行く末は!?

アルドたちが分かれ道で出会った召喚使のまえに、脱走召喚獣が姿を現した。そこにファフラスも登場し、ふたつの大きな力が激突する！



⬅脱走召喚獣はおそるべきパワーを秘めていた。

2 誰かが襲われている!?

アルドたちはマーディンのことを心配するも、新たな精霊の気配を感知してしまう。そこでコリュペー山岳へと向かうことにした。



⬅ティカはマーディンの無事を確信しているのだ。

3 コリュペー山岳でウインガルーダと対決！

コリュペー山岳を最深部まで進むと、倒れた召喚使のまえにウインガルーダがいた。凶暴化したこの精霊を、早く倒さなくてはならない！



⬅手だれの召喚使でさえ歯が立たない強敵だ。

4 召喚使のライラとバトル！

ウインガルーダを撃破すると召喚使のライラが登場。倒れた召喚使をアルドのしわざと思い、槍を向けてくるぞ。



⬆アルドの話を聞こうとせず、問答無用に戦いを挑んでくるライラ。倒して無実を証明するのだ。

ファフラス



黄金の鎧がトレードマークの召喚使、ファフラス。ライラと一緒に行動していたが、はぐれてしまったらしい。

コリュペー山岳

コリュペーさんがく　in アルケイン

第11カタイレインへ向かうために通らなければならない山岳。通路が広いうえに特殊な地形もなく、動きまわりやすい場所だ。

エリア01

エリア02

エリア03

P097エリア04Aへ

シードンキー×4
ドラゴンモドキ×1

頭脳プロタイン

シードンキー×4
ドラゴンモドキ×1
風の精霊×1

シードンキー×5
ドラゴンモドキ×1

転移の羽

絶壁カブト×1

1100G

バンナパフェ

ロックトード×5

ロックトード×4
シードンキー×1

ロックトード×5
シードンキー×1

ロックトード×5
シードンキー×5
ドラゴンモドキ×1

ロックトード×5
シードンキー×1

ロックトード×8
シードンキー×1

ワールドマップへ

エリア05

エリア04

シードンキー×5
ドラゴンモドキ×1

シードンキー×5
ドラゴンモドキ×1
絶壁カブト×1

P098エリア06Bへ

風の精霊×1

シードンキー×4
ドラゴンモドキ×1

ドラゴンモドキ×4
崖カブト×1

1700G

頭脳プロタイン

ドラゴンモドキ×4
崖カブト×1

シードンキー×5
ドラゴンモドキ×1
風の精霊×1

錬精ビン

シードンキー×5
ドラゴンモドキ×1

上級者の心得1

シードンキー×4
ドラゴンモドキ×1

ロックトード×5
シードンキー×1

P096エリア03Aへ

ポイント

近くの敵モンスターを確実に倒してから先へ

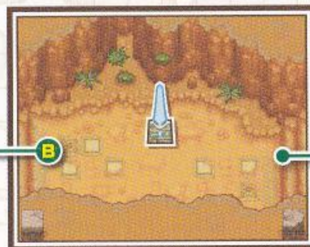
通路が広くスピーディに進めるので、敵モンスターを振り切りやすい。だが、そうすると敵モンスターが密集してしまうので、確実に倒しながら進もう。

⬅囲まれたら、強敵のドラゴンモドキを先に倒すといいぞ。

➡崖のあるエリアは、とくに敵モンスターが集まりやすい。

P097エリア05Ⓑへ

エリア06



最深部



出現モンスター

ロックトード

データ P172



変わった趣味を持つ、岩場を好むカエル。回避力やHPが低めなので、通常攻撃でガンガン押していこう。

ドロップアイテム	
ガマの脂汗	——

シードンキー

データ P172



ロバにも似たタツノオトシゴ。火属性にとても弱いので、集団で現れたらリーハの拡散攻撃で対応しよう。

ドロップアイテム	
オトシゴの落し物	——

ドラゴンモドキ

データ P



シードンキーを一回り強くした
ンスター。遠くから飛び道具を
てくるので動き回って回避しよ

ドロップアイテム	
オトシゴの落し物	

崖カブト

データ P172



崖が好きな変わり者のカブト。接近戦が得意なので、遠距離からスキルで一方的に攻撃するのがオススメ。

ドロップアイテム	
カブトのツノ	——

絶壁カブト

データ P173



絶壁で肉体を鍛えた大型カブト。遠くから羽ばたいて突進してくる。回避力が高いので魔法を多用しよう。

ドロップアイテム	
200G	初心者の心得2

風の精霊

データ P173



陰の気により凶暴化した風の精霊。飛び道具を使うがすぐに逃げてしまう。見のがさずに追いかけて倒そう。

ドロップアイテム	
風の結晶	風の書

対決 ボスクラッシュ!!

ウインガルーダ

ウインガルーダ



属性耐性

天	水	火	風	地
○	△	△	◎	○

マイナス効果耐性

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	○	×	○

ドロップアイテム
- 幸運の秘伝
- 地味なリボン
- カーネリアン
- カチコチタン
- 接着のり
- お金(最大408G)

背後に陣どって竜巻をかわせ!

ウインガルーダの得意技は前方への竜巻。予備動作が少なく見きりにくいので、つねに背後へ回りこんでおこう。ただし、全方向に飛ばすカッターは避けられないので、受けたらすぐに回復するといいぞ。



⬆竜巻のダメージは少ないが、長時間出ている点に注意。



⬇カッターは威力が大きく、すばやい回復がモノをいう。

ライラ

ライラ



属性耐性

天	水	火	風	地
○	×	◎	○	○

マイナス効果耐性

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	×	×	○

ドロップアイテム
- にごったガラス玉
- 地味なリボン
- カーネリアン
- カチコチタン
- お金(最大576G)
- ——

魔法攻撃の動作が見えたら退避

ライラは移動が速いため、的確なペンタッチでとらえることが大切。気をためたら魔法攻撃を使ってくるので離れておこう。また、ウインガルーダ戦でHPが減っていたら、かならず最初に回復すること。



⬆イフリートブレスは放射しながら左右に振ってくるぞ。



⬇魔法攻撃は射程が長いので、しっかりと距離をとろう。

Column 1

夜会話チェック

物語の最後にある夜会話、いつも誰と話しているかな？ どの物語に夜会話があって、誰と話せるかの一覧表を用意したので、これを参考にいろんな相手と話してみよう。仲間の意外な側面が見られるかも…？



⬅主人公が違うと、同じ状況でも話してくる内容が変わるキャラもいる。主人公を変えて試してみよう。

夜会話選択可能キャラリスト

話数	選択可能キャラ
第0話	リーハorアルド
第1話	夜会話なし
第2話	リーハorアルド・ナスル
第3話	夜会話なし
第4話	リーハorアルド・ナスル・アイン
第5話	夜会話なし
第6話	リーハorアルド・ナスル・アイン・マーディン
第7話	夜会話なし
第8話	リーハorアルド・ナスル・アイン・マーディン・ティカ
第9話	夜会話なし
第10話	リーハorアルド・ナスル・アイン・マーディン・ティカ・ライラ
第11話	夜会話なし
第12話	夜会話なし
第13話	リーハorアルド・ナスル・アイン・マーディン・ティカ・ライラ
第14話	夜会話なし
第15話	リーハorアルド・ナスル・アイン・マーディン・ティカ・ライラ
第16話	夜会話なし
第17話	リーハorアルド・ナスル・アイン・マーディン・ティカ・ライラ・ミルサート
第18話	夜会話なし

夜会話をした相手とは
きっと今までより
仲良くなれるはずよ…



第11話 召喚獣として

ようやく合流したマーディンは、召喚使たちを連れて町へ向かうことに。代わりにライラを仲間に加え、さらなる地へと旅立つ。



ギミック破壊アイテム	地味なリボン	カーネリアン	接着のり	にごったガラス玉	錆びたネジ	55G	－
	◎	○	○	△	△	△	－

モンスタードロップアイテム	カチコチタン	地味なリボン	カーネリアン	にごったガラス玉	錆びたネジ	22G	－
	◎	○	○	△	△	○	－

物語の流れ

1 再び、マーディンとしばしの別れ

マーディンが町へ向かうには理由があった。マーディンが目立つように召喚使を連れ、そのあとからアルドたちが目立たないように移動する作戦だ。



⬅マーディンとはここでも別れることになり、メンバー合流はまだお預けだ。

2 素直にライラに従うか、それとも?

「ライラに従う」を選ぶとナスルとアイン、「ライラに従わない」を選ぶとナスルとライラが、第11話でパーティーメンバーから離脱するぞ。



⬆命令には絶対に従ってほしいというライラ。ここの判断でパーティーも変わる。

3 カタイレインを破壊する張本人が出現!

タプロス崖谷を奥まで進むと、ファフラスと戦った脱走召喚獣のミルサートが姿を現す。カタイレイン破壊の裏には、崇高な野望があったようだ。



⬅アルドを同胞として迎え入れようとするミルサート。カタイレインに急げ!



ライラ

アルドたちに気を許したわけではないが、マーディンに絶対の信頼を寄せるライラ。綿密な計画を立てて先導を申し出るぞ。

選択肢チェック

[illegible]	質問	選択肢	キャラクター変化
第11話	「どうしたらいい?」	「ライラに従う」	ライラのサポートPが30アップ、ナスルのサポートPが10ダウン
		「ライラに従わない」	ライラのサポートPが20ダウン、ナスルのサポートPが10アップ

タプロス崖谷

タプロスがいこく　in アルケイン

切りたった深い谷に施設が建てられた場所。カウスクサフのものだった施設を利用しているため、神域に似ているのが特徴だ。

ワールドマップへ

エリア01

ウェブメーカー×5

ウェブメーカー×9
ガドマーマン×1

ウェブメーカー×9
ガドマーマン×2

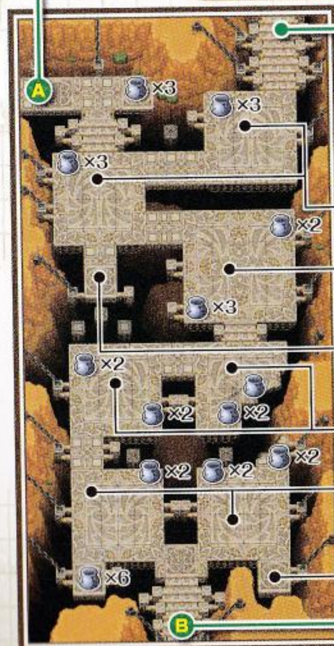
ウェブメーカー×5
ガドマーマン×1

ガドマーマン×4
リダマーマン×1

バンナパフェ

P103エリア03Ⓐへ

エリア02



ウェブメーカー×4
ガドマーマン×1

ウェブメーカー×10
ガドマーマン×2
水の精霊×1

二連撃の書

ガドマーマン×4
リダマーマン×1

ガドマーマン×5
リダマーマン×1

1200G

P103エリア04Ⓑへ

出現モンスター

ウェブメーカー

データ P173



巣を荒らす者には容赦しないクモ。攻撃力は低めだが、射程の長い連続攻撃を受けると危険なので早めに倒そう。

ドロップアイテム
クモの糸
――

ガドマーマン

データ P173



陸に上がった好戦的な魚種族。通常攻撃の威力が大きいので、囲まれたらいったん離れて態勢を立て直すのがベスト。

ドロップアイテム
ウオヒレ
――

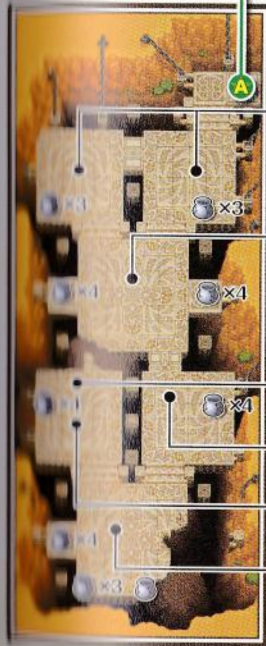
P102エリア02Ⓑへ

エリア04



エリア03

P102エリア02Ⓐへ



ウェブメーカー×4
ガドマーマン×1

ウェブメーカー×10
ガドマーマン×2
水の精霊×1

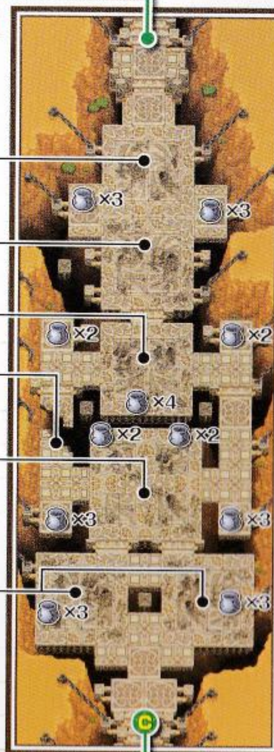
キレイなガラス玉

ガドマーマン×4
リダマーマン×1

ガドマーマン×5
リダマーマン×1

ガドマーマン×9
リダマーマン×2

エリア05



ウェブメーカー×5
ガドマーマン×1

ウェブメーカー×5
ガドマーマン×1
水の精霊×1

ガドマーマン×4
リダマーマン×1

バンナパフェ

ガドマーマン×14
リダマーマン×3

リダマーマン×4
アルケロン×1

P104エリア06Ⓒへ

ポイント

第12話でエリア06を訪れよう!

エリア06へ進んだ直後にイベントが発生して第12話へ進行するため、第11話ではエリア06の探索が行えない。ただし、エリア06には宝箱が3つもあるうえに、破壊可能なオブジェクトも多く用意されているぞ。大量のアイテムを入手するチャンスをのがしてはもったいないので第12話に入ったらまずこの場所に戻って探索しよう。



←大量のアイテムを回収して、第12話の準備を整えるのだ。

エリア06



出現モンスター

リダマーマン

データ P173



戦闘能力が高い魚種族のリーダー。口から出すガスを受けると眠ってしまうぞ。横に回って攻撃しよう。

ドロップアイテム	
ウオヒレ	——

アルケロン

データ P173



巨大なハンマーを振り回すパワフルなカメの怪物。弱点の天属性を突いて大ダメージを与えていこう。

ドロップアイテム	
カメハンマー	——

水の精霊

データ



陰の気により凶暴化した水の すぐ逃げてしまうが、しっかり てドロップアイテムをゲット!

ドロップアイテム	
水の結晶	水の

第12話 惨劇

タプロス崖谷を抜けたアルドたちは、第11カタイレインへと歩を進める。暴走した機兵たちが守る施設の奥にあるものとは…!?



ギミック破壊アイテム	にごったガラス玉	錆びたネジ	粗い研磨剤	霊木の樹皮	60G	——	——
	◎	◎	△	△	△	——	——
モンスタードロップアイテム	マテリR	にごったガラス玉	錆びたネジ	霊木の樹皮	24G	——	——
	○	○	○	△	○	——	——

物語の流れ

1 ティカの話を聞いてみよう

第11カタイレインに入ると、暴走した機兵たちの姿が目に入る。カタイレインの内情に詳しいティカの話に耳を傾け、情報を収集してから先に進んでいこう。



←ティカが、カタイレインの警備について教えてくれる。かなり内部事情に詳しいようだ。

2 岩山龍を撃破しよう!

第11カタイレインの奥で待ちうけるのは、大きな岩のモンスター、岩山龍。岩山龍を見事打ちやぶるとフィクラが出現。最深部に隠された部屋へと進めるのだ。



←岩山龍は、大きな体でパワフルな攻撃をしかけてくる強敵だぞ!

←岩山龍を倒せば、第11カタイレインに隠された秘密に迫れる。

3 アルドの力が大暴走!?

フィクラの導きで、召喚獣の隔離施設へ足を踏みいれたアルド。アルドはそこで人間と召喚獣の残酷な現実を知り、暴走してしまう。



←アルドの感情が大爆発し、抑えきれないほどの力が溢れだす!

フィクラ

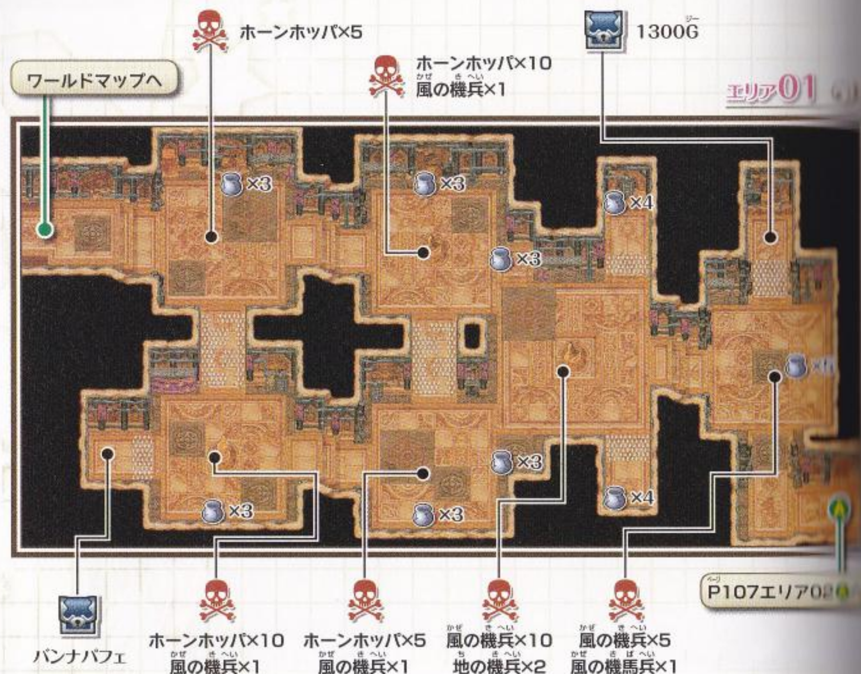
第11カタイレインを破壊した張本人で、ライラたちが追いかけている脱走召喚獣。穏やかな口調の裏には隠された秘密があるようだ。

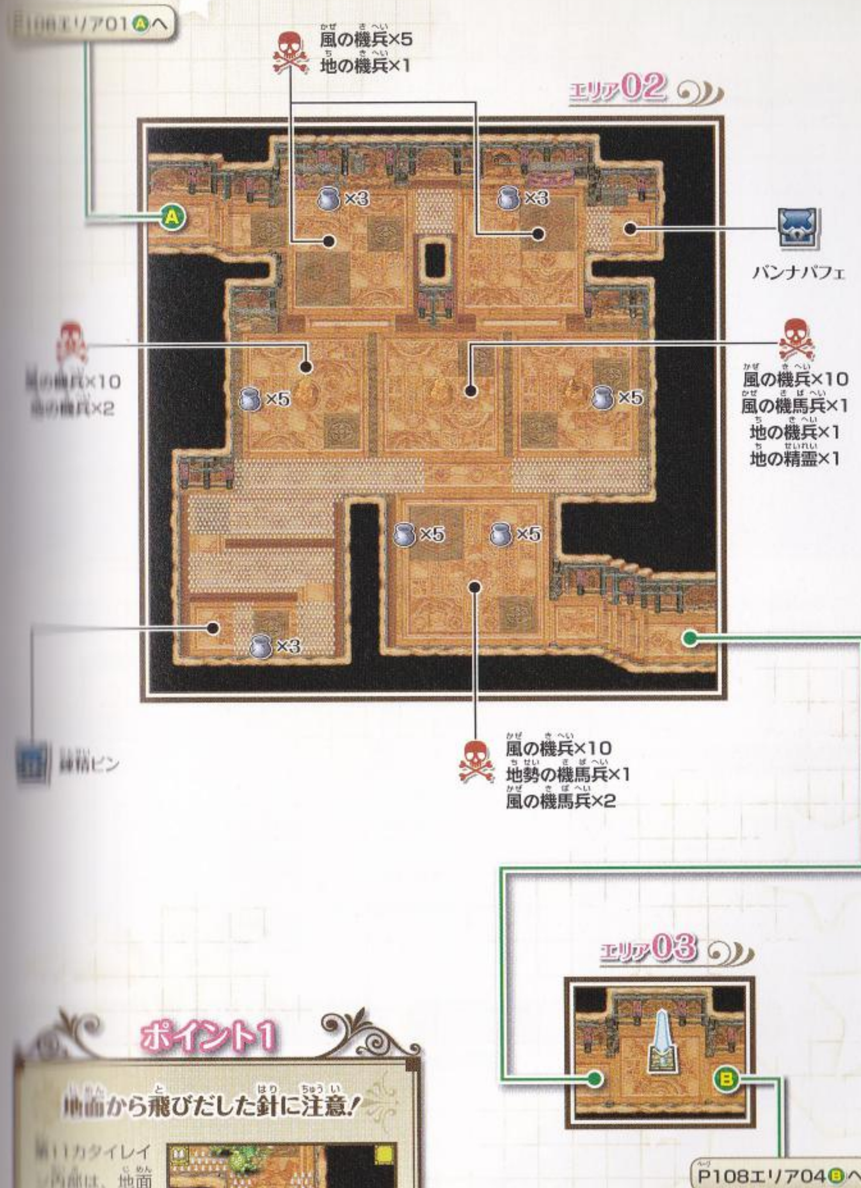


第11カタイレイン

だい11カタイレイン　in アルケイン

暴走した機兵たちが待ちうける、巨大な施設。敵の数が多いうえ、地面にはトラップがしかけられており、攻略は非常に難しい。





出現モンスター

ホーンホッパ

データ P173



施設の影響で突然変異を起こした、バッタのモンスター。個々の能力は高くないが、群れをなしているので手ごわい。

ドロップアイテム
バッタの後ろ足
——

風の機兵

データ P1



風の精霊力で動く2足人形で、第11カタイレインの内部を警護している。槍を使った攻撃は、非常にリーチが長いぞ。

ドロップアイテム
ロボカメラ
——

ポイント1

地面から飛びだした針に注意！

第11カタイレインの内部は、地面のいたるところから鋭い針が飛びだしている。これを踏むと、大ダメージを受けてしまうぞ。



⬆細い通路の両脇にしかけられていることも。慎重に操作しよう。

SUMMON NIGHT TWIN AGE

第3章 ストーリー攻略

エリア04

P107エリア03Bへ

風の機兵×10
地の機兵×2

×4

B

×2

×4

×3

×2

風の機兵×10
風の機馬兵×2

風の機兵×10
地の機兵×2

×2

×2

空っぽ

×5

×5

×3

C

D

P109エリア05Cへ

頭脳プロタイン

地の機兵×10
風の機兵×2
地の精霊×1
地勢の機馬兵×1

P109エリア06Dへ

エリア05

風の機馬兵×5
地の機馬兵×1

1900G

地の機兵×5
風の機馬兵×1
風の精霊×1

P108エリア04Cへ

×3

×3

×3

×3

C

×5

×3

×3

×3

×3

転移の羽

風の機馬兵×5
地の機兵×1
地勢の機馬兵×1

地の機兵×5
地の機馬兵×1

風の機兵×5
地の機兵×1

風の機兵×5
風の機馬兵×1

エリア06

P108エリア04Dへ

D

エリア07

P110最深部Eへ

E

BOSS
VS
岩山龍

出現モンスター

地の機兵

データ P173

地の精霊力で動く人形で、風の機兵と共に施設の警備に当たっている。風属性の攻撃が有効なので、積極的に使おう。

ドロップアイテム
ロボカメラ
――

風の機馬兵

データ P1

風の機兵の機動力を、さらにパワーアップさせた4足モデル。スピードだけでなく、カマを使った攻撃も脅威だ。

ドロップアイテム
電子回路
――

ポイント2

敵に囲まれないように進もう

第11カタイレイン内は敵の数が非常に多く、囲まれてしまうと脱出できない。なるべく敵を倒してから次の部屋に進もう。

⬆囲まれてしまうと、脱出できないまま集中攻撃を受ける。

最深部


P109エリア07Eへ

出現モンスター

地の機馬兵

データP174



風の機馬兵と同様に、地の機兵の機動力を強化した4足モデル。攻撃力やHPが飛躍的にアップしているぞ。

ドロップアイテム	
電子回路	――

地勢の機馬兵

データP174



地の機馬兵をさらに強化した、4足警備人形。とにかくHPが高いので、弱点である風属性の攻撃で攻めよう。

ドロップアイテム	
300G	見習いの心得2

地の精霊

データP[illegible]



異変により、正気を失った地の[illegible]地属性の攻撃は効果がないので[illegible]属性の攻撃で攻めるといいぞ。

ドロップアイテム	
地の結晶	地の[illegible]

対決 ボスクラッシュ!!

VS 岩山龍（がんざんりゅう）



属性耐性				
天	水	火	風	地
△	△	○	○	◎

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	○	×	○

ドロップアイテム
カチコチタン
マテリR
粗い研磨剤
錆びたネジ
お金（最大640G）
――

攻撃のパターンを覚えよう

岩山龍の攻撃はスピードが遅いので、攻撃前の[illegible]ションさえ覚えてしまえば回避は簡単だ。両[illegible]面を叩く攻撃以外は背後に攻撃が届かないので[illegible]ルドを背後に回らせ、強力なスキルで攻めよう。



⬇動きが遅いので、[illegible]ぐに移動して反撃を[illegible]

⬆岩山龍は、攻撃前にアクションがある。それを見切ろう。

第13話 仲間という言葉

第11カタイレインにおけるアルドの暴走によって、一行は地下へと落ちバラバラになってしまった。怪しい気配の中、ふたりは進む。



ギミック破壊アイテム	粗い研磨剤	霊木の樹皮	ガーネット	日に焼けた角	65G	――	――
	◎	◎	△	△	△	――	――

モンスタードロップアイテム	マテリR	霊木の樹皮	ガーネット	26G	――	――	――
	◎	○	△	○	――	――	――

物語の流れ

1 怪しい気配をどう考える?

[illegible]下した地点で感じ[illegible]周囲を取りまく[illegible]しい気配について[illegible]える。主人公たち[illegible]サポートPは上が[illegible]やすいのでスキル[illegible]取るのもいいぞ。



⬅ランク5をめざすならば、サポートPアップを選ぶ必要がある。

2 ミルサートを見捨てるな!!

[illegible]ルサートを助ける[illegible]見捨てて逃げる[illegible]選択肢が出現す[illegible]。ここでは「助ける」が正解。見捨[illegible]とサポートPが[illegible]がってしまうのだ。



⬅ミルサートを見捨てて逃げても、以降の結果は同じ。必ず助けよう。

3 暴走した精霊を鎮めよう

ミルサートの選択を決定した後、すぐボスとのバトルになる。手前のエリア06でセーブを忘れずにしておくこと。



アルドの境遇と、秘めたる力のコントロールについて悩むリーハ。アルドの力になろうと、決意を新たにする。

選択肢チェック

[illegible]	質問	選択肢	キャラクター変化
アルド	「どういうこと?」	「変な場所に迷い込んだ」	リーハのサポートPが10アップ
		「自分が精霊を暴走させたから」	アルドのスキルPが20アップ
リーハ	「放置したらどうなる?」	「大丈夫?」	アルドのサポートPが10アップ
		「とんでもないことに?」	リーハのスキルPが20アップ
[illegible]	「ミルサートを……」	「助ける」	ミルサートのサポートPが20アップ
		「見捨てて逃げる」	ミルサートのサポートPが20ダウン

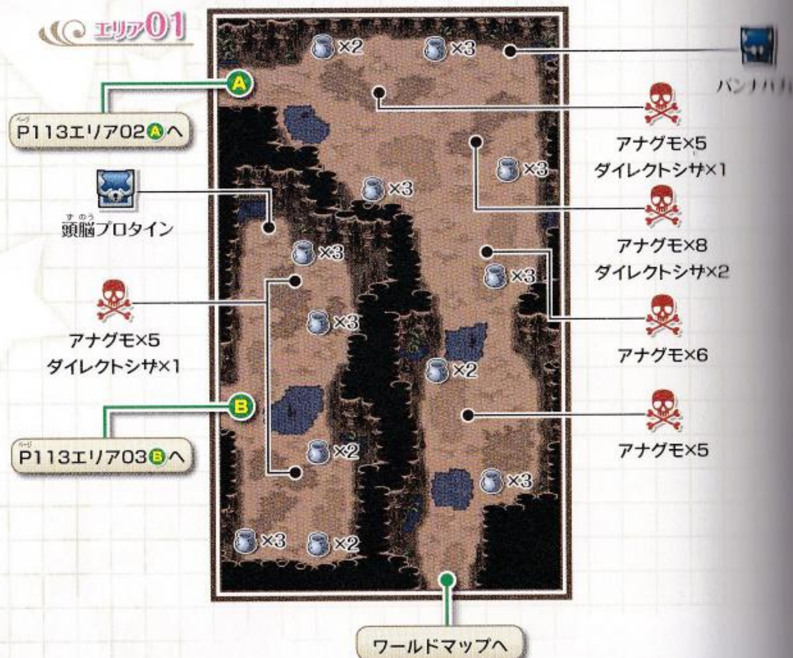
アトポス洞窟

アトポスどうくつ

in アルケイン

アルドやリーハが落下した場所に存在した洞窟だ。足場に水辺が多く、中に入ると足を取られて移動速度が極端に落ちてしまうぞ。

エリア01



出現モンスター

アナグモ

データ P174



暗いところに生息する性格も陰気でしつこいクモ。数は多いがHPは620と低め。ダイレクトシザやハイキックシザと一緒に出現することが多い。

ドロップアイテム	
クモの糸	——

ダイレクトシザ

データ P174



足がハサミであるダイレクトシザの攻撃は、パンチに見せかけて下段攻撃。天属性や地属性に弱いので、対応する魔法を使って攻めるのも有効だ。

ドロップアイテム	
カニミソ	——

ハイキックシサ

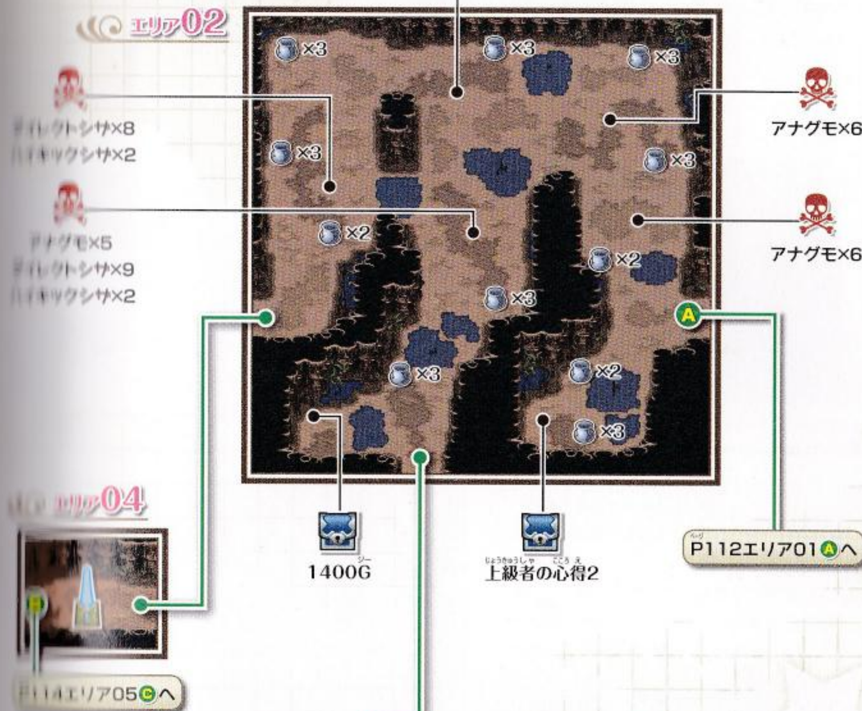
データ



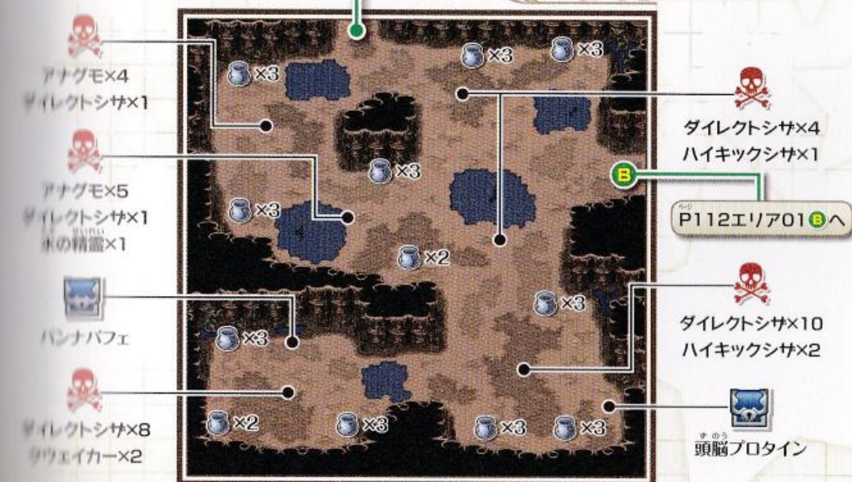
攻撃はパンチのようだが、[illegible]キック。ダイレクトシザ[illegible]現することが多い。HPや[illegible]高く、ダイレクトシザより[illegible]

ドロップアイテム	
カニミソ	

エリア02



エリア03



ポイント

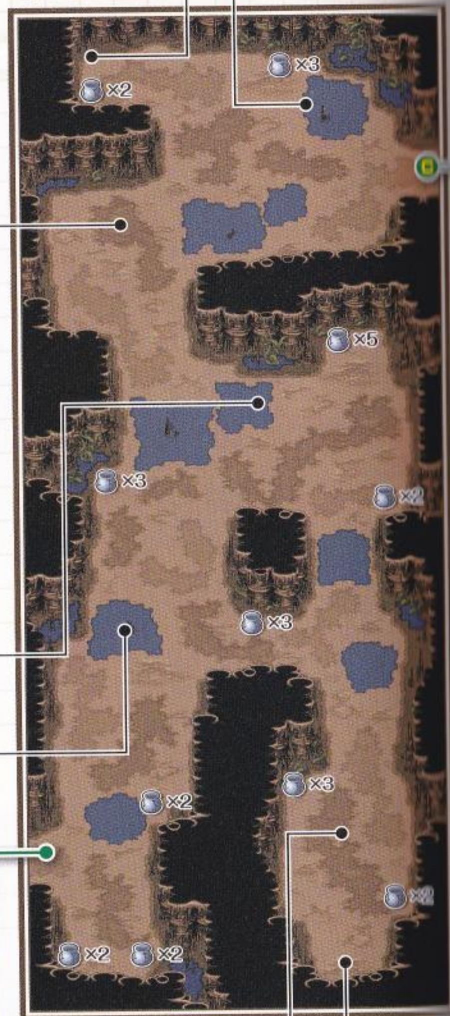
水場に足を取られないように移動するのだ!!

洞窟内に点在する水場に入ると、移動速度が格段に落ちてしまうのだ。もし水場近くで敵に狙われた場合は、チェインアタックを使おう。通常移動ではないため、素早い移動攻撃ができるぞ。



⬆水場の上では敵の攻撃を移動で避けられないので、水場近くの戦いは極力やめよう。

エリア05



エリア07





エリア06

出現モンスター

クウェイカー

データ P174



洞窟の奥で、ダイレクトシザやハイキックシザをしたがえて出現。HPや攻撃力が他のモンスターより圧倒的に高い。

ドロップアイテム
カメハンマー
——

水の精霊

データ P174



異変で正気を失った水の精霊。足場の都合で攻撃を当てにくいのが難点だ。ソードダンスを使って、一気にしとめよう。

ドロップアイテム
水の結晶
水の書

対決 ボスクラッシュ!!

スピリットアンク&アンクァ

スピリットアンク アンド アンクァ



チェインアタックで敵を交互に攻撃だ!!

敵の本体はスピリットアンクだ。常にアンクァ2体を召喚してくるぞ。チェインアタックを使い、スピリットアンクとアンクァを交互に攻撃するのだ!!



⬅メインで使うのは、アルドだ。攻撃力を上げ、チェインアタックで攻めよう。



➡アルドのHPが減ってきたら、すぐリーハに切りかえて魔法で回復するのだ。



⬅敵がスピリットアンクだけのときは、ソードダンスで攻撃するといいぞ!!

スピリットアンク

[illegible]				
[illegible]	[illegible]	火	風	地
[illegible]	[illegible]	[illegible]	○	○

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	○	×	○

アンクァ

[illegible]				
[illegible]	[illegible]	火	風	地
[illegible]	[illegible]	[illegible]	△	△

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	×	×	×

ドロップアイテム
霊木の樹皮
粗い研磨剤
日に焼けた角
ガーネット
お金(最大800G)
——



第14話 ためらい

脱走召喚獣を追跡するため、第16カタイレインに向かうことを決めた一行。しかし、中には召喚獣のアルドの同伴を反対する声も…。

物語の流れ

1 今後について悩むアルドとリーハ

アルドらが考え込む場面で選択肢が登場。「行くべき」を選ぶと主人公の、「行くべきではない」を選ぶとパートナーのスキルPをアップする。

2 マーディンとの2度目の対決！

自らの選択をマーディンに伝えるアルド。しかしアルドに迷いを感じたマーディンは、ふたりの決意を試すために2度目の戦いを挑む。



選択肢チェック

状況	質問	選択肢	キャラクター変化
1アルド	「どうしよう?」	「行くべき」	アルドのスキルPが20アップ
		「行くべきではない」	リーハのスキルPが20アップ
1リーハ	「どうしよう?」	「行くべき」	リーハのスキルPが20アップ
		「行くべきではない」	アルドのスキルPが20アップ

対決 ボスクラッシュ!!

VS マーディン

マーディン



属性耐性

天	水	火	風	地
○	○	○	×	◎

マイナス効果耐性

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	×	×	○

ドロップアイテム

- 古鉄
- 霊木の樹皮
- 日に焼けた角
- ガーネット
- お金（最大960G）
- ——

役割分担を明確にして戦おう

マーディンとの戦いは、アルドとリーハのふたりだけで行うことになる。HPが低いリーハに攻撃が集中しないよう、アルドは直接攻撃を行いつつ、しっかりとマーディンの足止めをしよう。



↑リーハはアルドの回復をしながら、合間に魔法で攻撃だ。



↓「龍撃掌」はダメー…方の防御力を上げて…



第15話 崩れた橋

決意も新たに第16カタイレインへ進むアルドたち。しかし、ティカが案内した抜け道にかかる橋は、何者かの手によって崩されていた。

ギミック破壊アイテム	ガーネット	日に焼けた角	小麦粉	水あめ	ラピスラズリ	70G	——
	◎	◎	△	△	△	△	——

モンスタードロップアイテム	古鉄	ガーネット	小麦粉	ラピスラズリ	壊れた鈴	28G	——
	○	○	△	△	△	○	——

物語の流れ

1 ティカのことを信じる？ 信じない？

パーティーからスパイと疑われるティカ。彼女が主人公へ問いかける場面で選択肢が登場する。「疑う」ことにメリットはないので、ここは彼女を信じてあげよう。



↑疑うと彼女を信じるアインが、疑わないと彼女を追うナスルが仲間から抜ける。

2 ティカを追った仲間と合流

ティカを追った仲間と、バテュスの森で合流できる。話によると、ティカは1人で脱走召喚獣を追ったらしい。離れてしまわないように、すぐに森の奥へと進もう。



↑追った仲間と合流はできるが、第15話の内はパーティーに加えることはできない。

3 ティカを救うため、イカ軍団を撃破せよ！

バテュスの森を奥へと進んでいくと、倒れているティカと、彼女を取り囲むイカを発見する。襲ってくるイカを退け、ティカを助け出そう。



←森なのになぜかイカ。精霊が暴走している影響か、凶暴化、巨大化しているぞ。



ティカ

かつての上司から受けた指令どおりに動いていると、結果的にスパイ扱いに。しかし仲間の信頼を取り戻すため、奔走する。

選択肢チェック

状況	質問	選択肢	キャラクター変化
1アルド	「ティカを疑っている?」	「疑っている」	ティカのサポートPが30ダウン、アインのサポートPが10ダウン
		「疑っていない」	ティカのサポートPが20アップ
1リーハ	「ティカを疑っている?」	「疑っている」	ティカのサポートPが30ダウン、アインのサポートPが10ダウン
		「疑っていない」	ティカのサポートPが20アップ

バテュスの森

バテュスのもり

in アルケイン

ティカが進んでいったのは、アルケインを貫く山脈のふもとに存在する森。森の中には昆虫系のモンスターが数多く存在する。



エリア01



エリア02

エリア03



ポイント

確実に敵をしとめつつ進もう

このマップ辺りから敵の数がグンと増える。多くの敵を一度に相手にしないよう、少しずつ進んで確実に敵を倒していこう。



⬆どんどん突き進むと、あっという間に無数の敵に囲まれてしまう。

P121エリア05Ⓒへ

アサルトワスプ×1
キラーワスプ×5

丸甲虫×1
キラーワスプ×4

大丸甲虫×1

天の精霊×1

アサルトワスプ×1
キラーワスプ×4

有段者の心得

キラーワスプ×1
キバガメ×5

美肌飲料SP

アサルトワスプ×1
キラーワスプ×4

P119エリア03Ⓑへ

エリア04

出現モンスター

キバガメ

データ P174



発達した鋭い牙で攻撃してくるカメ。コウラの中に閉じこもってしまうこともあるが、スキルだけは通用する。

ドロップアイテム	
カメのコウラ	——

キラーワスプ

データ P175



攻撃的なハチ。「ぶっとい針」を飛ばして攻撃する。飛んでいるように見えるが、地面からの攻撃も効く。

ドロップアイテム	
蜂の毒針	——

アサルトワスプ

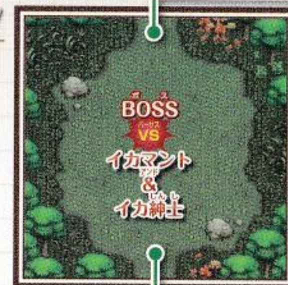


キラーワスプよりもさらに
ハチ。攻撃方法はそのままに
的にパワーアップしている。

ドロップアイテム	
蜂の毒針	

ワールドマップへ

エリア07



エリア06



エリア05



大丸甲虫×1

丸甲虫×1
アサルトワスプ×5

2100G

丸甲虫×1
キラーワスプ×4

天の精霊×1

アサルトワスプ×1
キラーワスプ×4

アサルトワスプ×1
キラーワスプ×5

P120エリア04Ⓒへ

出現モンスター

丸甲虫
データ P175



巨大に発達したダンゴムシ。体中から黄色い粉のようなものを出して、四方を同時に攻撃してくる。

ドロップアイテム	
ダンゴ虫の団子	400G

大丸甲虫
データ P175



さらに大きく成長した丸甲虫。粉による攻撃のほか、体を丸めて、そのまま体当たりしてくることもある。

ドロップアイテム	
中級者の心得2	恐竜の入れ歯

天の精霊
データ P



異変によって正気を失ってしま[illegible]天の精霊。単独で行動しており、[illegible]ちらから逃げ回ろうとする。

ドロップアイテム	
天の結晶	天の[illegible]

対決 ボスクラッシュ!!

VS イカ紳士
イカしんし



属性耐性				
天	水	火	風	地
◎	○	○	△	△

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	○	○	×	○

ドロップアイテム
小麦粉
水あめ
古鉄
割れた獣の爪
お金(最大1120G)
——

2種類の広範囲攻撃を見極めろ

イカマント2体を引き連れている。2つの広範[illegible]の攻撃を持っているため、種類に応じて回避しよ[illegible]ただしパーティーメンバーは、あまり避けてくれ[illegible]い。リーハを操作して、味方の回復に努めよう。



⬆周囲に電撃を発する攻撃は、距離をとるしかない。

⬇レーザー攻撃は、[illegible]せて反時計回りに[illegible]

VS イカマント
イカマント



属性耐性				
天	水	火	風	地
◎	○	○	△	△

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	×	×	×

ドロップアイテム
——
——
——
——
——
——

先に倒して範囲攻撃の嵐を止めよう

イカ紳士とは異なり、通常攻撃と、周囲に[illegible]する攻撃のみを行う。3体同時に相手をしてい[illegible]広範囲にわたる電撃攻撃が連続するので、[illegible]の低いイカマント2体から倒してしまおう。



⬇同時に相手をする[illegible]い場合は、片方を[illegible]

⬆イカマントのHPは、集中攻撃すればすぐに倒せる程度だ。

第16話 裏切り

引き続き第16カタイレインをめざし、森を進むアルドたち。途中で脱走召喚獣の強い気配を感じ、一行はさらに歩みを速めるのだった。

START バテュスの森

ギミック破壊アイテム	小麦粉	水あめ	ラピスラズリ	カレン	丈夫な布	75G	——
	◎	◎	○	△	△	△	——

モンスタードロップアイテム	古鉄	小麦粉	ラピスラズリ	ローズメアリ	壊れた鈴	30G	——
	◎	○	○	△	△	○	——

物語の流れ

1 脱走召喚獣を追って第16カタイレインへ!

[illegible]のイベント後、前回パーティーから抜けたティカと、彼女を追いかけたメンバーが復帰する。彼女らを使用する場合は忘れずにパーティー編成をしよう。

2 逃げ出してきた召喚使はなぜ無事だった?

ダンジョンを進むと、召喚使が奥から逃げてくる場面で選択肢が登場する。パートナーまたはミルサート、どちらかのパラメータを上昇させよう。

3 カタイレインの奥でついにミルサートと決戦!

ダンジョンの奥で待つのは、これまで何度も顔を合わせてきた脱走召喚獣のミルサート。アルドたちによる邪魔を阻止するため、1人で一行の足止めを行う。



⬆ナスルによる挑発もいなすミルサート。その自信に見合うだけの実力の持ち主だ。

ガーディブ

第16カタイレインにて、捕まっていた召喚獣をすべて始末したガーディブ。驚くミルサートを気にもせず立ち去るガーディブの狙いとは一体…?



選択肢チェック

[illegible]	質問	選択肢	キャラクター変化
アルド	「召喚使が無事だったのはどうして?」	「本気で攻撃されなかったから」	リーハのスキルPが30アップ
		「見逃されたから」	ミルサートのサポートPが10アップ
リーハ	「召喚使が無事だったのはどうして?」	「手加減されていたのかも」	アルドのスキルPが30アップ
		「見逃されたのかも」	ミルサートのサポートPが10アップ

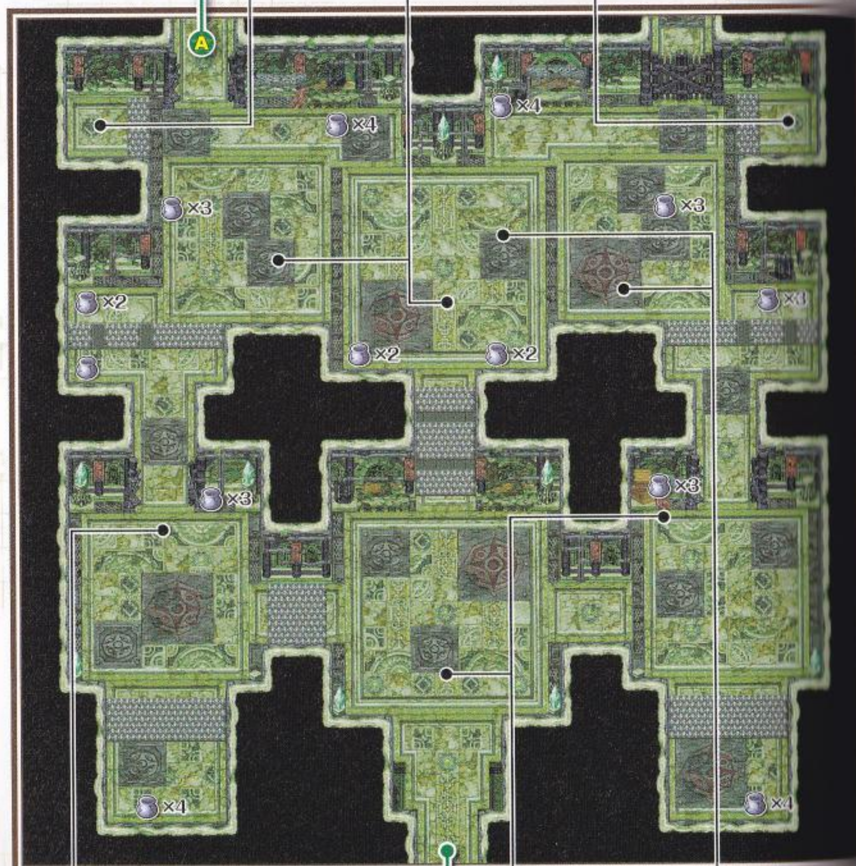
第16カタイレイン

だい16カタイレイン　in アルケイン

アルドたちが訪れた３つめのカタイレイン。精霊の暴走によって無数の機兵が存在し、敷きつめられた針とともに、侵入者を阻む。



エリア01



ポイント

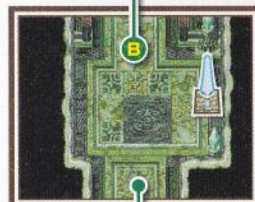
針の上での戦闘は避けよう

針の上では、自動的にダメージを受け続けてしまう。戦闘はできるだけ避け、また、上を通ったあとは早めに回復しよう。

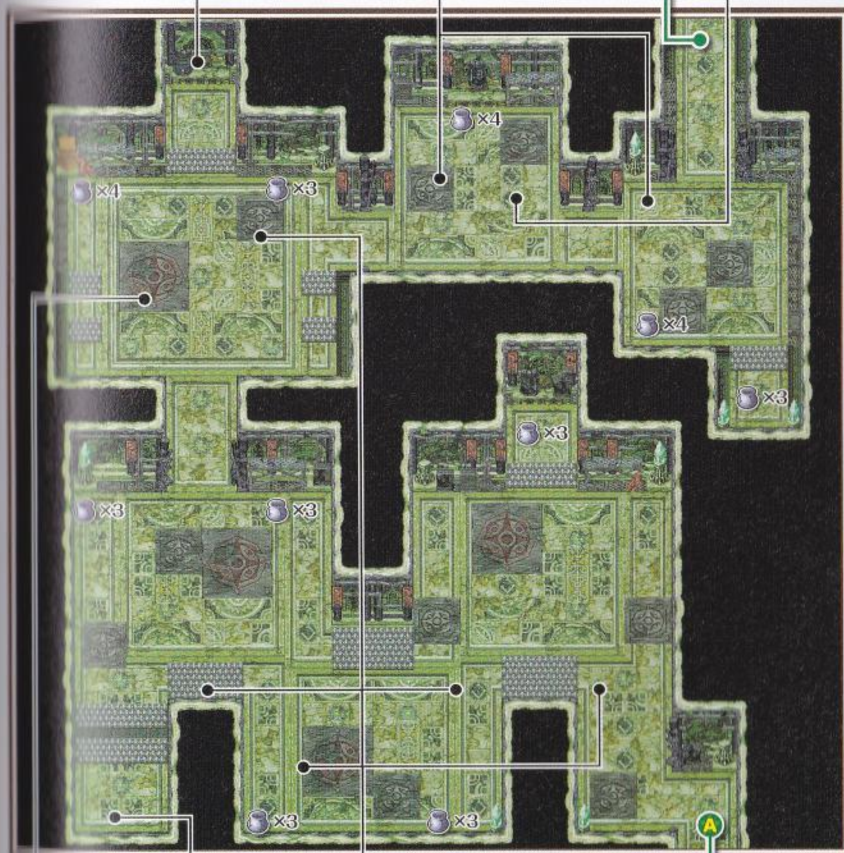


⬆味方はダメージを受けるが、敵モンスターはダメージを受けない。

エリア03



エリア02



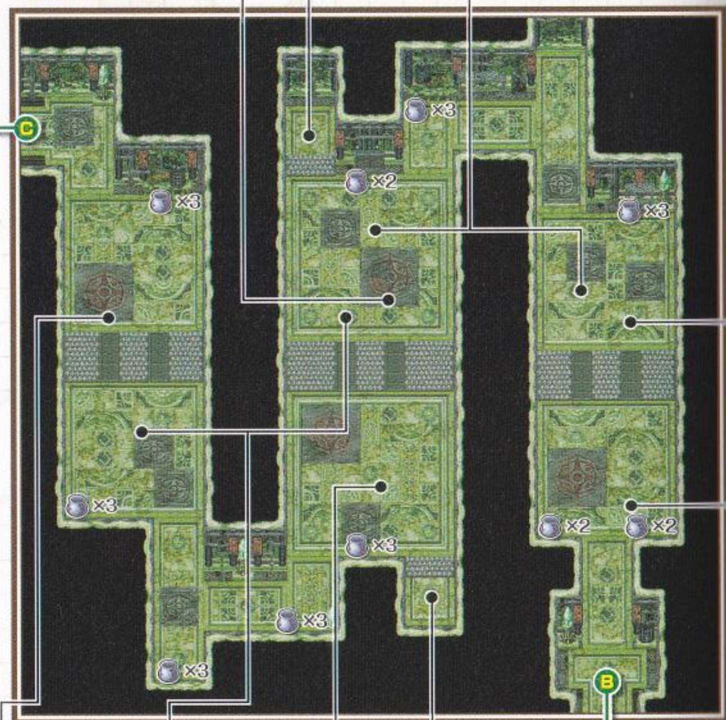
SUMMON NIGHT TWIN AGE

第3章 ストーリー攻略

エリア04

P127エリア05Ⓒへ

風の精霊×1
師範の心得1
焦炎の機馬兵×1
火炎の機兵×4
旋風の機馬兵×
火炎の機兵×



P125エリア03Ⓑへ

焦炎の機馬兵×1
旋風の機兵×4

焦炎の機馬兵×1
旋風の機兵×5

風雲の機馬兵×1

2200G

出現モンスター

メタボフロッグ

データ P175



体長に比べて、腹回りが長い不健康なカエル。舌を使って、単発攻撃と連続攻撃を行ってくる。

ドロップアイテム	
ガマの脂汗	——

火炎の機兵

データ P175



火の精霊力で動く２足人形。手に持つ槍で、直接攻撃をする。水や天の属性を持つ攻撃に弱い。

ドロップアイテム	
ロボカメラ	——

旋風の機兵

データ P



風の精霊力で動く２足人形。手に持つ剣で、直接攻撃をする。こ
火や水の属性を持つ攻撃に弱い

ドロップアイテム	
ロボカメラ	——

エリア05

風雲の機馬兵×1
風の精霊×1
烈風の機馬兵×1
焦炎の機馬兵×5

P128エリア06Ⓓへ



P126エリア04Ⓒへ

メープルカレー

烈風の機馬兵×1
焦炎の機馬兵×4

焦炎の機馬兵×1
旋風の機馬兵×5

焦炎の機馬兵×1
火炎の機兵×4

芋ケンP

出現モンスター

焦炎の機馬兵

データ P175



火の精霊力で動く、新型の４足人形。鎌を振り回し、前方を切り裂く。ただし水や天の属性攻撃に弱いのは変わらず。

ドロップアイテム
電子回路
——

烈風の機馬兵

データ P175



風の精霊力で動く４足人形。焦炎の騎馬兵と同じく、鎌を激しく振り回して攻撃する。火や水の属性攻撃に弱い。

ドロップアイテム
電子回路
——





P127エリア05Ⓓへ

出現モンスター

風雲の機馬兵

データ P176



風の精霊力で動く新型の4足人形。ダンジョン内の機兵で、最大のサイズを誇る。すべての状態変化に耐性を持つ。

ドロップアイテム
500G
上級者の心得1

風の精霊

データ P[illegible]



異変により、正気を失った風の精霊。逃げて攻撃しにくいが、どうしても倒したい場合は、火属性の攻撃が有効だぞ。

ドロップアイテム
風の結晶
風の[illegible]

対決 ボスクラッシュ!!

VS ミルサート

ミルサート



属性耐性				
天	水	火	風	地
○	○	○	×	◎

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	×	×	○

ドロップアイテム
カレン
ローズメアリ
壊れた鈴
丈夫な布
お金(最大1280G)
——

眠らせている間に、しっかり回復を

初の召喚獣との戦いだ。その攻撃力は高く、み[illegible]るうちにHPが削られていくことになる。た[illegible]ミルサートは状態変化系の攻撃に対しての[illegible]ない。眠らせてしまえば、じっくり回復ができ[illegible]



⬆この攻撃は強力で、射程距離が長い。すばやく逃れよう。

⬇竜巻の攻撃は[illegible]だあと、円状に[illegible]

第17話 癒しと痛み

アルドらが今後の行動を考える最中、精霊が同じ方向に動き出した。その先に脱走召喚獣の気配を感じた一行は、ふたたび歩み始める。



ギミック破壊アイテム	カレン	丈夫な布	キレイな羽	怪魚のウロコ	太い骨	80G	——
	◎	◎	△	△	△	△	——

モンスタードロップアイテム	MOアイゼン	ローズメアリ	壊れた鈴	真っ直ぐな棒	ターコイズ	32G	——
	○	○	○	△	△	○	——

物語の流れ

1 ミルサートを置いて先に進むか、それとも?

倒れているミルサートの扱いを巡って選択肢が現れる。ミルサートをパーティーメンバーとして使う場合は、気付くまで待とう。

2 砂漠で出会ったひと時の安らぎ

広大な砂漠の途中に、精霊たちの静かな場所が存在する。この場所ではハイヤールと呼ばれる動物と出会い、つかの間の安らぎを得ることになる。



⬅ミルサートが近づくと、ハイヤールたちは一斉に逃げていってしまう。

3 凶暴化したハイヤールと戦闘!

砂漠の奥まで進むと、精霊の影響で凶暴化しているハイヤールと戦闘になる。

ミルサート

今まで敵対していた召喚獣。負傷で思うように動けないため、アルドたちの助けを借り、フィクラを追う。



選択肢チェック

[illegible]	質問	選択肢	キャラクター変化
アルド	「これからどうする?」	「先を急ぐ」	ミルサートのサポートPが20ダウン、アルドのスキルPが30アップ、リーハのスキルPが30アップ
		「ミルサートが気付くのを待つ」	ミルサートのサポートPが20アップ
リーハ	「これからどうする?」	「先を急ぐ」	ミルサートのサポートPが20ダウン、アルドのスキルPが30アップ、リーハのスキルPが30アップ
		「ミルサートが気付くのを待つ」	ミルサートのサポートPが20アップ

第3章 ストーリー攻略

ヒドロース砂漠

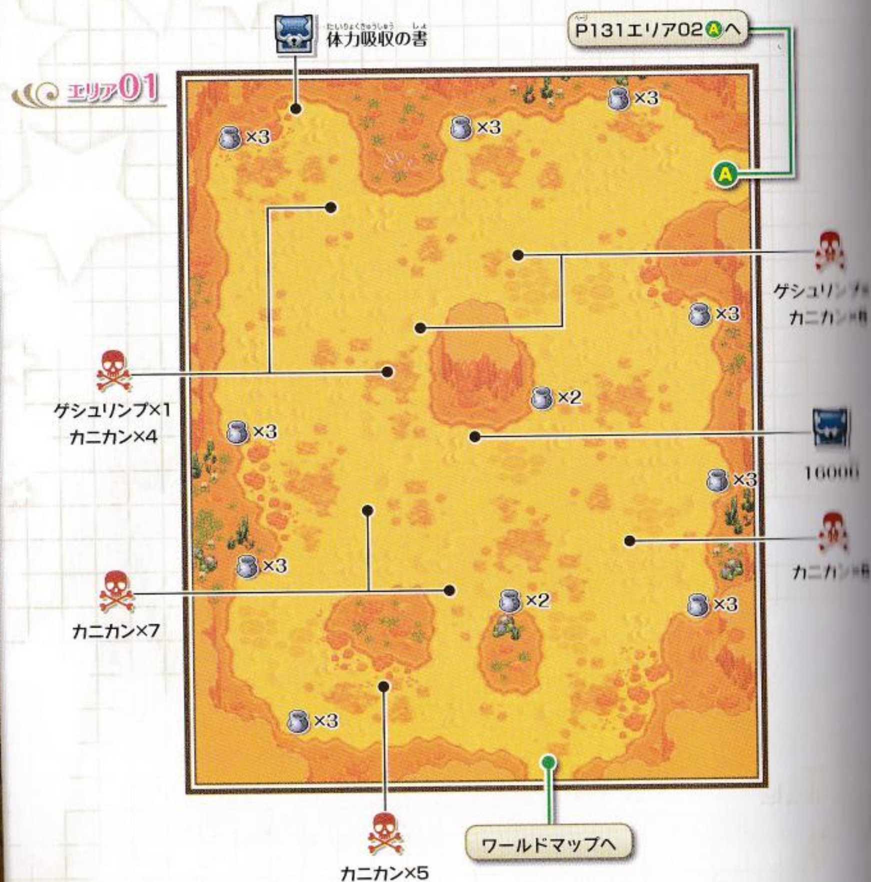
ヒドロースさばく



in アルケイン

第16カタイレインの北部に広がる砂漠。至るところに流砂が立ちはだかるこの難所を抜けた先に、精霊たちが集う場所がある。

エリア01



ポイント1

仲間とはぐれないようにしよう

流砂に足を踏み入れると、移動速度が一気に遅くなる。パーティーメンバーとはぐれないよう、小まめに位置を確認しておこう。



⬆あまりに離れすぎた場合は、セリフで待つように求められる。

ポイント2

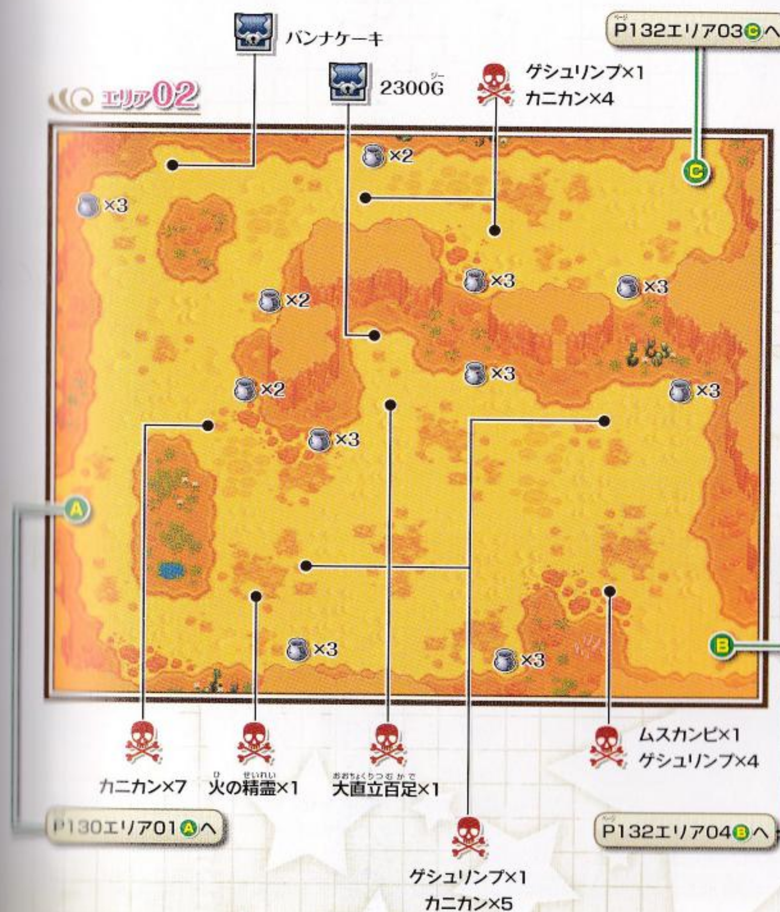
エリア03には行く必要なし!?

エリア03は奥に通じる通路がない、珍しいマップだ。ダンジョンをクリアするためだけならば、探索のために入る必要はない。



⬆宝箱が2つあるので、成長を兼ねて巡るのも悪くないだろう。

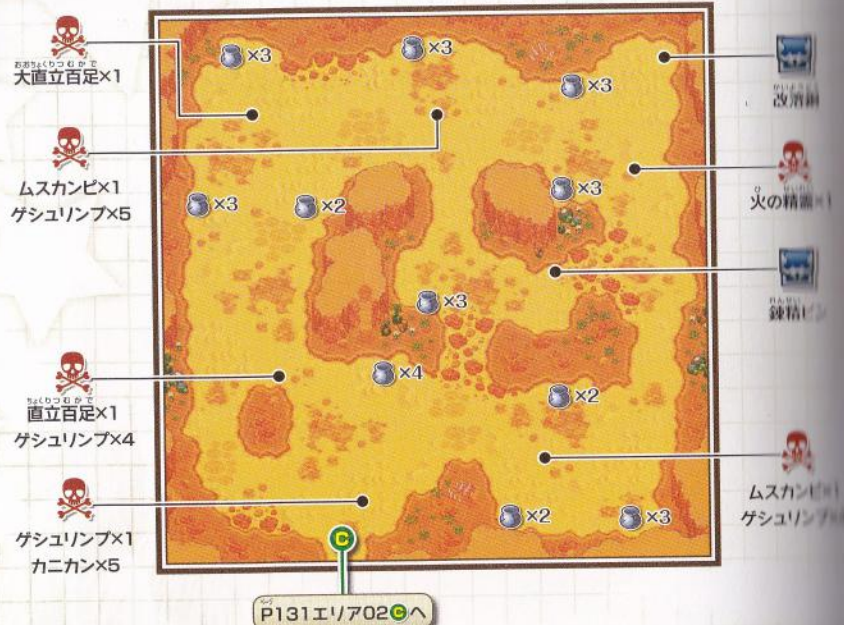
エリア02

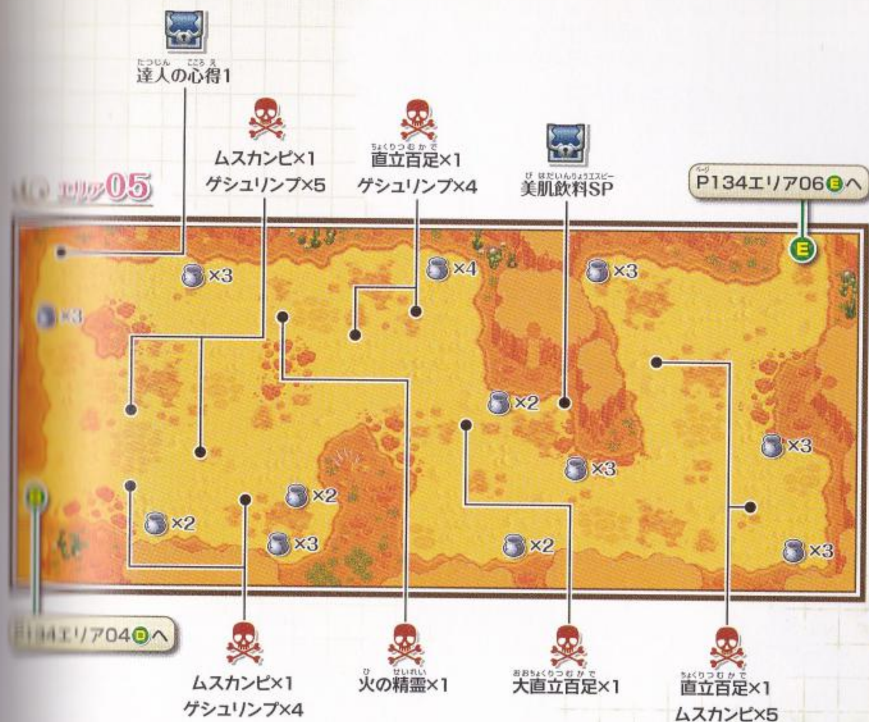


SUMMON NIGHT TWIN AGE

第3章 ストーリー攻略







出現モンスター

カニカン

データ P176



カニの中のカニで、カニマスター。鋭い爪で連続攻撃を仕掛ける。ダンジョン内で唯一水属性の攻撃に強い。

ドロップアイテム	
カニバサミ	——

ゲシュリンプ

データ P176



突進ばかりで、決して後退しないエビ。近接戦のほか、茶色の謎の物体を吐き出して遠距離からも攻撃する。

ドロップアイテム	
エビの尻尾	——

ムスカンピ



触覚の動きに特徴がある……ュリンプよりHPや攻撃……し上昇。攻撃方法は……

ドロップアイテム	
エビの尻尾	

直立百足

データ P176



這ったほうがすばやいのに、なぜか歩いているムカデ。攻撃方法は、巨体を伸ばしての単発の攻撃のみ。

ドロップアイテム	
ムカデの足袋	——

大直立百足

データ P176



直立百足がさらに巨大化。HPや攻撃力が格段にアップした。その反面、攻撃間隔は長くなっている。

ドロップアイテム	
600G	有段者の心得1

火の精霊

データ P176



異変により、正気を失った火の精霊。逃げて攻撃しにくいが、どうしても倒したい場合は水属性の攻撃が有効。

ドロップアイテム	
火の結晶	火の書



対決 ボスクラッシュ!!

VS ハイヤール

ハイヤール



属性耐性				
天	水	火	風	地
△	△	◎	○	○

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	×	×	○

ドロップアイテム
- ターコイズ
- 怪魚のウロコ
- 太い骨
- キレイな羽
- 真っ直ぐな棒
- お金(最大1350G)

突進に気をつけながら、遠距離攻撃

2体の火の精霊を従えて登場する。攻撃力こ
ものの、通常攻撃以外に特殊な攻撃方法は
突進と、周囲への狭い範囲攻撃の3つとあまり
さはない。遠距離から少しずつダメージを



↓突進のポーズを
すぐに正面から

↑眠らせて、先に火の精霊を倒しておくと相手しやすい。

VS 火の精霊

ひのせいれい



属性耐性				
天	水	火	風	地
△	△	◎	○	○

マイナス効果耐性				
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	×	×	×	×

ドロップアイテム
- ——
- ——
- ——
- ——
- ——
- ——

水系の攻撃で優先して倒そう

ダンジョン内に登場する火の精霊とは、大
の点で異なる。ひとつは積極的に攻撃してく
ろ。もうひとつはHPが4倍近くになってい
ろだ。水の属性攻撃を集中し、先に倒してし



↓複数に散らば
アクアショットが

↑攻撃は単発の弾を発射するだけで、さほどきつくはない。

第18話 暗き援助者

精霊の流れを追ってたどり着いた場所は不気味な廃墟。そこでアルドとリーハの2人にとって、重要な事実が明かされる。



ギミック破壊アイテム	キレイな羽	怪魚のウロコ	太い骨	欠けた獣の牙	ルビー	85G	——
	◎	◎	○	△	△	△	——

モンスタードロップアイテム	MOアイゼン	真っ直ぐな棒	ターコイズ	34G	——	——	——
	◎	○	○	○	——	——	——

物語の流れ

1 ミルサートからの頼みごと

フィクラの身を案じるミルサートは、改めてアルドたちに助けを求めた。その会話の中でマーディンは、ガーディブへ協力している人間が召喚使である可能性に気付く。

2 テュンボスについて語るマーディン

精霊が集い、脱走召喚獣がめざしていた場所の名がマーディンによって明かされる。テュンボスは多くのキャラクターにとって因縁のある、重要な場所だった。



↑テュンボスはアルドを召喚された場所でもあり、リーハの父が死んだ場所でもあった。

3 新たな脱走召喚獣、ウグニアとの戦い

テュンボスが目前に迫ったところで、新たな召喚獣、ウグニアが登場。一行は彼女を問い詰めるが、ウグニアは次第に説明が面倒くさくなり、戦闘へ突入する。



↑アルドたちの行く手を阻むウグニア。実力に自信があるせいか、「ぶっ飛ばす」を連呼する。

4 召喚使長、氷雪のタルジュ登場

ウグニア撃退後、召喚使長のタルジュがファフラスとともに現れる。彼女は状況を把握するため、マーディンたちの事情聴取を行う。



↑ライラやファフラスも緊張してしまうほどの威厳を持つタルジュ。マーディンとは昔からの知り合いのようだ。

ウグニア



第18カタイレインに捕まっていた召喚獣。あまり人の話を聞かず、面倒くさがりな性格をしているため、一行とはまともに話にならず戦いに突入してしまう。

クレスタイ廃墟

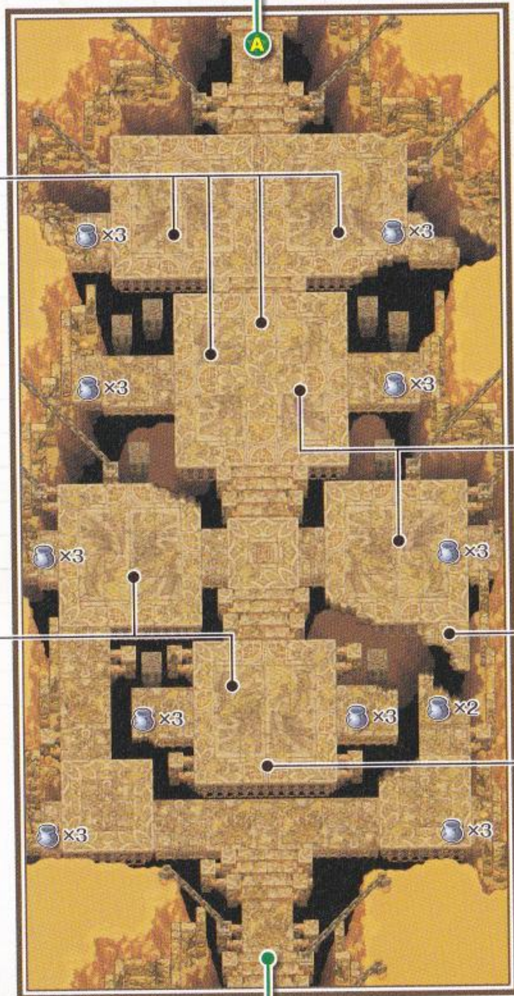
クレスタイはいきょ　in アルケイン



7年前にテュンボスで起こった事故の影響による地震で、廃墟と化した場所。脱走召喚獣たちが待ち受ける場所まであと少しだ。

P137エリア02Ⓐへ

エリア01



ブレイドシェル×1
ソードシェル×6

ブレイドシェル×1
ソードシェル×

ブレイドシェル×1
ソードシェル×4

バンナケー

17000

ワールドマップへ

ポイント

倒せる敵は先に倒しておこう

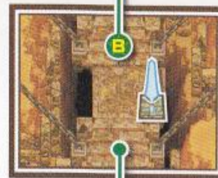
このダンジョンでは、足場の端から先にいる敵モンスターを攻撃できることがある。先に倒し、少しでも数を減らしておこう。



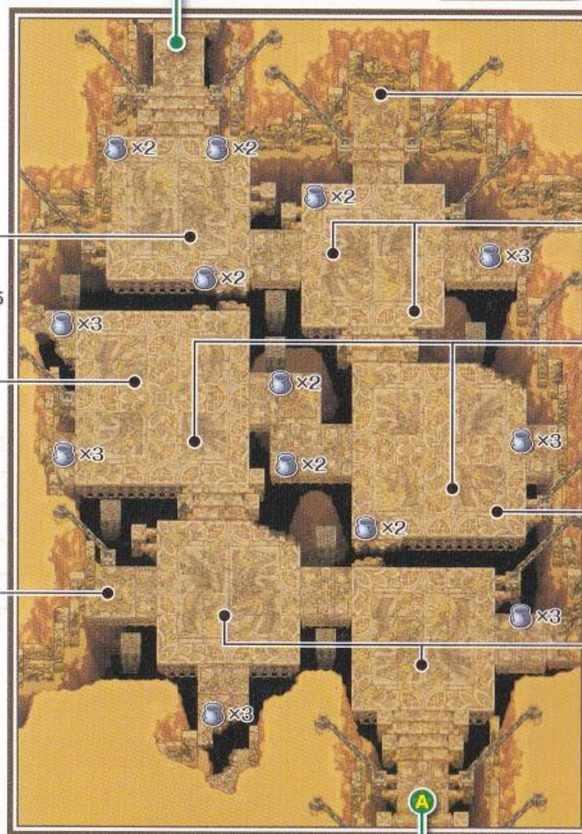
⬆リーハの通常攻撃は、ＳＰを消費せずに遠距離から攻撃できる。

P138エリア04Ⓑへ

エリア03



エリア02



芋ケンP

インセクタル×1
ブレイドシェル×5

インセクタル×1
ブレイドシェル×5

ブレイドシェル×1
ソードシェル×6

氷の精霊×1

インセクトル×1

者の心得2

ブレイドシェル×1
ソードシェル×5

P136エリア01Ⓐへ

出現モンスター

ソードシェル

データ P176



無数の剣を貝に生やしているヤドカリ。爪による単発の攻撃や、回転しての体当たりで襲ってくる。火と風の属性を持った攻撃に弱い。

ドロップアイテム	
からっぽ巻貝	——

ブレイドシェル

データ P176



ソードシェルより、少しだけHPや攻撃力などが上がったヤドカリ。攻撃方法はまったく同じで、火と風の属性攻撃に弱いのも同様だ。

ドロップアイテム	
からっぽ巻貝	——

ズワイキャンサ

データ P177

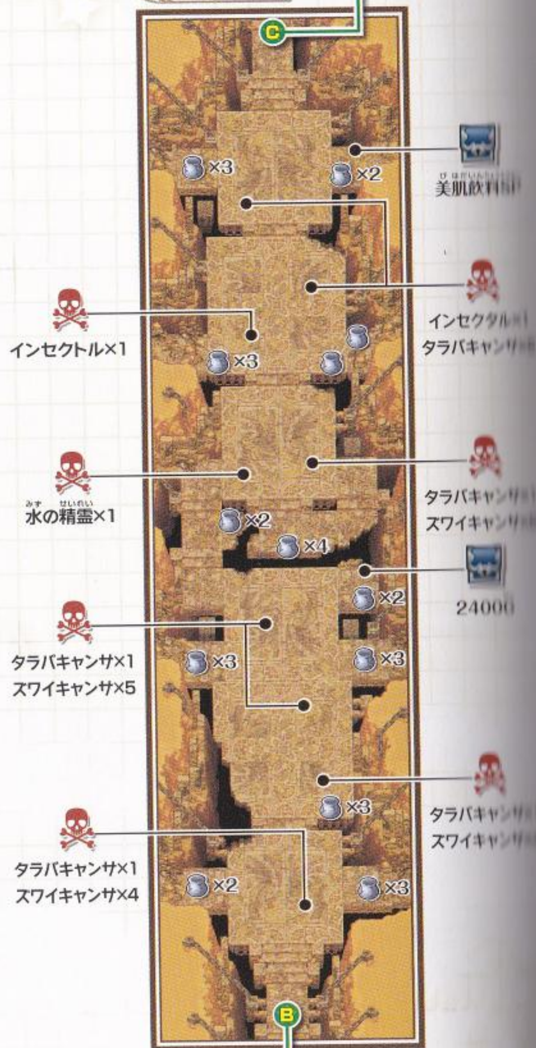


うまそうな名前だが、とても食用にはならないカニ。鋭い爪による一撃と、3つの泡を前方にばら撒く攻撃を行う。天属性の攻撃に弱い。

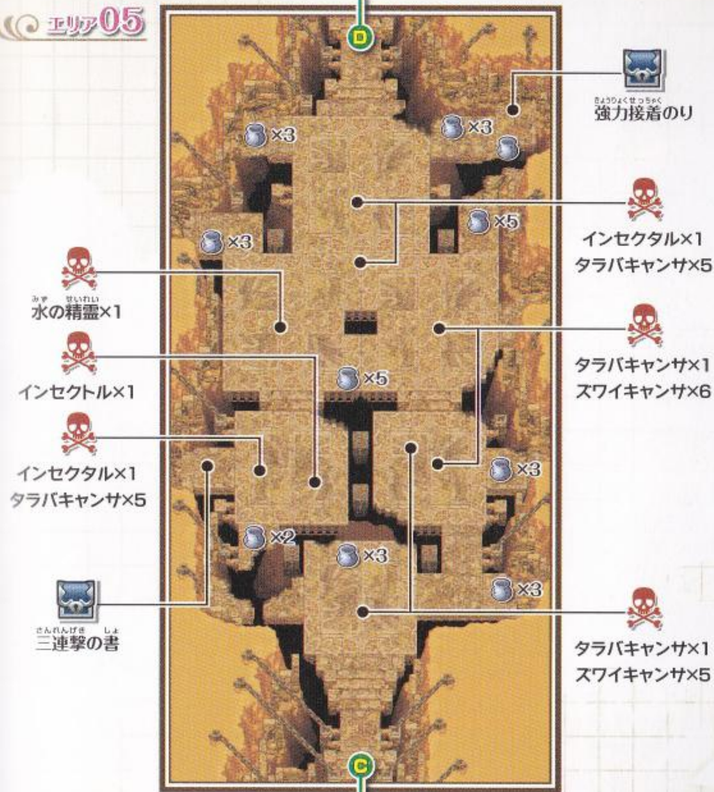
ドロップアイテム	
カニミソ	——

SUMMON NIGHT TWIN AGE

エリア04



エリア05



第3章 ストーリー攻略

出現モンスター

タラバキャンサ

データ P177



高級そうな名前だが、とても食用にはならないカニ。ズワイキャンサのパワーアップ版で、攻撃方法や弱点も同じだ。

ドロップアイテム
カニミソ
——

水の精霊

データ P177



異変により、陰の気に染まってしまった水の精霊。積極的に攻めてこないので、特に攻撃する必要はない。

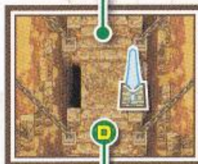
ドロップアイテム
水の結晶
水の書

ワールドマップへ

エリア07



エリア06



P139エリア05Dへ

出現モンスター

インセクタル

データ P177



ほかの虫とは比較にならないほど硬い殻を持つダンゴ虫。身を縮め、周囲に粉状のものを撒き散らす。

ドロップアイテム
ダンゴ虫の団子
700G

インセクトル

データ P



巨大になり、角が生えたインセクタル。転がっての攻撃をするようになり、状態変化への耐性も持っている。

ドロップアイテム
師範の心得
ふさふさシッポ

対決 ボスクラッシュ!!

VS ウグニア

ウグニア

属性耐性

天	水	火	風	地
△	△	◎	○	◎

マイナス効果耐性

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
×	○	○	○	○

ドロップアイテム
ドラグストーン
MOアイゼン
丈夫な布
欠けた獣の爪
お金（最大1600G）
――

攻撃力高し、ダメージは即回復し

攻撃力の高さと、スキルの効果範囲の広さで、あという間にHPが減ってしまう。特に「ダークスワンプ」は移動速度が落ちるうえ、毒の効果も……パーティーメンバーに回復が得意な仲間を……



⬇リーハ撤退時に……め、回復アイテムは……

⬆「ダークスワンプ」は地属性。耐性を高めておこう。

第19話でテュンボスへと向かう一行だが…

絡み合う陰謀と思惑

ぶつかり合う人間と召喚獣…

大丈夫だ、リーハ……

……私は今、ガーディブ君のために動いているのです

ストーリー

世界の命運を賭けた戦いに挑むアルドとリーハ!!

ふたりを待つ運命とは……!?

Column 2

クリア後のお楽しみ

『サモンナイト ツインエイジ』はクリアした後にもまだまだお楽しみがたくさん！ どんどんチャレンジしてクラアルディーナを思う存分冒険しちゃおう。主人公を変えて2回目のプレイに挑戦するのがオススメ。



⬅クリアしたセーブデータをロードしてみると、なにやらワールドマップやパーティー会話に変化が…！

EXダンジョンが登場!!

クリアしたデータをロードしてみると、なんとワールドマップには本編に出てこないダンジョンが出現しているぞ！ 中は強いモンスターがワラワラといる危険なダンジョンだけど、それだけにお宝も期待できるかも!?



⬅聞いたことのない名前のダンジョンがワールドマップに出現！

➡中の様子も今までのダンジョンとはちょっと違うみたいだ。

有利な状態でもう１度プレイ可能！

改めて最初からゲームをプレイするとき、クリア済みのセーブデータを読みこめば少し有利な状態で始められるぞ。たとえばスキルはクリアデータで取得していたものをすべて取得済みなので、強い技がいきなり使えるんだ。



⬆第１話なのに、スキルリストを見るといくつも取得済み。ＳＰさえ足りれば使えるんだ。

これでもっとクラアルディーナを冒険できるね！

第4章 データ集











大充実のデータで、キミのプレイを徹底サポート!! 各キャラクターのスキル、武器や防具、消費アイテム、モンスターデータなど、知りたいデータがすばやく調べられるのだ!!

アイテムデータ

第18話クリア時点までに入手可能なアイテムについての詳細データをまとめたぞ。アルドとリーハの武器、防具およびアクセサリ、回復用などの消費アイテムに分けてある。

武器データ　防具・アクセサリデータの見かた

▶ 武器データ
▶ 防具・アクセサリデータ

① 種類 ……ゲーム中で表示されるアイコン画像
② 名前 ……アイテム名
③ キャラ ……装備可能なキャラ名
④ HP・SP・ATK・MAG・DEF・AVO・HIT・WAI・SPD
…そのアイテムを装備することによって変化するステータス
⑤ 天・水・火・風・地
…そのアイテムを装備することによって変化する属性耐
⑥ 買値・売値 …そのアイテムを買うときの価格と、売るときの
⑦ 入手 ……そのアイテムが入手できるようになるタイ

武器データ ぶきデータ　Arms

種類	名前	キャラ	ATK	MAG	HIT	WAI	買値	売値	入手
	ノービスナイフ	アルド	3	0	10	50	100	50	1話
	フェライトソード	アルド	8	0	5	50	240	120	3話
	ハードブレイド	アルド	15	0	10	60	420	210	5話
	ステレンソード	アルド	24	0	10	55	660	330	6話
	アーロセイバー	アルド	35	0	5	55	980	490	7話
	ライトレイピア	アルド	45	0	10	50	1150	575	8話
	斬鬼刀	アルド	60	5	5	55	1420	710	9話
	高硬度ナイフ	アルド	75	0	5	50	1840	920	10話
	重剣タイタニス	アルド	90	10	5	65	2280	1140	11話
	マテリナイフ	アルド	105	0	5	60	2760	1380	12話
	Rソード	アルド	115	0	10	50	3150	1575	13話
	名刀古鉄	アルド	135	0	5	55	3640	1820	15話
	悪討刀	アルド	150	10	10	60	4120	2060	16話
	アイゼンブレイド	アルド	160	5	15	60	4680	2340	17話
	MOーカッター	アルド	185	0	10	55	5560	2780	18話
	超剛剣	アルド	25	0	15	45	0	0	6話
	レボルナイフ	アルド	125	20	30	50	0	0	16話
	バンナ用ナイフ	アルド	120	10	15	35	99999	49999	1話
	薪割り用斧	アルド	8	0	-15	90	200	100	1話
	フェライトアクス	アルド	14	0	-15	90	480	240	3話
	ハードアクス	アルド	22	0	-10	95	840	420	5話
	ステレンアクス	アルド	32	0	-15	85	1320	660	6話
	アーロアクス	アルド	45	0	-5	90	1960	980	7話
	ライトアクス	アルド	60	10	-10	75	2300	1150	8話
	断妖斧	アルド	80	0	-10	90	2840	1420	9話
	ブレイクアクス	アルド	95	5	-20	85	3680	1840	10話
	ティターンアクス	アルド	115	10	-10	95	4560	2280	11話
	マテリアクス	アルド	125	0	-15	85	5520	2760	12話
	名斧十八番	アルド	140	5	-10	95	6300	3150	13話
	戦斧古鉄	アルド	155	0	-15	80	7280	3640	15話
	閃仰朱斧	アルド	170	0	-10	90	8240	4120	16話
	アイゼンアクス	アルド	195	15	-5	95	9360	4680	17話
	古の巨斧	アルド	210	0	-15	85	11120	5560	18話
	剛斧崩山	アルド	70	0	0	105	0	0	8話
	レボルアクス	アルド	180	10	-20	75	0	0	18話
	枝打ち鉈	アルド	170	25	-5	60	99999	49999	1話
	ノービススピア	アルド	5	0	-5	70	150	75	1話
	フェライトポール	アルド	10	0	-5	70	360	180	3話
	ハードランス	アルド	18	0	-5	75	630	315	5話
	ステレンスピア	アルド	26	0	-10	70	990	495	6話
	アーロポール	アルド	35	0	-5	75	1470	735	7話
	ライトスピア	アルド	44	5	0	60	1725	862	8話
	突卵槍	アルド	60	0	-10	70	2130	1065	9話
	ピアースポール	アルド	80	0	-10	70	2760	1380	10話
	旋槍チタニック	アルド	105	10	-15	75	3420	1710	11話
	マテリアポール	アルド	120	0	-5	65	4140	2070	12話
	スピR	アルド	145	0	-15	60	4725	2362	13話
	裂槍古鉄	アルド	165	0	-5	70	5460	2730	15話
	閃軌の槍	アルド	175	15	0	80	6180	3090	16話
	アイゼンパイク	アルド	195	0	-10	70	7020	3510	17話
	古代の槍	アルド	205	0	-10	65	8340	4170	18話
	硬芯槍	アルド	50	0	-10	60	0	0	9話
	レボルスピア	アルド	180	10	5	70	0	0	17話
	高級物干し竿	アルド	140	10	15	55	99999	49999	1話
	木の杖	リーハ	2	6	0	90	180	90	1話
	彫刻入りの杖	リーハ	4	10	0	90	360	180	3話
	鉄芯杖	リーハ	7	15	0	95	720	360	5話
	アメジスロッド	リーハ	10	22	0	85	1080	540	6話
	クリスタルワンド	リーハ	14	32	0	85	1620	810	7話
	輪玉の杖	リーハ	18	45	0	90	1980	990	8話
	ライトスタッフ	リーハ	24	60	0	75	2520	1260	9話
	カーネリワンド	リーハ	30	76	0	95	3240	1620	10話
	リボンスタッフ	リーハ	40	90	0	90	3960	1980	11話
	メタルバトン	リーハ	46	105	0	95	4860	2430	12話
	魔術の杖	リーハ	54	125	0	90	5580	2790	13話
	ラピスタッフ	リーハ	62	150	0	100	6480	3240	15話
	仕込み杖	リーハ	72	175	0	80	7380	3690	16話
	ウィングバトン	リーハ	80	195	0	85	8280	4140	17話
	スケイルロッド	リーハ	92	210	0	90	9900	4950	18話
	鉄アレイ	リーハ	26	20	0	105	0	0	6話
	マジカルバトン	リーハ	28	95	0	80	0	0	11話
	魔女のほうき	リーハ	40	200	0	90	0	0	16話
	棍棒	リーハ	120	60	0	60	99999	49999	1話

防具・アクセサリデータ ぼうぐ・アクセサリデータ Protector Accessories

名前	キャラ	HP	SP	ATK	MAG	DEF	AVO	HIT	WAI	SPD	天	水	火	風	地	買値	売値	入手
布のローブ	リーハ	0	0	0	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	120	36	[illegible]
布のベスト	アルド	0	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	100	30	[illegible]
丈夫なチュニック	リーハ	0	0	0	4	5	0	0	0	0	3	0	0	0	0	450	135	[illegible]
ウッドブレスト	アルド	10	0	0	0	10	3	0	0	0	0	0	0	3	0	400	120	[illegible]
羽飾りのローブ	リーハ	0	5	0	8	10	1	0	0	0	0	0	3	0	0	1060	318	[illegible]
筋金入りベスト	アルド	0	0	3	0	15	0	0	0	0	0	0	0	0	3	950	285	[illegible]
紫水晶のローブ	リーハ	0	0	0	3	15	0	0	0	0	0	5	0	0	0	1540	462	[illegible]
レザーベスト	アルド	50	0	3	5	20	0	2	0	0	0	3	0	0	0	1490	447	[illegible]
魔力の法衣	リーハ	0	40	0	4	20	0	0	0	0	0	0	0	5	0	2260	678	[illegible]
ライトアーマー	アルド	0	0	8	0	30	0	0	0	0	0	0	5	0	0	2130	639	[illegible]
リボンドレス	リーハ	0	20	0	8	30	5	0	0	0	5	5	0	0	0	2870	861	[illegible]
ハードメイル	アルド	120	0	5	4	40	0	0	0	0	5	0	0	0	0	2770	831	[illegible]
大地の霊衣	リーハ	0	80	0	8	40	0	0	0	0	0	5	0	5	10	3960	1188	[illegible]
戦霊の鎧	アルド	100	0	8	0	50	0	5	-5	0	0	0	0	0	5	3880	1164	[illegible]
瑠璃色のコート	リーハ	0	50	0	10	50	0	0	0	0	0	10	10	0	0	4780	1434	[illegible]
メタルプレート	アルド	150	0	10	5	70	0	0	0	0	0	0	0	10	0	4590	1377	[illegible]
古代のローブ	リーハ	0	120	0	12	70	10	0	0	0	10	0	0	0	10	5890	1767	[illegible]
エンシェンベスト	アルド	0	0	12	0	100	0	15	0	0	0	0	10	0	0	5760	1728	[illegible]
ひらひらスカート	リーハ	0	100	0	5	35	15	0	-5	1	0	0	0	0	0	0	700	[illegible]
ぴちぴち半ズボン	アルド	150	0	10	0	45	0	15	0	1	0	0	0	0	0	0	700	[illegible]
ナスルの上着	両	0	0	5	10	5	0	0	-10	0	0	0	0	0	0	0	350	[illegible]
ファフラスの寝巻	両	0	0	10	15	30	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	750	[illegible]
火と水のリング	両	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5	5	0	0	800	260	[illegible]
地と風のリング	両	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5	5	2100	700	[illegible]
火と風のリング	両	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10	10	0	3400	1130	[illegible]
大地のリング	両	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5	5	5	15	0	5	[illegible]
加力の腕輪	両	0	0	5	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1200	400	[illegible]
堅守の腕輪	両	0	0	0	0	10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2600	860	[illegible]
勝機の腕輪	両	0	0	15	15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3700	1230	[illegible]
堅実の腕輪	両	0	0	10	10	20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5	[illegible]
風見の羽飾り	両	0	0	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	1800	600	[illegible]
風切りの羽飾り	両	0	0	0	0	0	10	0	0	0	0	0	0	0	0	3000	1000	[illegible]
速攻の羽飾り	両	0	0	0	0	0	5	0	-5	0	0	0	0	0	0	4000	1330	[illegible]
加速の羽飾り	両	0	0	0	0	0	20	0	-5	1	0	0	0	0	0	0	5	[illegible]
疾風の羽飾り	両	0	0	0	0	0	25	0	-10	0	0	0	0	0	0	0	5	[illegible]

SUMMON NIGHT TWIN AGE

消費アイテムデータ しょうひアイテムデータ Consume Item

消費アイテムデータの見かた

アイコン	名前	カテゴリ	HP回復量	SP回復量	買値	売値	インフォメーション
①	②	③	④	④	⑤	⑤	⑥
	有段者の心得2	特殊	0	0	0	2000	高等技術の 習得度を上げる ための書 その2

①アイコン ……………… ゲーム中で表示されるアイコン画像

②名前 ……………… アイテム名

③カテゴリ ……………… そのアイテムの大まかな役割
【回復】使うとHPやSPを回復できる
【特殊】武器強化や錬精用のアイテム
【材料】アイテム作成用のアイテム

④HP回復量・SP回復量
………… そのアイテムを使うことで回復するHPやSPの数値

⑤買値・売値
………… そのアイテムを買うときの価格と、売るときの値段

⑥インフォメーション ……ゲーム中で表示される説明

アイコン	名前	カテゴリ	HP回復量	SP回復量	買値	売値	インフォメーション
	バンナの実	回復	10	0	0	5	赤くて甘い木の実 栄養満点
	バンナコッタ	回復	50	0	40	12	食感がたまらない カロリーは控えめ
	バンナプリン	回復	200	0	200	60	ぷるぷるやわらか おやつの定番
	バンナパフェ	回復	500	0	500	150	豪華なデザート 甘いものは別腹よ
	バンナケーキ	回復	1500	0	1000	300	クリームたっぷりおいしい ケーキでも食べすぎは×
	芋ケンP	回復	9999	0	6000	1800	お芋の大いなる 加護を受けることができる
	新鮮ジュース	回復	0	50	100	30	しぼりたてを どうぞ
	さわやかティー	回復	0	200	400	120	良い香りで 頭がすっきりする 集中力もUP
	頭脳プロタイン	回復	0	500	1200	360	そうだね プロタインだね
	美肌飲料SP	回復	0	1500	4000	1200	脳イキイキ →元気ハツラツ →お肌ツヤツヤ?
	激辛スープカレー	回復	0	9999	8000	2400	カレーは飲み物 でもこれは元から スープです
	バンビタンZ	回復	0	0	100	30	様々な症状に 効くすごい薬 不思議な味
	転移の羽	特殊	0	0	800	240	ダンジョンから 脱出できる 便利アイテム
	天の書	特殊	0	0	0	100	天属性の力を 感じる特別な書物
	水の書	特殊	0	0	0	100	水属性の力を 感じる特別な書物
	火の書	特殊	0	0	0	100	火属性の力を 感じる特別な書物
	風の書	特殊	0	0	0	100	風属性の力を 感じる特別な書物
	地の書	特殊	0	0	0	100	地属性の力を 感じる特別な書物
	体力吸収の書	特殊	0	0	0	300	体力の吸収方法 が記された書
	精神吸収の書	特殊	0	0	0	500	精神の吸収方法 が記された書
	二連撃の書	特殊	0	0	0	400	素早い攻撃方法 が記された書
	三連撃の書	特殊	0	0	0	600	とても素早い 攻撃方法が 記された書
	幸運の秘伝	特殊	0	0	0	500	お宝に恵まれる 運気アップの 秘伝書
	治癒力の秘伝	特殊	0	0	0	1000	体力の自然治癒力 を授かる秘伝書
	精神力の秘伝	特殊	0	0	0	1500	精神の自然治癒力 を高める秘伝書
	初心者の心得1	特殊	0	0	0	200	初歩的な技術の 習得度を上げる ための書 その1
	初心者の心得2	特殊	0	0	0	400	初歩的な技術の 習得度を上げる ための書 その2
	見習いの心得1	特殊	0	0	0	600	基本的な技術の 習得度を上げる ための書 その1
	見習いの心得2	特殊	0	0	0	800	基本的な技術の 習得度を上げる ための書 その2
	中級者の心得1	特殊	0	0	0	1000	標準的な技術の 習得度を上げる ための書 その1
	中級者の心得2	特殊	0	0	0	1200	標準的な技術の 習得度を上げる ための書 その2
	上級者の心得1	特殊	0	0	0	1400	上級技術の 習得度を上げる ための書 その1
	上級者の心得2	特殊	0	0	0	1600	上級技術の 習得度を上げる ための書 その2
	有段者の心得1	特殊	0	0	0	1800	高等技術の 習得度を上げる ための書 その1

SUMMON NIGHT TWIN AGE

アイコン	名前	カテゴリ	HP回復量	SP回復量	買値	売値	インフォメーション
	有段者の心得2	特殊	0	0	0	2000	高等技術の 習得度を上げる ための書 その2
	師範の心得1	特殊	0	0	0	2200	必殺技術の 習得度を上げる ための書 その1
	達人の心得1	特殊	0	0	0	2600	達人技の 習得度を上げる ための書 その1
	カニバサミ	特殊	0	0	0	1	両足で相手の体を がっちりと… そっちじゃない?
	ガマの脂汗	特殊	0	0	0	1	ガマの油じゃない ガマの脂汗 ベタつく
	カメのコウラ	特殊	0	0	0	1	中身がない コウラだけ置いて 一体どこへ?
	バッタの後ろ足	特殊	0	0	0	1	太い後ろ足 この脚力は脅威
	クモの糸	特殊	0	0	0	1	意外と丈夫な糸 でもベタベタして 使い道がない
	アリの触角	特殊	0	0	0	5	仲間との情報交換 以外にも 不思議な 電波を受けるとか
	ウオヒレ	特殊	0	0	0	5	どいつもこいつも フカヒレばかり 珍重しやがる
	オトシゴの落し物	特殊	0	0	0	5	落し物は交番に…って、こらそこ! ネコババしない!
	エビの尻尾	特殊	0	0	0	5	茹でて良し揚げて良し いけねヨダレが…
	クワバサミ	特殊	0	0	0	5	コレで挟まれたら 痛そう、ていうか 痛いです!
	からっぽ巻貝	特殊	0	0	0	5	耳を澄ませば 波の音が 聞こえて くる気がする
	蜂の毒針	特殊	0	0	0	5	刺されなければ どう ということは ない!
	カニミソ	特殊	0	0	0	5	みなまで言うな… カニミソ なんだ… カニミソなんだよ
	土偶フィギュア	特殊	0	0	0	5	造形が素晴らしい 1/6 フィギュア マニアも納得
	ロボカメラ	特殊	0	0	0	5	高性能なカメラ 遠くの 物でも バッチリ見えます
	カブトのツノ	特殊	0	0	0	10	そこのオマエ! メスは? なんて ツッコミするな!
	ダンゴ虫の団子	特殊	0	0	0	10	ダンゴ虫が作った 見事な団子 よく転がる
	ムカデの足袋	特殊	0	0	0	10	全部で何足必要に なるんだろう…
	カメハンマー	特殊	0	0	0	10	大きなハンマー ハンマー投げは できません
	電子回路	特殊	0	0	0	10	部品の載った基板 機械の心臓部

アイコン	名前	カテゴリ	HP回復量	SP回復量	買値	売値	インフォメーション
	天の結晶	特殊	0	0	0	15	天の力を[illegible] 透き通った[illegible]
	水の結晶	特殊	0	0	0	15	水の力を[illegible] 透き通った[illegible]
	火の結晶	特殊	0	0	0	15	火の力を[illegible] 透き通った[illegible]
	風の結晶	特殊	0	0	0	15	風の力を[illegible] 透き通った[illegible]
	地の結晶	特殊	0	0	0	15	地の力を[illegible] 透き通った[illegible]
	ネコのヒゲ	特殊	0	0	0	100	ああっ [illegible]
	ブタの鼻形	特殊	0	0	0	200	手形ならぬ[illegible] 立派な鼻の[illegible]
	羊の毛玉	特殊	0	0	0	300	尋常でないサイ[illegible] になるまで [illegible]
	恐竜の入れ歯	特殊	0	0	0	400	あの痛そうな[illegible] 入れ歯だった[illegible]
	ふさふさシッポ	特殊	0	0	0	500	ふさふさ とにかくふさ[illegible]
	錬精ビン	特殊	0	0	0	1	錬精モンスター[illegible] 出し封じる [illegible]
	カタマリ粉	材料	0	0	0	5	料理の材料 [illegible] て加熱 すると[illegible]
	小さな卵	材料	5	0	0	5	生でも食べられ[illegible] 通は料理の [illegible]
	甘香豆	材料	0	0	0	5	甘い香りのす[illegible] は良くない [illegible]
	小麦粉	材料	0	0	0	5	料理の材料[illegible] 使い道の[illegible]
	水あめ	材料	10	0	0	10	独特の粘りの[illegible] アメの一種 [illegible]
	マロエ	材料	0	0	0	5	葉が厚くトゲの[illegible] わった葉草 [illegible]
	エルテル	材料	0	0	0	5	薬としての効[illegible] 植物 利用法[illegible]
	フィンネル	材料	0	0	0	5	食用に使われ[illegible] い植物 甘い香[illegible]
	ニント	材料	0	0	0	5	スーッとする香[illegible] ついでに [illegible]
	カモミーユ	材料	0	0	0	5	お茶にして[illegible] リラックス[illegible]
	サボリー	材料	0	0	0	5	強い香りがす[illegible] として多く [illegible]
	カレン	材料	0	0	0	5	薬効のある[illegible] お酒やジャム[illegible]

アイコン	名前	カテゴリ	HP回復量	SP回復量	買値	売値	インフォメーション
	ローズメアリ	材料	0	0	0	5	香辛料として 料理に使われる
	ヴィタミンC	材料	0	0	0	30	栄養素のひとつ 不足しないように 気をつけよう
	鉄鉱岩	材料	0	0	0	15	鉄を多く含んだ 硬い岩石 基本的な材料
	ステレン鉱	材料	0	0	0	25	磨くと光る鉱石 溶かすと サビに 強い金属が採れる
	軽硬鉱	材料	0	0	0	40	軽くて硬い鉱石 武器や防具に もってこい
	カチコチタン	材料	0	0	0	65	とってもカチコチ カチコチすぎて 加工し辛い
	マテリR	材料	0	0	0	80	18番目の素材 何から数えて18 なのかは不明
	古鉄	材料	0	0	0	100	長い年月を経て 強度の増した鉄
	MOアイゼン	材料	0	0	0	120	遺跡で見つかった 巨像の材質だった ことからこの名に
	ドラグストーン	材料	0	0	0	140	不思議な力を持つ 巨竜の化石とも いわれる鉱石
	超剛金	材料	0	0	0	1000	むちゃくちゃ硬い 加工するのも 一苦労
	改溶銅	材料	0	0	0	2000	一般的には彫刻等 の 芸術品に使う 珍しい銅
	ただの布	材料	0	0	0	5	普通の布 特徴はない
	手頃な小枝	材料	0	0	0	5	いろいろと使い道 のありそうな小枝
	にごったガラス玉	材料	0	0	0	10	純度の低いガラス とてももろい
	地味なリボン	材料	0	0	0	10	見た目の地味な 普通のリボン
	霊木の樹皮	材料	0	0	0	15	不思議な力を 秘めた木の皮
	丈夫な布	材料	0	0	0	15	しっかりした生地 の とても丈夫な布
	真っ直ぐな棒	材料	0	0	0	10	太さも手頃な棒
	ひらひらした布	材料	0	0	0	1000	ひらひらして軽い 意外と丈夫
	小さな骨	材料	0	0	0	2	魚の小骨って イライラするよね
	粗末な羽	材料	0	0	0	5	たまに落ちてる 普通の羽
	アメジスト	材料	0	0	0	30	紫水晶のこと あまり価値はない

アイコン	名前	カテゴリ	HP回復量	SP回復量	買値	売値	インフォメーション
	欠けた獣の牙	材料	0	0	0	3	欠けた原因は 虫歯のようだ
	しなやかな皮	材料	0	0	0	15	しなやかで丈夫な 使い道の多い 獣の皮
	アクアマリン	材料	0	0	0	50	名前の通り海の色 アクセサリーに
	ゆるゆるゴム	材料	0	0	0	10	伸びきったゴム みっともないです
	割れた獣の爪	材料	0	0	0	5	割れていても キケンな鋭い爪
	カーネリアン	材料	0	0	0	70	赤みをおびた宝石 あやしく輝く
	接着のり	材料	0	0	0	20	いろいろな物を くっつけるのり
	錆びたネジ	材料	0	0	0	10	錆びているネジ もろくなっている
	ガーネット	材料	0	0	0	90	成分によって いろいろな色の ある宝石
	粗い研磨剤	材料	0	0	0	25	物を磨くのに使う 白い粉
	日に焼けた角	材料	0	0	0	15	こんがりキツネ色 に 焼けた角
	ラピスラズリ	材料	0	0	0	120	濃い青色の宝石 装飾品として利用される
	キレイな羽	材料	0	0	0	55	模様のキレイな 海鳥の羽
	壊れた鈴	材料	0	0	0	5	なんだか気が 抜ける音のする鈴
	ターコイズ	材料	0	0	0	150	手入れや保存に 気をつけなければ いけない宝石
	怪魚のウロコ	材料	0	0	0	40	深海に住むという 怪魚のウロコ 生臭い
	太い骨	材料	0	0	0	35	やたらと太い骨 叩くと良い音が出る
	ルビー	材料	0	0	0	180	赤く輝く宝石 かなり硬い
	強靭ゴム	材料	0	0	0	200	強力すぎて使い道 のあまりないゴム
	硬獣のウロコ	材料	0	0	0	300	石のように硬い 獣のウロコ 酢でも飲め!
	頑丈なネジ	材料	0	0	0	400	どんなものでも 強力に 固定する 最強のネジ
	強力接着のり	材料	0	0	0	500	何でもくっつく 強力接着のり 取り扱いには注意

武器効果データ

武器に追加できる、属性や攻撃スキルなどの特殊な効果をすべて公開。効果はショップで合成によって追加できるので、その合成に必要なアイテムとともに合成費用も教えよう。

武器効果データの見かた

▶武器効果データ　①　②　③　④　⑤

① 名前……発揮されている効果の名前
② 付加スロット…ゲーム画面上で、その効果がセットされるスロット位置。同じ付加スロットの効果は同時に2つセットできない
③ 効果付加に必要なアイテム……その効果を発揮させるための合成用アイテム
④ 合成費用……武器と合成用アイテムを合成するのに必要な費用
⑤ インフォメーション…その効果の解説

名前	付加スロット	効果付加に必要なアイテム	合成費用	インフォメーション
天属性攻撃	上	天の書	500	通常攻撃が天属性に変化
水属性攻撃	上	水の書	500	通常攻撃が水属性に変化
火属性攻撃	上	火の書	500	通常攻撃が火属性に変化
風属性攻撃	上	風の書	500	通常攻撃が風属性に変化
地属性攻撃	上	地の書	500	通常攻撃が地属性に変化
HP吸収攻撃	上	体力吸収の書	1000	通常攻撃に相手のHPを奪う効果を付加
SP吸収攻撃	上	精神吸収の書	2500	通常攻撃に相手のＳＰを奪う効果を付加
2連続攻撃	上	二連撃の書	2000	通常攻撃を2回連続で繰り出せるようになる
3連続攻撃	上	三連撃の書	3000	通常攻撃を３回連続で繰り出せるようになる
ドロップ率アップ	下	幸運の秘伝	5000	敵がアイテムを落とす確率が上昇
HP自動回復	下	治癒力の秘伝	1500	時間によりHPが回復
SP回復量アップ	下	精神力の秘伝	1500	時間によるＳＰの回復量が上昇
R1スキル+1	下	初心者の心得1	1000	ランク1のスキルのレベルを+1
R1スキル+2	下	初心者の心得2	2000	ランク1のスキルのレベルを+2
R2スキル+1	下	見習いの心得1	3000	ランク2のスキルのレベルを+1
R2スキル+2	下	見習いの心得2	4000	ランク2のスキルのレベルを+2
R3スキル+1	下	中級者の心得1	5000	ランク3のスキルのレベルを+1
R3スキル+2	下	中級者の心得2	6000	ランク3のスキルのレベルを+2
R4スキル+1	下	上級者の心得1	7000	ランク4のスキルのレベルを+1
R4スキル+2	下	上級者の心得2	8000	ランク4のスキルのレベルを+2
R5スキル+1	下	有段者の心得1	9000	ランク5のスキルのレベルを+1
R5スキル+2	下	有段者の心得2	11000	ランク5のスキルのレベルを+2
R6スキル+1	下	師範の心得1	12000	ランク6のスキルのレベルを+1
R7スキル+1	下	達人の心得1	14000	ランク7のスキルのレベルを+1

Column 3

会話イベントを楽しむ

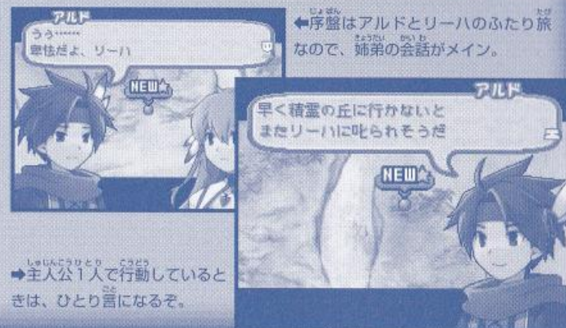
たまには冒険をひと休みして、仲間や登場人物たちとの会話を楽しんでみるのはどうかな？　物語に関わる話だけではなく、中にはじゃんけんをするミニゲームが始まったりと、なかなかバラエティに富んでいるぞ。



⬅メニュー画面のパーティー会話は、ワールドマップの移動が可能ならいつでも見ることができるんだ。

パーティー会話

ワールドマップでのメニューで見られるパーティー会話は、そのとき一緒に行動しているメンバー同士のやりとりを楽しむことができる。仲間の新たな一面が見れたり、ときには冒険のヒントを教えてくれることもあるんだ。

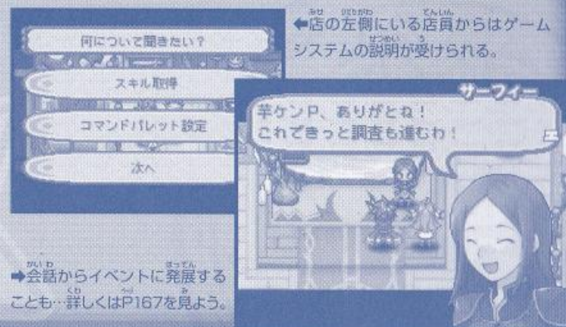


⬅序盤はアルドとリーハのふたり旅なので、姉弟の会話がメイン。

➡主人公1人で行動しているときは、ひとり言になるぞ。

ショップ「エラ呼吸」で雑談

ショップ「エラ呼吸」は店長、三姉妹の店員に加えて修行中召喚使カウィーやサーフィーが集まる楽しい空間。たとえ買い物の用事がなくても、物語ごとに1回はのぞいてみると面白い会話を楽しむことができるんだ。



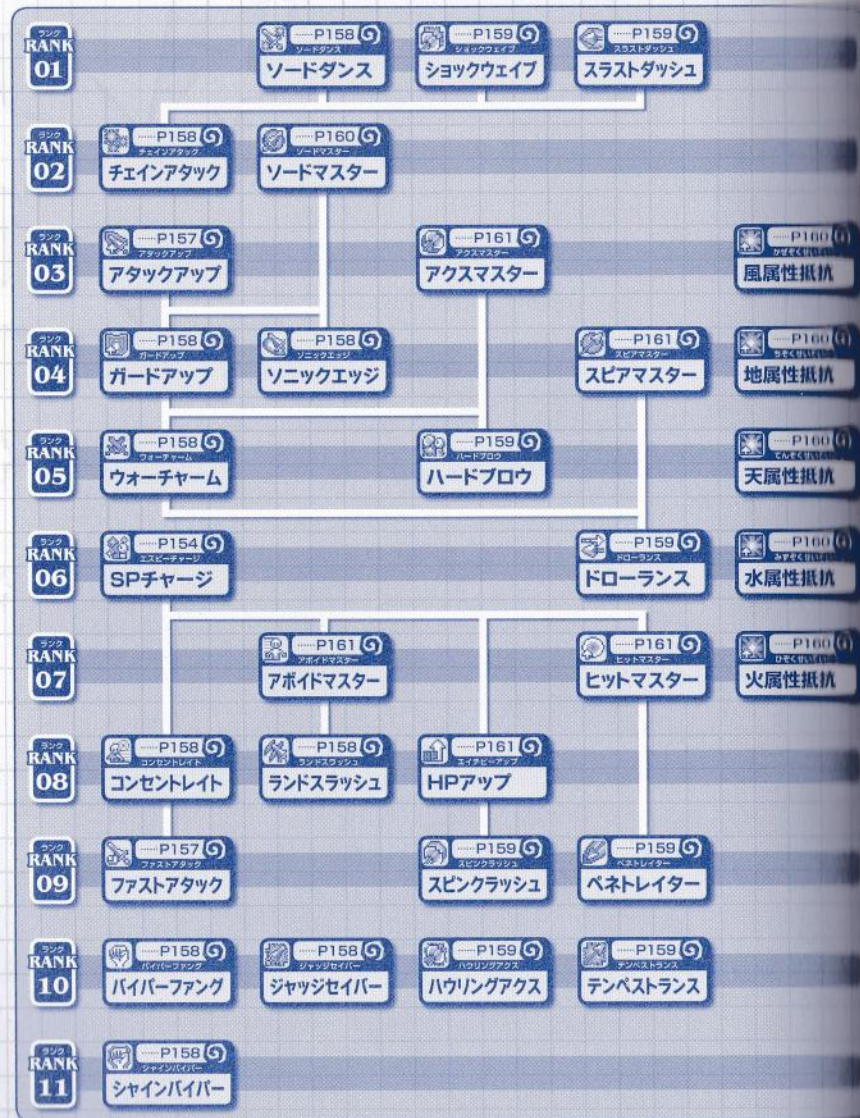
⬅店の左側にいる店員からはゲームシステムの説明が受けられる。

➡会話からイベントに発展することも…詳しくはP167を見よう。

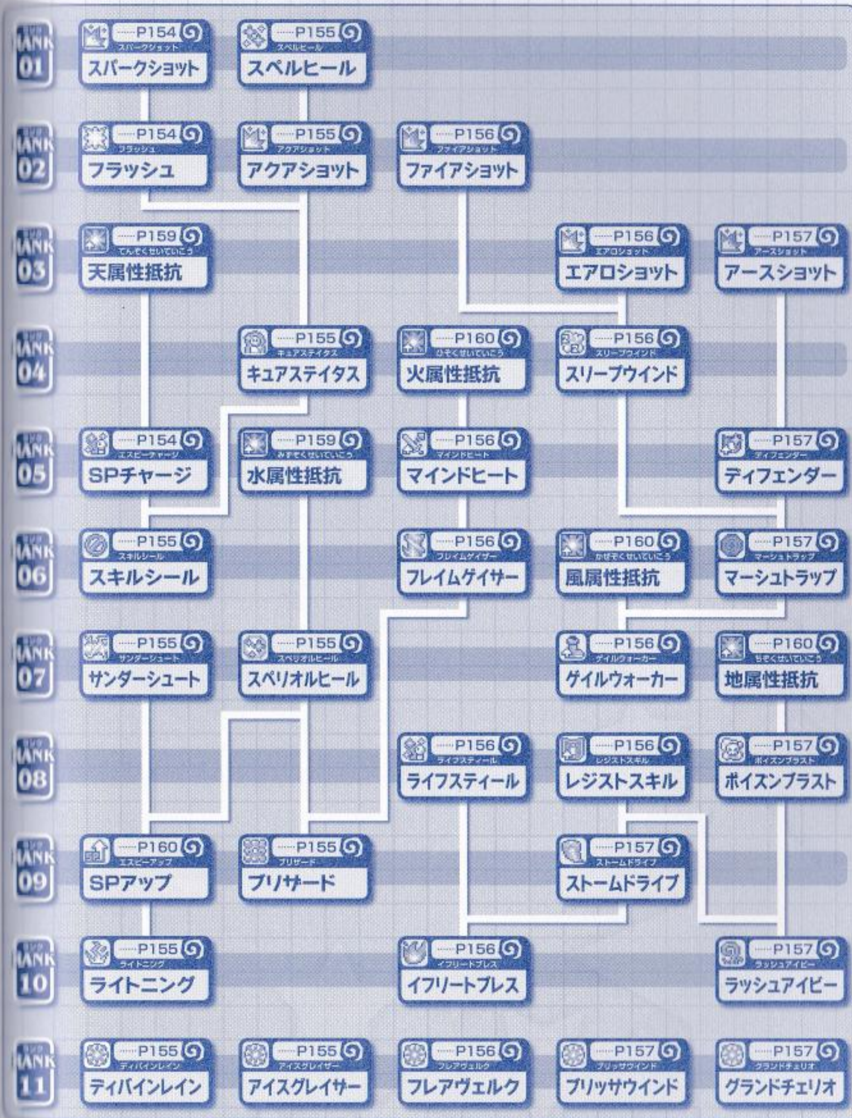
スキルデータ

アルドとリーハ、およびナスルたち仲間キャラや敵キャラが使うスキルについての詳細なデータだ。スキルレベルごとの効果も細かく掲載したので攻略に役立ててほしい。

アルドスキルチャート アルドスキルチャート Aldo's Skill Chart



リーハスキルチャート リーハスキルチャート Reha's Skill Chart



スキル詳細データの見かた

① **名前** …………………… スキルの名前
② **キャラ** …………………… そのスキルを使用可能なキャラクター
③ **ランク** …………………… そのスキルのランク
④ **属性** …………………… 攻撃スキルにおける、攻撃の属性
⑤ **インフォメーション** … そのスキルの解説
⑥ **各種データとスキルレベル** ……そのスキルに関係するデータ。それぞれの項目については以下のとおり。1～9の数字はスキルのレベルで、各レベルごとにデータが用意されている

SPチ①ージ　キャラ ② リーハ　ランク ③　属性 ④　自分をタッチ
解説文：自分のＳＰを一定量回復。 LV⑤で回復量がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	14	24	34	44	54	64	74	—	—
必要ポイント	5	7	9	11	13	15	17	0	0
消費SP	0	0	0	⑥	0	0	0	0	0
詠唱時間	300	350	400		500	550	600	600	600
SP回復量	200	500	800	1000	1200	1500	2000	2500	3000
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

【制限レベル】 取得可能になるキャラのレベル
【必要ポイント】 取得に必要なスキルポイント
【消費ＳＰ】 そのスキルを使用する際に消費するＳＰ
【詠唱時間】 行動を選択してから、スキルが発揮されるまでの時間
【ＳＰ回復量】 使用したときに回復するＳＰ量
【攻撃力】 そのスキルを敵にヒットさせたときのダメージ
【効果時間】 スキルの効果が維持される時間。数値が大きいほど長く続く
【効果範囲】 スキルの効果が発揮される広さ。数値が大きいほど広く発揮する
【成功率％】 そのスキルが敵に当たったとき、効果を発揮するかどうかの確率
【発生個数】【発生本数】【発射弾数】【チェイン回数】【ライン描画回数】 そのスキルの攻撃が発生する数
【発生時間】 詠唱が終わってから、スキルが出終わるまでの時間
【同時発射数】 そのスキルの攻撃が同時に発生する数
【ＨＰ回復量】 スキル使用によって回復するＨＰ量

【攻撃力＋値】【魔法力＋値】【移動速度＋値】【防御力＋値】【命中力＋％】【回避力＋％】【ＨＰ＋値】【ＳＰ＋値】【各種クリティカル＋値％】 スキル使用によって上昇するステータス値。クリティカル＋値％は剣、斧、槍の3種類ある
【スキルダメージ軽減値％】 スキル攻撃を受けたときに減らすダメージの％
【攻撃間隔－値】 スキルを使用することで減る攻撃と攻撃の間の時間
【吹きとばし距離】 そのスキルを当てたときに吹きとばす距離。数値が大きいほど遠くへとばす
【突進距離】 そのスキルを出すときに突進する距離。数値が大きいほど長く突進する
【各耐性＋％】 そのスキルを使用した場合に上昇する属性耐性。耐性は天、水、火、風、地の5種類ある

SPチャージ（エスピーチャージ）
キャラ：リーハ　ランク：5　属性：天　自分をタッチ
解説文：自分のＳＰを一定量回復。 LVUPで回復量がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	14	24	34	44	54	64	74	—	—
必要ポイント	5	7	9	11	13	15	17	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	300	350	400	450	500	550	600	600	600
SP回復量	200	500	800	1000	1200	1500	2000	2500	3000
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

スパークショット
キャラ：リーハ　ランク：1　属性：天　敵をタッチ
解説文：天属性の貫通魔弾を発射して攻撃。 LVUPで攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	2	4	6	8	10	12	14	—	[illegible]
必要ポイント	1	3	5	7	9	11	13	0	[illegible]
消費SP	10	15	20	25	25	25	25	25	[illegible]
詠唱時間	30	30	30	30	30	30	30	25	[illegible]
攻撃力	5	10	15	20	25	30	35	40	[illegible]
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

SPチャージ（エスピーチャージ）
キャラ：アルド　ランク：6　属性：—　自分をタッチ
解説文：自分のＳＰを一定量回復。 LVUPで回復量がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	18	28	38	48	58	68	78	—	—
必要ポイント	6	8	10	12	14	16	18	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	300	350	400	450	500	550	600	600	600
SP回復量	200	500	800	1000	1200	1500	2000	2500	3000
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

フラッシュ
キャラ：リーハ　ランク：2　属性：天　敵をタッチ
解説文：対象の命中と回避を一定時間低下。 LVUPで成功率と効果範囲がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	4	6	8	10	12	14	16	—	[illegible]
必要ポイント	2	4	6	8	10	12	14	0	[illegible]
消費SP	26	32	38	44	44	44	44	44	[illegible]
詠唱時間	60	60	60	60	60	60	60	45	[illegible]
効果時間(V指定)	600	620	640	660	680	700	720	740	[illegible]
効果範囲	32	32	37	37	42	42	47	47	[illegible]
成功率%	60	65	70	75	80	85	90	95	[illegible]
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

サンダーシュート
キャラ：リーハ　ランク：7　属性：天　ラインを引く
解説文：ライン状に放電させて攻撃。 LVUPで放電数と攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	22	24	26	28	30	32	34	—	—
必要ポイント	7	9	11	13	15	17	19	0	0
消費SP	120	130	140	150	150	150	150	150	150
詠唱時間	30	30	30	30	30	30	30	30	30
攻撃力	40	50	60	70	80	90	100	110	120
発生個数	3	4	5	6	7	8	9	10	10
発生時間(V指定)	60	65	70	75	80	85	90	95	100
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

スペルヒール
キャラ：リーハ　ランク：1　属性：水　仲間をタッチ
解説文：仲間単体のHPを一定量回復。 LVUPで回復量がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	2	4	6	8	10	12	14	—	—
必要ポイント	1	3	5	7	9	11	13	0	0
消費SP	15	30	45	60	60	60	60	60	60
詠唱時間	20	20	20	20	20	20	20	15	15
HP回復量	60	100	180	260	340	420	500	600	800
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

スキルシール
キャラ：リーハ　ランク：6　属性：天　敵をタッチ
解説文：対象のスキルを一定時間封じる。 LVUPで成功率と効果範囲がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	18	20	22	24	26	28	30	—	—
必要ポイント	6	8	10	12	14	16	18	0	0
消費SP	105	115	125	135	135	135	135	135	135
詠唱時間	80	80	80	80	80	80	80	65	65
効果時間(V指定)	3600	3600	3600	3600	3600	3600	3600	3600	3600
効果範囲	24	24	30	30	36	36	42	42	48
成功率%	60	65	70	75	80	85	90	95	100
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

キュアステイタス
キャラ：リーハ　ランク：4　属性：水　仲間をタッチ
解説文：一定範囲の仲間の状態異常を回復。 LVUPで範囲がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	10	12	14	16	18	20	22	—	—
必要ポイント	4	6	8	10	12	14	16	0	0
消費SP	60	65	70	75	75	75	75	75	75
詠唱時間	60	60	60	60	60	60	60	45	45
効果範囲	32	37	42	47	52	57	62	62	62
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ライトニング
キャラ：リーハ　ランク：10　属性：天　敵をタッチ
解説文：対象に雷を落とす強力な攻撃。 LVUPで攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	34	39	44	49	54	59	64	—	—
必要ポイント	10	12	14	16	18	20	22	—	—
消費SP	120	125	130	135	135	135	135	—	—
詠唱時間	100	100	100	100	100	100	100	—	—
攻撃力	70	80	90	100	110	120	130	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

スペリオルヒール
キャラ：リーハ　ランク：7　属性：水　仲間をタッチ
解説文：一定範囲の仲間のHPを一定量回復。 LVUPで回復量と効果範囲がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	22	24	26	28	30	32	34	—	—
必要ポイント	7	9	11	13	15	17	19	0	0
消費SP	90	100	110	120	120	120	120	120	120
詠唱時間	60	60	60	60	60	60	60	45	45
HP回復量	200	300	400	500	600	700	800	900	1000
効果範囲	48	50	52	54	56	58	60	62	64
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ディバインレイン
キャラ：リーハ　ランク：11　属性：天　敵をタッチ
解説文：天属性の最高の力により範囲攻撃。 LVUPで攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	38	46	54	62	70	78	86	—	—
必要ポイント	11	13	15	17	19	21	23	—	—
消費SP	200	250	300	350	400	450	500	—	—
詠唱時間	200	220	240	260	280	290	300	—	—
攻撃力	110	120	130	140	150	170	180	—	—
攻撃範囲	150	150	150	150	150	150	150	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ブリザード
キャラ：リーハ　ランク：9　属性：水　敵をタッチ
解説文：対象の移動速度の低下とHP減少。 LVUPで成功率と効果範囲がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	30	32	34	36	38	40	42	—	—
必要ポイント	9	11	13	15	17	19	21	0	0
消費SP	170	180	190	200	200	200	200	200	200
詠唱時間	120	120	120	120	120	120	120	100	100
攻撃力	5	6	8	10	15	20	25	30	35
効果時間(V指定)	600	620	640	660	680	700	720	740	760
効果範囲	24	24	30	30	36	36	42	42	48
成功率%	30	35	40	45	50	55	60	70	80

アクアショット
キャラ：リーハ　ランク：2　属性：水　敵をタッチ
解説文：水属性の拡散弾を発射して攻撃。 LVUPで攻撃力と発射数がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	4	6	8	10	12	14	16	—	—
必要ポイント	2	4	6	8	10	12	14	0	0
消費SP	17	22	27	32	32	32	32	32	32
詠唱時間	45	45	45	45	45	45	45	30	30
攻撃力	5	8	12	15	20	22	24	26	28
同時発射数	2	2	3	3	4	4	5	5	5
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アイスグレイザー
キャラ：リーハ　ランク：11　属性：水　敵をタッチ
解説文：水属性の最高の力により範囲攻撃。 LVUPで攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	38	46	54	62	70	78	86	—	—
必要ポイント	11	13	15	17	19	21	23	—	—
消費SP	200	250	300	350	400	450	500	—	—
詠唱時間	200	220	240	260	280	290	300	—	—
攻撃力	100	110	120	130	140	150	160	—	—
攻撃範囲	150	150	150	150	150	150	150	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ファイアショット

キャラ: リーハ ランク: 2 属性: 火

解説文: 火属性の魔法弾を発射して攻撃。 LVUPで攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	4	6	8	10	12	14	16	—	—
必要ポイント	2	4	6	8	10	12	14	0	0
消費SP	17	22	27	32	32	32	32	32	32
詠唱時間	45	45	45	45	45	45	45	30	30
攻撃力	20	25	30	35	40	45	50	55	60
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

マインドヒート

キャラ: リーハ ランク: 5 属性: 火

解説文: 仲間単体の攻撃力を一定時間UP。 LVUPで上昇率と効果時間がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	14	24	34	44	54	64	74	—	—
必要ポイント	5	7	9	11	13	15	17	0	0
消費SP	82	87	92	97	97	97	97	97	97
詠唱時間	30	30	30	30	30	30	30	30	30
攻撃力+値	30	45	60	75	90	100	120	180	240
効果時間(V指定)	1800	1900	2000	2100	2200	2300	2400	2500	2600
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

フレイムゲイザー

キャラ: リーハ ランク: 6 属性: 火

解説文: ライン状に火柱を出現させて攻撃。 LVUPで火柱数と攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	18	20	22	24	26	28	30	—	—
必要ポイント	6	8	10	12	14	16	18	0	0
消費SP	105	110	115	120	120	120	120	120	120
詠唱時間	30	30	30	30	30	30	30	30	30
攻撃力	40	45	50	55	60	65	70	75	80
発生本数	3	4	5	6	7	8	9	10	10
発生時間(V指定)	120	140	160	180	200	220	240	260	280
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ライフスティール

キャラ: リーハ ランク: 8 属性: 火

解説文: 対象のHPを吸収し自分のHPを回復。 LVUPで吸収力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	26	28	30	32	34	36	38	—	—
必要ポイント	8	10	12	14	16	18	20	0	0
消費SP	150	155	160	165	165	165	165	165	165
詠唱時間	80	80	80	80	80	80	80	80	80
攻撃力	20	25	30	35	40	45	50	55	60
詠唱者HP回復量	30	50	70	90	110	130	150	170	190
効果範囲	24	24	30	30	36	36	42	42	48
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

イフリートブレス

キャラ: リーハ ランク: 10 属性: 火

解説文: 指定方向に炎を吐き出して攻撃。 LVUPで攻撃力と効果時間がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	34	39	44	49	54	59	64	—	—
必要ポイント	10	12	14	16	18	20	22	—	—
消費SP	100	120	140	160	160	160	160	—	—
詠唱時間	80	80	80	80	80	80	80	—	—
攻撃力	70	75	80	85	90	95	100	—	—
発生時間(V指定)	80	85	90	95	100	120	140	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

フレアヴェルク

キャラ: リーハ ランク: 11 属性: 火

解説文: 火属性の最高の力により範囲攻撃。 LVUPで攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	38	46	54	62	70	78	86	—	—
必要ポイント	11	13	15	17	19	21	23	—	—
消費SP	200	250	300	350	400	450	500	—	—
詠唱時間	200	220	240	260	280	290	300	—	—
攻撃力	100	110	120	130	140	150	160	—	—
攻撃範囲	150	150	150	150	150	150	150	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

エアロショット

キャラ: リーハ ランク: 3 属性: 風

解説文: 風属性の追尾弾を発射して攻撃。 LVUPで攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	6	8	10	12	14	16	18	—	—
必要ポイント	3	5	7	9	11	13	15	0	0
消費SP	25	30	35	40	40	40	40	40	40
詠唱時間	45	45	45	45	45	45	45	30	30
攻撃力	25	30	35	40	45	50	55	60	65
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ゲイルウォーカー

キャラ: リーハ ランク: 7 属性: 風

解説文: 一定範囲の仲間の移動速度を上昇。 LVUPで上昇率と効果時間がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	22	32	42	52	62	72	82	—	—
必要ポイント	7	9	11	13	15	17	19	0	0
消費SP	100	110	120	130	130	130	130	130	130
詠唱時間	180	180	180	180	180	180	180	160	160
移動速度+値	2	3	4	5	6	7	8	9	10
効果時間(V指定)	1000	1200	1400	1600	1800	2000	2200	2400	2600
効果範囲	60	64	68	72	76	78	82	86	[illegible]
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

レジストスキル

キャラ: リーハ ランク: 8 属性: 風

解説文: 仲間単体のスキルに対する防御UP。 LVUPで防御率と効果時間がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	26	28	30	32	34	36	38	—	—
必要ポイント	8	10	12	14	16	18	20	0	0
消費SP	150	155	160	165	165	165	165	165	165
詠唱時間	120	120	120	120	120	120	120	100	100
スキルダメージ軽減率%	5	10	15	20	25	30	35	40	45
効果時間(V指定)	3000	3100	3200	3300	3400	3500	3600	3700	3800
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

スリープウインド

キャラ: リーハ ランク: 4 属性: 風

解説文: 対象を眠らせて一定時間行動不能。 LVUPで成功率と効果範囲がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	10	12	14	16	18	20	22	—	—
必要ポイント	4	6	8	10	12	14	16	0	0
消費SP	60	65	70	75	75	75	75	75	75
詠唱時間	80	80	80	80	80	80	80	60	60
効果時間(V指定)	600	720	840	960	1080	1200	1320	1560	[illegible]
効果範囲	32	32	42	42	52	52	64	64	64
成功率%	50	55	60	65	70	75	80	85	90
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ストームドライブ

キャラ: リーハ ランク: 9 属性: 風

解説文: 対象に向かい竜巻を発射して攻撃。 LVUPで攻撃力と発射数がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	30	38	46	54	62	70	78	—	—
必要ポイント	9	11	13	15	17	19	21	0	0
消費SP	100	110	120	130	130	130	130	130	130
詠唱時間	60	60	60	60	60	60	60	50	50
攻撃力	20	20	30	40	50	60	70	80	90
竜巻発生数	4	5	6	7	8	9	10	10	10
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ブリッサウインド

キャラ: リーハ ランク: 11 属性: 風

解説文: 風属性の最高の力により範囲攻撃。 LVUPで攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	38	46	54	62	70	78	86	—	—
必要ポイント	11	13	15	17	19	21	23	—	—
消費SP	200	250	300	350	400	450	500	—	—
詠唱時間	200	220	240	260	280	290	300	—	—
攻撃力	100	110	120	130	140	150	160	—	—
攻撃範囲	150	150	150	150	150	150	150	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アースショット

キャラ: リーハ ランク: 3 属性: 地

解説文: 地属性の連続弾を発射して攻撃。 LVUPで攻撃力と発射数がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	6	8	10	12	14	16	18	—	—
必要ポイント	3	5	7	9	11	13	15	0	0
消費SP	25	30	35	40	40	40	40	40	40
詠唱時間	45	45	45	45	45	45	45	30	30
攻撃力	5	7	9	11	13	15	17	19	21
発射弾数	2	2	3	3	4	4	5	5	6
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ディフェンダー

キャラ: リーハ ランク: 5 属性: 地

解説文: 仲間単体の防御力を一定時間UP。 LVUPで上昇率と効果時間がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	18	28	38	48	58	68	78	—	—
必要ポイント	5	7	9	11	13	15	17	0	0
消費SP	105	110	115	120	120	120	120	120	120
詠唱時間	30	30	30	30	30	30	30	30	30
防御力+値	20	35	40	55	70	85	100	150	200
効果時間(V指定)	1800	1900	2000	2100	2200	2300	2400	2500	2600
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ラッシュアイビー

キャラ: リーハ ランク: 10 属性: 地

解説文: ライン状に植物を出現させて攻撃。 LVUPで植物数と攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	34	39	44	49	54	59	64	—	—
必要ポイント	10	12	14	16	18	20	22	0	0
消費SP	195	205	215	225	225	225	225	0	0
詠唱時間	30	30	30	30	30	30	30	0	0
攻撃力	70	75	80	85	90	95	100	0	0
発生本数	4	5	6	7	8	9	10	0	0
発生時間(V指定)	120	140	160	180	200	220	240	0	0
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ポイズンブラスト

キャラ: リーハ ランク: 8 属性: 地

解説文: 対象に毒を与え一定時間HP減少。 LVUPで成功率と効果範囲がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	26	28	30	32	34	36	38	—	—
必要ポイント	8	10	12	14	16	18	20	0	0
消費SP	150	155	160	165	165	165	165	165	165
詠唱時間	80	80	80	80	80	80	80	60	60
攻撃力	5	6	8	10	15	20	25	30	35
効果時間(V指定)	600	630	660	690	720	750	780	900	1020
効果範囲	32	32	42	42	52	52	64	64	64
成功率%	60	65	70	75	80	85	90	95	100

マーシュトラップ

キャラ: リーハ ランク: 6 属性: 地

解説文: 対象を沼に沈め移動速度を低下。 LVUPで攻撃力と効果範囲がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	18	20	22	24	26	28	30	—	—
必要ポイント	6	8	10	12	14	16	18	0	0
消費SP	105	115	125	135	135	135	135	135	135
詠唱時間	60	60	60	60	60	60	60	50	50
攻撃力	5	6	8	10	15	20	25	30	35
発生時間(V指定)	600	600	600	600	600	600	600	600	600
効果範囲	32	40	48	52	64	72	80	80	80
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

グランドチェリオ

キャラ: リーハ ランク: 11 属性: 地

解説文: 地属性の最高の力により範囲攻撃。 LVUPで攻撃力と効果範囲がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	38	46	54	62	70	78	86	—	—
必要ポイント	11	13	15	17	19	21	23	—	—
消費SP	200	250	300	350	400	450	500	—	—
詠唱時間	200	220	240	260	280	290	300	—	—
攻撃力	100	110	120	130	140	150	160	—	—
攻撃範囲	150	150	150	150	150	150	150	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ファストアタック

キャラ: アルド ランク: 9 属性: —

解説文: 自分の攻撃間隔を一定時間短縮。 LVUPで短縮率と効果時間がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	30	38	46	54	62	70	78	—	—
必要ポイント	11	13	15	17	19	21	23	0	0
消費SP	100	110	120	130	130	130	130	130	130
詠唱時間	30	30	30	30	30	30	30	20	20
攻撃間隔-値	15	17	19	21	23	25	27	29	31
効果時間(V指定)	3000	3100	3200	3300	3400	3500	3600	3700	3800
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アタックアップ

キャラ: アルド ランク: 3 属性: —

解説文: 自分の攻撃力を一定時間UP。 LVUPで上昇率と効果時間がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	6	16	26	36	46	56	66	—	—
必要ポイント	5	7	9	11	13	15	17	0	0
消費SP	90	100	110	120	120	120	120	120	120
詠唱時間	30	30	30	30	30	30	30	20	20
攻撃力+値	10	24	40	55	70	85	100	150	200
効果時間(V指定)	3000	3100	3200	3300	3400	3500	3600	3700	3800
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ガードアップ

キャラ：アルド　ランク：4　属性：—

解説文：自分の防御力を一定時間UP。　LVUPで上昇率と効果時間がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	10	20	30	40	50	60	70	—	—
必要ポイント	6	8	10	12	14	16	18	0	0
消費SP	90	100	110	120	120	120	120	120	120
詠唱時間	30	30	30	30	30	30	30	20	20
防御力+値	20	35	40	55	70	85	100	150	200
効果時間(V指定)	3000	3100	3200	3300	3400	3500	3600	3700	3800
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

シャインバイパー

キャラ：アルド　ランク：11　属性：—

解説文：究極の奥義により対象に攻撃。　LVUPで攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	38	46	54	62	70	78	86	—	—
必要ポイント	13	15	17	19	21	23	25	—	—
消費SP	230	250	270	290	310	330	350	—	—
詠唱時間	230	250	270	290	310	330	350	—	—
攻撃力	100	110	120	150	180	220	260	—	—
攻撃範囲	150	150	150	150	150	150	150	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

コンセントレイト

キャラ：アルド　ランク：8　属性：—

解説文：自分の命中と回避を一定時間UP。　LVUPで上昇率と効果時間がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	26	30	34	38	42	46	50	—	—
必要ポイント	10	12	14	16	18	20	22	0	0
消費SP	120	130	140	150	150	150	150	150	150
詠唱時間	30	30	30	30	30	30	30	20	20
命中力、回避力+%	5	6	7	8	9	10	11	12	13
効果時間(V指定)	3000	3100	3200	3300	3400	3500	3600	3700	3800
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ソードダンス

キャラ：アルド　ランク：1　属性：剣

解説文：対象単体を無数に斬りつけて攻撃。　LVUPで攻撃回数がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	2	4	6	8	10	12	14	—	—
必要ポイント	3	5	7	9	11	13	15	0	0
消費SP	30	45	60	75	90	105	120	135	[illegible]
詠唱時間	30	40	50	60	70	80	90	100	110
攻撃回数	3	4	5	6	7	8	9	10	11
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ウォーチャーム

キャラ：アルド　ランク：5　属性：—

解説文：対象を自分に引き付ける。　LVUPで成功率がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	14	16	18	20	22	24	26	—	—
必要ポイント	7	9	11	13	15	17	19	0	0
消費SP	43	48	53	58	58	58	58	58	58
詠唱時間	15	15	15	15	15	15	15	15	15
成功率%	60	65	70	75	80	85	90	95	100
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ソニックエッジ

キャラ：アルド　ランク：4　属性：剣

解説文：剣から衝撃波を発射して攻撃。　LVUPで攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	10	12	14	16	18	20	22	—	—
必要ポイント	6	8	10	12	14	16	18	0	0
消費SP	30	35	40	45	45	45	45	45	45
詠唱時間	15	15	15	15	15	15	15	15	15
攻撃力	40	45	50	55	60	65	70	75	[illegible]
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

チェインアタック

キャラ：アルド　ランク：2　属性：—

解説文：複数の対象を選択した順番で攻撃。　LVUPで攻撃力と攻撃回数がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	4	6	8	10	12	14	16	—	—
必要ポイント	4	6	8	10	12	14	16	0	0
消費SP	20	30	40	50	50	50	50	50	50
詠唱時間	15	15	15	15	15	15	15	15	15
攻撃力	15	20	25	30	35	40	45	50	55
チェイン回数	3	5	7	9	11	13	15	18	20
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ランドスラッシュ

キャラ：アルド　ランク：8　属性：剣

解説文：ラインを描いた場所を斬る攻撃。　LVUPで攻撃力と攻撃回数がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	26	30	34	38	42	46	50	—	—
必要ポイント	10	12	14	16	18	20	22	0	0
消費SP	75	80	85	90	90	90	90	90	90
詠唱時間	30	30	30	30	30	30	30	30	30
攻撃力	60	65	70	75	80	85	90	95	[illegible]
ライン描画回数	2	3	4	5	6	7	8	9	10
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

バイパーファング

キャラ：アルド　ランク：10　属性：—

解説文：計り知れない力で対象に攻撃。　LVUPで攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	34	42	50	58	66	74	82	—	—
必要ポイント	12	14	16	18	20	22	24	—	—
消費SP	140	160	180	200	220	240	260	—	—
詠唱時間	140	160	180	200	220	240	260	—	—
攻撃力	80	90	100	120	140	160	180	—	—
攻撃範囲	90	100	110	120	130	140	150	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ジャッジセイバー

キャラ：アルド　ランク：10　属性：剣

解説文：剣の奥義により対象に攻撃。　LVUPで攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	34	42	50	58	66	74	82	—	—
必要ポイント	12	14	16	18	20	22	24	—	—
消費SP	160	180	200	220	240	260	280	—	—
詠唱時間	160	180	200	220	240	260	280	—	—
攻撃力	100	110	125	140	160	180	200	—	—
攻撃範囲	90	100	110	120	130	140	150	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ショックウェイブ

キャラ：アルド　ランク：1　属性：斧

解説文：衝撃波で攻撃。　LVUPで攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	2	4	6	8	10	12	14	—	—
必要ポイント	3	5	7	9	11	13	15	0	0
消費SP	30	35	40	45	45	45	45	45	45
詠唱時間	15	15	15	15	15	15	15	15	15
攻撃力	35	40	45	50	55	60	65	70	75
攻撃範囲	45	56	68	79	90	90	90	90	90
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ドローランス

キャラ：アルド　ランク：6　属性：槍

解説文：対象を目の前に引き寄せる攻撃。　LVUPで攻撃力と成功率がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	18	20	22	24	26	28	30	—	—
必要ポイント	8	10	12	14	16	18	20	0	0
消費SP	20	25	30	35	35	35	35	35	35
詠唱時間	15	15	15	15	15	15	15	15	15
攻撃力	5	10	15	20	25	30	35	40	45
成功確率%	60	65	70	75	80	85	90	95	100
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ハードブロウ

キャラ：アルド　ランク：5　属性：斧

解説文：対象を強打して吹き飛ばす攻撃。　LVUPで攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	14	16	18	20	22	24	26	—	—
必要ポイント	7	9	11	13	15	17	19	0	0
消費SP	35	40	45	50	50	50	50	50	50
詠唱時間	45	45	45	45	45	45	45	45	45
攻撃力	65	70	75	80	85	90	95	100	110
吹き飛ばし距離	24	32	48	64	80	80	80	80	80
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ペネトレイター

キャラ：アルド　ランク：9　属性：槍

解説文：パワーを溜めて前方へ強力な攻撃。　LVUPで攻撃力と効果範囲がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	30	35	40	45	50	55	60	—	—
必要ポイント	11	13	15	17	19	21	23	0	0
消費SP	75	80	85	90	90	90	90	90	90
詠唱時間	15	15	15	15	15	15	15	15	15
攻撃力	20	22	24	26	28	30	32	34	36
攻撃範囲	70	87	105	122	140	140	140	140	140
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

スピンクラッシュ

キャラ：アルド　ランク：9　属性：斧

解説文：対象と自分の周囲に範囲攻撃。　LVUPで攻撃力と効果範囲がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	30	35	40	45	50	55	60	—	—
必要ポイント	11	13	15	17	19	21	23	0	0
消費SP	75	80	85	90	90	90	90	90	90
詠唱時間	30	30	30	30	30	30	30	30	30
攻撃力	60	65	70	75	80	85	90	95	100
攻撃範囲	50	54	58	62	66	66	66	66	66
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

テンペストランス

キャラ：アルド　ランク：10　属性：槍

解説文：槍の奥義により対象に攻撃。　LVUPで攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	34	42	50	58	66	74	82	—	—
必要ポイント	12	14	16	18	20	22	24	—	—
消費SP	150	160	180	200	220	240	260	—	—
詠唱時間	150	160	180	200	220	240	260	—	—
攻撃力	90	100	115	130	150	170	190	—	—
攻撃範囲	90	100	110	120	130	140	150	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ハウリングアクス

キャラ：アルド　ランク：10　属性：斧

解説文：斧の奥義により対象に攻撃。　LVUPで攻撃力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	34	42	50	58	66	74	82	—	—
必要ポイント	12	14	16	18	20	22	24	—	—
消費SP	180	200	220	240	260	280	300	—	—
詠唱時間	180	200	220	240	260	280	300	—	—
攻撃力	120	130	145	160	180	200	220	—	—
攻撃範囲	90	100	110	120	130	140	150	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

天属性抵抗

キャラ：リーハ　ランク：3　属性：天

解説文：天属性に対して耐性をUP。　LVUPで耐性がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	6	16	26	36	46	56	66	—	—
必要ポイント	3	5	7	9	11	13	15	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
天耐性+値%	5	7	9	11	13	15	17	20	25
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

スラストダッシュ

キャラ：アルド　ランク：1　属性：槍

解説文：対象に向かい突進して攻撃。　LVUPで攻撃力と突進距離がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	2	4	6	8	10	12	14	—	—
必要ポイント	3	5	7	9	11	13	15	0	0
消費SP	30	35	40	45	45	45	45	45	45
詠唱時間	30	30	30	30	30	30	30	25	25
攻撃力	30	35	40	45	50	55	60	65	70
突進距離	48	48	64	64	64	80	80	80	80
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

水属性抵抗

キャラ：リーハ　ランク：5　属性：水

解説文：水属性に対して耐性をUP。　LVUPで耐性がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	14	24	34	44	54	64	74	—	—
必要ポイント	5	7	9	11	13	15	17	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
水耐性+値%	5	7	9	11	13	15	17	20	25
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

火属性抵抗（ひぞくせいていこう）

キャラ：リーハ　ランク：4　属性：火　覚えるだけで発動

解説文：火属性に対して耐性をUP。LVUPで耐性がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	10	20	30	40	50	60	70	—	—
必要ポイント	4	6	8	10	12	14	16	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
火耐性+値%	5	7	9	11	13	15	17	20	25
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

風属性抵抗（かぜぞくせいていこう）

キャラ：リーハ　ランク：6　属性：風　覚えるだけで発動

解説文：風属性に対して耐性をUP。LVUPで耐性がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	18	28	38	48	58	68	78	—	—
必要ポイント	6	8	10	12	14	16	18	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
風耐性+値%	5	7	9	11	13	15	17	20	25
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

地属性抵抗（ちぞくせいていこう）

キャラ：リーハ　ランク：7　属性：地　覚えるだけで発動

解説文：地属性に対して耐性をUP。LVUPで耐性がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	22	32	42	52	62	72	82	—	—
必要ポイント	7	9	11	13	15	17	19	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
地耐性+値%	5	7	9	11	13	15	17	20	25
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

天属性抵抗（てんぞくせいていこう）

キャラ：アルド　ランク：5　属性：天　覚えるだけで発動

解説文：天属性に対して耐性をUP。LVUPで耐性がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	14	24	34	44	54	64	74	—	—
必要ポイント	7	9	11	13	15	17	19	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
天耐性+値%	5	7	9	11	13	15	17	20	25
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

水属性抵抗（みずぞくせいていこう）

キャラ：アルド　ランク：6　属性：水　覚えるだけで発動

解説文：水属性に対して耐性をUP。LVUPで耐性がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	18	28	38	48	58	68	78	—	—
必要ポイント	8	10	12	14	16	18	20	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
水耐性+値%	5	7	9	11	13	15	17	20	25
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

火属性抵抗（ひぞくせいていこう）

キャラ：アルド　ランク：7　属性：火　覚えるだけで発動

解説文：火属性に対して耐性をUP。LVUPで耐性がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	22	32	42	52	62	72	82	—	—
必要ポイント	9	11	13	15	17	19	21	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
火耐性+値%	5	7	9	11	13	15	17	20	25
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

風属性抵抗（かぜぞくせいていこう）

キャラ：アルド　ランク：3　属性：風　覚えるだけで発動

解説文：風属性に対して耐性をUP。LVUPで耐性がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	6	16	26	36	46	56	66	—	—
必要ポイント	5	7	9	11	13	15	17	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
風耐性+値%	5	7	9	11	13	15	17	20	25
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

地属性抵抗（ちぞくせいていこう）

キャラ：アルド　ランク：4　属性：地　覚えるだけで発動

解説文：地属性に対して耐性をUP。LVUPで耐性がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	10	20	30	40	50	60	70	—	—
必要ポイント	6	8	10	12	14	16	18	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
地耐性+値%	5	7	9	11	13	15	17	20	25
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

SPアップ（エスピーアップ）

キャラ：リーハ　ランク：9　属性：—　覚えるだけで発動

解説文：スキルの極意を知りＳＰ量UP。LVUPでＳＰ量がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	30	36	42	48	54	60	66	—	—
必要ポイント	9	11	13	15	17	19	21	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SP+値	350	450	550	650	750	850	950	1000	1200
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ソードマスター

キャラ：アルド　ランク：2　属性：剣　覚えるだけで発動

解説文：剣の扱いに優れクリティカルUP。LVUPで発動率がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	4	6	8	10	12	14	16	—	—
必要ポイント	4	6	8	10	12	14	16	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
剣のクリティカル+値%	2	3	4	5	6	7	8	9	10
攻撃間隔-値	2	3	4	5	6	7	8	9	10
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アクスマスター

キャラ：アルド　ランク：3　属性：斧　覚えるだけで発動

解説文：斧の扱いに優れクリティカルUP。LVUPで発動率がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	6	8	10	12	14	16	18	—	—
必要ポイント	5	7	9	11	13	15	17	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
斧のクリティカル+値%	2	3	4	5	6	7	8	9	10
攻撃間隔-値	2	3	4	5	6	7	8	9	10
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

スピアマスター

キャラ：アルド　ランク：4　属性：槍　覚えるだけで発動

解説文：槍の扱いに優れクリティカルUP。LVUPで発動率がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	10	12	14	16	18	20	22	—	—
必要ポイント	6	8	10	12	14	16	18	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
槍のクリティカル+値%	2	3	4	5	6	7	8	9	10
攻撃間隔-値	2	3	4	5	6	7	8	9	10
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

HPアップ（エイチピーアップ）

キャラ：アルド　ランク：8　属性：—　覚えるだけで発動

解説文：筋肉の極意を知りＨＰ量UP。LVUPでＨＰ量がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	26	32	38	44	50	56	62	—	—
必要ポイント	10	12	14	16	18	20	22	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
HP+値	350	450	550	650	750	850	950	1050	1200
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アボイドマスター

キャラ：アルド　ランク：7　属性：—　覚えるだけで発動

解説文：敏捷性に優れ回避力がUP。LVUPで回避力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	22	24	26	28	30	32	34	—	—
必要ポイント	9	11	13	15	17	19	21	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
回避力+値	1	2	3	4	5	6	7	8	9
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ヒットマスター

キャラ：アルド　ランク：7　属性：—　覚えるだけで発動

解説文：器用さに優れ命中力がUP。LVUPで命中力がUP

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
制限レベル	22	24	26	28	30	32	34	—	—
必要ポイント	9	11	13	15	17	19	21	0	0
消費SP	0	0	0	0	0	0	0	0	0
詠唱時間	0	0	0	0	0	0	0	0	0
命中力+値	1	2	3	4	5	6	7	8	9
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

グロウインパクト

キャラ：ナスル　ランク：—　属性：—

解説文：衝撃波で広範囲に攻撃

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
消費SP	50	55	60	65	65	65	65	65	65
詠唱時間	60	60	60	60	60	60	60	60	60
攻撃力	50	55	60	65	70	75	80	85	90
回数	2	2	3	3	4	4	5	5	5
攻撃範囲	50	50	50	50	50	50	50	50	50
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

クリムゾンピラー

キャラ：ライラ　ランク：—　属性：—

解説文：複数の火柱を発生させ攻撃

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
消費SP	100	110	120	130	130	130	130	130	130
詠唱時間	80	80	80	80	80	80	80	65	65
攻撃力	40	50	60	70	80	90	100	110	120
発生本数	3	4	5	6	7	8	9	10	10
発生時間(V指定)	60	65	70	75	80	85	90	95	100
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

漆黒の雷（しっこくのかみなり）

キャラ：ミルサート　ランク：—　属性：地

解説文：漆黒の雷で攻撃

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
消費SP	120	130	140	150	150	150	150	150	150
詠唱時間	80	80	80	80	80	80	80	80	80
攻撃力	60	65	70	75	80	90	100	120	140
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

暗黒の炎（あんこくのほのお）

キャラ：ミルサート　ランク：—　属性：地

解説文：暗黒の炎で攻撃

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
消費SP	120	130	140	150	150	150	150	150	150
詠唱時間	25	25	25	25	25	25	25	25	25
攻撃力	60	65	70	75	80	90	100	120	140
発生時間(V指定)	60	65	70	75	80	85	90	95	100
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

闇の触手（やみのしょくしゅ）

キャラ：ミルサート　ランク：—　属性：地

解説文：複数の闇の触手を発生させ攻撃

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
消費SP	170	180	190	200	200	200	200	200	200
詠唱時間	60	60	60	60	60	60	60	60	60
攻撃力	40	45	50	55	60	70	80	100	120
発生本数	3	4	5	6	7	8	9	10	10
発生時間(V指定)	60	65	70	75	80	85	90	95	100
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ほの暗き風

キャラ	ランク	属性
ミルサート	—	地

解説文：ほの暗き風で範囲攻撃

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
消費SP	170	180	190	200	200	200	200	200	200
詠唱時間	25	25	25	25	25	25	25	25	25
攻撃力	50	55	60	65	70	75	95	115	135
竜巻発生数	4	5	6	7	8	9	10	10	10
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

水の祝福

キャラ	ランク	属性
アイン	—	水

解説文：水の祝福で範囲HP回復

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
消費SP	170	200	230	260	300	360	420	480	[illegible]
詠唱時間	80	80	80	80	80	80	80	80	80
回復力	300	600	800	1000	1200	1400	1600	1800	[illegible]
効果範囲	64	64	64	64	64	64	64	64	64
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

元気の歌

キャラ	ランク	属性
ティカ	—	—

解説文：元気の歌でHP回復

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
消費SP	10	15	20	25	25	25	25	25	25
詠唱時間	30	30	30	30	30	30	30	25	25
HP回復量	20	90	190	270	390	480	600	750	900
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ダークスワンプ

キャラ	ランク	属性
ウグニア	—	地

解説文：闇の沼を発生させて攻撃

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9

?

勇気の歌

キャラ	ランク	属性
ティカ	—	—

解説文：勇気の歌でATKアップ

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
消費SP	50	55	60	65	65	65	65	65	65
詠唱時間	30	30	30	30	30	30	30	20	20
攻撃力+値	10	20	40	45	50	55	60	65	70
効果時間(V指定)	3600	3600	3600	3600	3600	3600	3600	3600	3600
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ジェノサイド

キャラ	ランク	属性
ウグニア	—	火

解説文：闇の火柱を複数発生して攻撃

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9

?

やる気の歌

キャラ	ランク	属性
ティカ	—	—

解説文：やる気の歌でMAGアップ

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
消費SP	50	55	60	65	65	65	65	65	65
詠唱時間	30	30	30	30	30	30	30	20	20
魔法力+値	10	20	40	45	50	55	60	65	70
効果時間(V指定)	3600	3600	3600	3600	3600	3600	3600	3600	3600
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ミッシングエイル

キャラ	ランク	属性
フィクラ	—	風

解説文：闇の竜巻を発生させて攻撃

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9

?

龍撃掌

キャラ	ランク	属性
マーディン	—	—

解説文：単体に対して連続攻撃

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9
消費SP	100	120	130	140	140	140	140	140	140
詠唱時間	85	85	85	85	85	85	85	85	85
攻撃回数	4	6	8	10	12	12	12	12	12
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—
——	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ジャッジメント

キャラ	ランク	属性
フィクラ	—	天

解説文：複数の雷撃で範囲攻撃

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9

?

逃げんじゃねえ

キャラ	ランク	属性
ガーディブ	—	—

解説文：単体を引き寄せる攻撃

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9

?

目障りなんだよ

キャラ	ランク	属性
ガーディブ	—	水

解説文：氷結ブレスで攻撃

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9

?

蹴散らしてやる

キャラ	ランク	属性
ガーディブ	—	—

解説文：複数の衝撃波で範囲攻撃

データ項目	1	2	3	4	5	6	7	8	9

?

スキルデータ補足

状態異常を発生させるスキル一覧

攻撃が成功すると状態異常になってしまうスキルのリストだ。攻撃だけでなく、受けたときにとっさに回復できるよう覚えておこう。

スキル名	掲載P	状態異常
フラッシュ	P154	眩み
スキルシール	P155	沈黙
ブリザード	P155	凍結
スリープウインド	P156	睡眠
ポイズンブラスト	P157	毒

スキル名	掲載P	状態異常
マーシュトラップ	P157	SPDダウン
ダークスワンプ	P162	毒+SPDダウン
ミッシングエイル	P162	沈黙
目障りなんだよ	P163	凍結

特殊な効果を発揮するスキル一覧

攻撃が複数回ヒットしたりする、特殊なスキルについての詳しい説明だ。特別な効果を知っておけば、戦いにも役立つだろう。

スキル名	掲載P	特殊な効果
サンダーシュート	P155	ダメージ量が効果時間で割られるため、受けた時間でダメージ量が異なる
ライフスティール	P156	使ったキャラの合計HP回復量は、効果範囲にいる「敵の数×詠唱者HP回復量」となる
ファストアタック	P157	攻撃間隔は最低でも5
ソードダンス	P158	ダメージ計算が通常攻撃と同じになるため、攻撃回数分、通常ダメージが与えられる
ペネトレイター	P159	タメ時間とダメージの関係は以下の通り。1秒未満=0.5倍／1秒=1倍／2秒=2倍／3秒=3倍
水の祝福	P162	状態異常を解消する
ジャッジメント	P162	一発目はキャラクターを狙ってくるが、二発目以降は周囲にランダムで落とされる

ショップデータ

ショップ「エラ呼吸」の商品と、合成可能なアイテムに関するデータだ。それぞれ物語の話数ごとに掲載しているので、入手可能なタイミングもわかるようになっているぞ。

商品データ しょうひんデータ Goods

商品データの見かた

①売り出し話数 …… その商品が売り出されるタイミング
②商品名 …… 新たに売り出される商品の名前
③価格 …… 新たに売り出される商品の価格

話数	名前	価格
第0話	ノービスナイフ	100
第0話	薪割り用斧	200
第0話	ノービススピア	150
第0話	木の杖	180
第0話	バンナ用ナイフ	99999
第0話	枝打ち鉈	99999
第0話	高級物干し竿	99999
第0話	麺棒	99999
第1話	バンナコッタ	40
第1話	布のローブ	120
第1話	布のベスト	100
第2話	新鮮ジュース	100
第2話	火と水のリング	800
第3話	バンナプリン	200
第3話	丈夫なチュニック	450
第3話	ウッドブレスト	400
第4話	さわやかティー	400
第4話	加力の腕輪	1200
第4話	フェライトソード	240
第4話	フェライトアクス	480
第4話	フェライトポール	360
第4話	彫刻入りの杖	360
第5話	バンビタンZ	100
第5話	羽飾りのローブ	1060
第5話	筋金入りベスト	950
第6話	転移の羽	800
第6話	風見の羽飾り	1800
第6話	ハードブレイド	420
第6話	ハードアクス	840
第6話	ハードランス	630
第6話	鉄芯杖	720
第7話	バンナパフェ	500
第7話	紫水晶のローブ	1540
第7話	レザーベスト	1490
第7話	ステレンソード	660
第7話	ステレンアクス	1320
第7話	ステレンスピア	990
第7話	アメジスロッド	1080
第8話	頭脳プロタイン	1200
第8話	地と風のリング	2100
第8話	アーロセイバー	980
第8話	アーロアクス	1960
第8話	アーロポール	1470
第8話	クリスタルワンド	1620
第9話	魔力の法衣	2260
第9話	ライトアーマー	2130
第9話	ライトレイピア	1150
第9話	ライトアクス	2300
第9話	ライトスピア	1725
第9話	藍玉の杖	1980
第10話	堅守の腕輪	2600
第10話	斬鬼刀	1420
第10話	断妖斧	2840
第10話	突邪槍	2130
第10話	ライトスタッフ	2520
第11話	リボンドレス	2870
第11話	ハードメイル	2770
第11話	高硬度ナイフ	1840
第11話	ブレイクアクス	3680
第11話	ピアースポール	2760
第11話	カーネリワンド	3240
第12話	風切りの羽飾り	3000
第12話	重剣タイタニス	2280
第12話	ティターンアクス	4560
第12話	巨槍チタニック	3420
第12話	リボンスタッフ	3960
第13話	大地の霊衣	3960
第13話	戦霊の鎧	3880
第13話	マテリナイフ	2760
第13話	マテリアクス	5520
第13話	マテリアポール	4140
第13話	メタルバトン	4860
第14話	バンナケーキ	1000
第14話	火と風のリング	[illegible]
第14話	Rソード	[illegible]
第14話	名斧十八番	[illegible]
第14話	スピR	[illegible]
第14話	魔術の杖	[illegible]
第15話	美肌飲料SP	[illegible]
第15話	瑠璃色のコート	[illegible]
第15話	メタルプレート	[illegible]
第16話	勝機の腕輪	[illegible]
第16話	名刀古鉄	[illegible]
第16話	戦斧古鉄	[illegible]
第16話	裂槍古鉄	[illegible]
第16話	ラピスタッフ	[illegible]
第17話	古代のローブ	[illegible]
第17話	エンシェンベスト	[illegible]
第17話	悪討刀	[illegible]
第17話	閃仰朱斧	[illegible]
第17話	閃軌の槍	[illegible]
第17話	仕込み杖	[illegible]
第18話	速攻の羽飾り	[illegible]
第18話	アイゼンブレイド	[illegible]
第18話	アイゼンアクス	[illegible]
第18話	アイゼンパイク	[illegible]
第18話	ウィングバトン	[illegible]

作成アイテムデータ さくせいアイテムデータ Make Item

作成アイテムデータの見かた

①作成可能話数 …… そのアイテムが作成可能になるタイミング
②作成アイテム名 …… 新たに作成可能になったアイテムの名前
③価格 …… アイテム作成時に必要な費用
④必要アイテム1～3 …… そのアイテムを作成するのに、必要なアイテム名と個数。2種類のアイテムが必要な場合と、3種類のアイテムが必要な場合がある

話数	作成アイテム名	価格	必要アイテム1	個数	必要アイテム2	個数	必要アイテム3	個数
第1話	バンナコッタ	4	バンナの実	3	カタマリ粉	2	――――	―
第1話	ノービスナイフ	10	鉄鉱岩	5	手頃な小枝	2	――――	―
第1話	薪割り用斧	20	鉄鉱岩	7	手頃な小枝	4	――――	―
第1話	ノービススピア	15	鉄鉱岩	3	手頃な小枝	6	――――	―
第1話	木の杖	18	鉄鉱岩	1	手頃な小枝	8	――――	―
第2話	布のローブ	12	鉄鉱岩	1	ただの布	10	――――	―
第2話	布のベスト	10	鉄鉱岩	1	ただの布	8	――――	―
第3話	新鮮ジュース	10	バンナの実	2	マロエ	3	エルデル	2
第3話	フェライトソード	24	鉄鉱岩	8	小さな骨	6	――――	―
第3話	フェライトアクス	48	鉄鉱岩	12	小さな骨	5	――――	―
第3話	フェライトポール	36	鉄鉱岩	10	小さな骨	4	――――	―
第3話	彫刻入りの杖	36	鉄鉱岩	6	手頃な小枝	12	――――	―
第3話	火と水のリング	80	鉄鉱岩	2	手頃な小枝	2	――――	―
第4話	バンナプリン	20	バンナコッタ	1	小さな卵	3	――――	―
第4話	丈夫なチュニック	45	鉄鉱岩	4	ただの布	15	小さな骨	5
第4話	ウッドブレスト	40	鉄鉱岩	5	手頃な小枝	15	小さな骨	8
第5話	さわやかティー	40	新鮮ジュース	1	フィンネル	3	ニント	3
第5話	加力の腕輪	120	鉄鉱岩	6	小さな骨	10	貧相な羽	4
第5話	ハードブレイド	42	鉄鉱岩	9	ただの布	3	手頃な小枝	4
第5話	ハードアクス	84	鉄鉱岩	14	手頃な小枝	5	小さな骨	8
第5話	ハードランス	63	鉄鉱岩	12	手頃な小枝	2	貧相な羽	5
第5話	鉄芯杖	72	鉄鉱岩	12	ただの布	4	手頃な小枝	9
第5話	超剛剣	500	鉄鉱岩	20	超剛金	1	――――	―
第5話	鉄アレイ	500	鉄鉱岩	20	超剛金	1	――――	―
第6話	バンビタンZ	10	バンナプリン	1	さわやかティー	1	ヴィタミンC	5
第6話	羽飾りのローブ	106	貧相な羽	5	布のローブ	1	――――	―
第6話	筋金入りベスト	95	ステレン鉱	1	ウッドブレスト	1	――――	―
第6話	ステレンソード	66	鉄鉱岩	8	ステレン鉱	4	しなやかな皮	5
第6話	ステレンアクス	132	鉄鉱岩	5	ステレン鉱	9	しなやかな皮	10
第6話	ステレンスピア	99	鉄鉱岩	3	ステレン鉱	7	しなやかな皮	12
第6話	アメジスロッド	108	手頃な小枝	12	貧相な羽	10	アメジスト	6
第7話	風見の羽飾り	180	貧相な羽	10	アメジスト	3	欠けた獣の牙	5
第7話	アーロセイバー	98	ステレン鉱	7	手頃な小枝	10	貧相な羽	10
第7話	アーロアクス	196	ステレン鉱	12	手頃な小枝	8	貧相な羽	5
第7話	アーロポール	147	ステレン鉱	9	手頃な小枝	12	貧相な羽	3
第7話	クリスタルワンド	162	ステレン鉱	8	アメジスト	8	しなやかな皮	6
第8話	バンナパフェ	50	バンナプリン	1	甘香豆	5	――――	―
第8話	紫水晶のローブ	154	ただの布	8	アメジスト	10	ゆるゆるゴム	3
第8話	レザーベスト	149	ステレン鉱	5	軽硬鉱	2	ゆるゆるゴム	5
第8話	ライトレイピア	115	鉄鉱岩	8	軽硬鉱	5	アメジスト	5
第8話	ライトアクス	230	鉄鉱岩	10	軽硬鉱	10	アメジスト	2
第8話	ライトスピア	173	鉄鉱岩	9	軽硬鉱	8	アメジスト	3
第8話	藍玉の杖	198	手頃な小枝	15	小さな骨	5	アクアマリン	8
第8話	剛斧崩山	1500	ステレン鉱	30	強靭ゴム	1	――――	―
第9話	頭脳プロタイン	120	さわやかティー	1	カモミーユ	5	サポリー	5
第9話	地と風のリング	210	アクアマリン	5	割れた獣の爪	5	――――	―

話	作成アイテム名	価格	▶	必要アイテム1	個数	必要アイテム2	個数	必要アイテム3	個数
第9話	斬鬼刀	142	▶	ステレン鉱	4	軽硬鉱	12	アクアマリン	8
	断妖斧	284	▶	ステレン鉱	7	軽硬鉱	9	アクアマリン	8
	突邪槍	213	▶	ステレン鉱	5	軽硬鉱	10	アクアマリン	8
	ライトスタッフ	252	▶	軽硬鉱	10	アメジスト	10	アクアマリン	10
	硬忘槍	2000	▶	軽硬鉱	20	硬獣のウロコ	1	――	
第10話	魔力の法衣	226	▶	地味なリボン	6	カーネリアン	3	紫水晶のローブ	1
	ライトアーマー	213	▶	接着のり	10	ゆるゆるゴム	5	レザーベスト	1
	高硬度ナイフ	184	▶	軽硬鉱	9	カチコチタン	4	割れた獣の爪	6
	ブレイクアクス	368	▶	軽硬鉱	14	カチコチタン	8	割れた獣の爪	8
	ピアースポール	276	▶	軽硬鉱	11	カチコチタン	5	割れた獣の爪	8
	カーネリワンド	324	▶	手頃な小枝	15	カーネリアン	8	接着のり	10
第11話	堅守の腕輪	260	▶	カチコチタン	5	カーネリアン	3	接着のり	8
	重剣タイタニス	228	▶	カチコチタン	9	カーネリアン	8	錆びたネジ	10
	ティターンアクス	456	▶	カチコチタン	14	カーネリアン	5	錆びたネジ	6
	巨槍チタニック	342	▶	カチコチタン	11	カーネリアン	7	錆びたネジ	8
	リボンスタッフ	396	▶	にごったガラス玉	10	地味なリボン	15	カーネリアン	6
	マジカルバトン	3000	▶	キレイなガラス玉	1	カーネリアン	20	――	
第12話	リボンドレス	287	▶	ただの布	5	地味なリボン	8	アクアマリン	1
	ハードメイル	277	▶	カチコチタン	12	ゆるゆるゴム	8	粗い研磨剤	6
	マテリナイフ	276	▶	マテリR	8	にごったガラス玉	3	霊木の樹皮	10
	マテリアクス	552	▶	マテリR	12	にごったガラス玉	1	霊木の樹皮	10
	マテリアボール	414	▶	マテリR	10	にごったガラス玉	2	霊木の樹皮	10
	メタルバトン	486	▶	マテリR	9	錆びたネジ	15	にごったガラス玉	10
第13話	風切りの羽飾り	300	▶	貧相な羽	15	接着のり	5	日に焼けた角	6
	Rソード	315	▶	マテリR	10	霊木の樹皮	8	粗い研磨剤	8
	名斧十八番	630	▶	マテリR	15	霊木の樹皮	6	粗い研磨剤	8
	スピR	473	▶	マテリR	12	霊木の樹皮	7	粗い研磨剤	7
	魔術の杖	558	▶	霊木の樹皮	10	ガーネット	10	日に焼けた角	10
第14話	大地の霊衣	396	▶	にごったガラス玉	3	霊木の樹皮	8	ガーネット	8
	戦霊の鎧	388	▶	マテリR	3	霊木の樹皮	5	日に焼けた角	10
第15話	バンナケーキ	100	▶	バンナパフェ	2	小麦粉	3	水あめ	8
	火と風のリング	340	▶	古鉄	2	粗い研磨剤	1	ラピスラズリ	8
	名刀古鉄	364	▶	鉄鉱岩	12	古鉄	5	割れた獣の爪	8
	戦斧古鉄	728	▶	鉄鉱岩	18	古鉄	8	割れた獣の爪	6
	裂槍古鉄	546	▶	鉄鉱岩	14	古鉄	7	割れた獣の爪	8
	ラピスタッフ	648	▶	古鉄	10	霊木の樹皮	15	ラピスラズリ	8
	レボルナイフ	4000	▶	古鉄	25	頑丈なネジ	1	――	
	魔女のほうき	4000	▶	ひらひらした布	1	壊れた鈴	25	――	
第16話	美肌飲料SP	400	▶	頭脳プロタイン	2	カレン	8	ローズメアリ	8
	瑠璃色のコート	478	▶	丈夫な布	5	ラピスラズリ	3	壊れた鈴	6
	メタルプレート	459	▶	古鉄	8	ラピスラズリ	5	壊れた鈴	10
	悪討刀	412	▶	ステレン鉱	10	古鉄	7	錆びたネジ	6
	閃仰朱斧	824	▶	ステレン鉱	6	古鉄	11	錆びたネジ	10
	閃軌の槍	618	▶	ステレン鉱	8	古鉄	8	錆びたネジ	10
	仕込み杖	738	▶	古鉄	5	手頃な小枝	18	錆びたネジ	8
第17話	勝機の腕輪	370	▶	しなやかな皮	15	ターコイズ	1	怪魚のウロコ	1
	アイゼンブレイド	468	▶	MOアイゼン	6	日に焼けた角	10	太い骨	8
	アイゼンアクス	936	▶	MOアイゼン	10	日に焼けた角	12	太い骨	6
	アイゼンパイク	702	▶	MOアイゼン	8	日に焼けた角	11	太い骨	4
	ウィングバトン	828	▶	MOアイゼン	11	真っ直ぐな棒	10	キレイな羽	10
	レボルスピア	5000	▶	MOアイゼン	30	改溶鋼	1	――	
第18話	古代のローブ	589	▶	MOアイゼン	4	壊れた鈴	10	大地の霊衣	1
	エンシェンベスト	576	▶	MOアイゼン	6	丈夫な布	10	戦霊の鎧	1
	MOーカッター	556	▶	MOアイゼン	8	欠けた獣の牙	11	怪魚のウロコ	6
	古の巨斧	1112	▶	MOアイゼン	12	欠けた獣の牙	15	怪魚のウロコ	8
	古代の槍	834	▶	MOアイゼン	9	欠けた獣の牙	8	怪魚のウロコ	4
	スケイルロッド	990	▶	MOアイゼン	14	ターコイズ	6	怪魚のウロコ	10
	レボルアクス	6000	▶	MOアイゼン	40	強力接着のり	1	――	

Column 4

ショップイベントに挑戦！

ショップにいるキャラに話しかけると、頼みごとをされることがあるんだ。頼みごとを見事クリアすると、お礼に貴重なアイテムがもらえるぞ。いつ誰に頼まれるかは下のイベントリストを参考にしてね。



⬅リストの話数と依頼主を確認して話しかければイベントが発生する。

納品クエスト

納品クエストは、特定のアイテムを何個か持ってくるように頼まれるイベント。ダンジョンへ行って頼まれたアイテムを集めてくればOK。ストーリー攻略ページの入手アイテムデータを参考に集めよう。



⬅ギミックを破壊したりモンスターを倒して集めるんだ。

護衛クエスト

ターゲットとなるキャラを連れてダンジョンを脱出するイベント。ターゲットは主人公たちを追ってくるのでうまく誘導しよう。ターゲットのHPが2回0になると失敗になってしまうので回復も忘れずに。



⬅対象ダンジョンに行けば目的のキャラとすぐに出会える。

ショップイベントリスト

イベントタイミング	クエスト種別	依頼主	ターゲットおよび護衛の場合の対象ダンジョン	報酬
第1話	納品	店長	鉄鉱岩×10	バンナプリン
第2話	納品	店長	鉄鉱岩×10	バンナプリン
第3話	護衛	店長	店員（マアバドゥの森）	初心者の心得2／初心者の心得1
第4話	―	―	―	―
第5話	納品	店員	バンナプリン	さわやかティー
第6話	納品	店員	バンナプリン	さわやかティー
第7話	納品	カウィー	頭脳プロタイン	ナスルの上着
第8話	納品	カウィー	頭脳プロタイン	ナスルの上着
第9話	納品	サーフィー	魔力の法衣	バンナパフェ×5
	護衛	店員	店長（イーオスの森）	三連撃の書／二連撃の書
第10話	納品	サーフィー	魔力の法衣	バンナパフェ×5
第11話	納品	店長	接着のり×20	錬精ビン
第12話	納品	店長	接着のり×20	錬精ビン
第13話	納品	店長	接着のり×20	錬精ビン
	護衛	サーフィー	カウィー（タブロス崖谷）	加速の羽飾り／体力吸収の書
第14話	納品	カウィー	日に焼けた角×12	美肌飲料SP×2
第15話	納品	カウィー	日に焼けた角×12	美肌飲料SP×2
第16話	納品	サーフィー	芋ケンP	ファフラスの寝巻
第17話	納品	サーフィー	芋ケンP	ファフラスの寝巻
第18話	納品	店員	ルビー×5	激辛スープカレー×2
	護衛	サーフィー	カウィー（ヒドロース砂漠）	疾風の羽飾り／精神吸収の書

※護衛イベントの報酬は、ターゲットのHPが1度もゼロにならないと左のアイテムが、1度ゼロになると右のアイテムが手に入る

モンスターデータ

第18話までに登場するダンジョンで出現するモンスターを完全網羅！ ステータスはもちろん、属性耐性なども詳しい数値を公開しているので撃破の助けになること間違いなしだ。

モンスターデータの見かた

①No……モンスター図鑑で割り振られている番号
②モンスター名……モンスターの名称
③グラフィック……モンスターの外観
④出現場所……そのモンスターが出てくるダンジョン名
⑤錬精…そのモンスターが錬精可能かどうかのデータ。○は可能、×は不可能
⑥基本ステータス…レベルなどのステータス。意味は以下の通り
【LV】レベル 【EXP】倒すと得られる経験値 【HP】体力 【ATK】攻撃力 【MAG】魔法力 【DEF】防御力 【AVO】回避力 【HIT】攻撃の命中率 【WAI】攻撃の間隔 【SPD】すばやさ
⑦抵抗ステータス……属性や特殊攻撃に対するステータス。
【天】【水】【火】【風】【地】各属性の耐性。＋の数値が大きいほどダメージを減らし、－の数値が大きいほど受けるダメージが増える
【毒】【眩み】【眠り】【氷結】【沈黙】各特殊攻撃の耐性。●印のついたものは効かない
⑧ドロップアイテム……倒したときに落とす可能性のあるアイテム。なお錬精可能なモンスターはドロップアイテム1が錬精アイテムとなっている

No.001 ファットード

出現場所：アブダウの岩場

LV	EXP	HP	ATK	MAG
1	7	24	18	2

DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
8	0	70	120	4

天	水	火	風	地
-25	-50	50	25	0

錬精：○

ドロップアイテム：ガマの脂汗 / ——

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

No.002 肉食バッタ

出現場所：アブダウの岩場

LV	EXP	HP	ATK	MAG
2	11	28	19	2

DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
10	2	72	100	5

天	水	火	風	地
0	-25	-50	50	25

錬精：○

ドロップアイテム：バッタの後ろ足 / ——

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

No.003 ヤシガニ

出現場所：マアバドゥの森

LV	EXP	HP	ATK	MAG
4	12	42	28	4

DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
10	0	70	120	4

天	水	火	風	地
-50	50	25	0	-25

錬精：○

ドロップアイテム：カニバサミ / ——

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

No.004 クサグモ

出現場所：マアバドゥの森

LV	EXP	HP	ATK	MAG
5	13	65	30	4

DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
12	2	75	100	5

天	水	火	風	地
50	25	0	-25	-50

錬精：○

ドロップアイテム：クモの糸 / ——

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

No.005 ハナグモ

出現場所：マアバドゥの森

LV	EXP	HP	ATK	MAG
7	18	120	35	5

DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
18	3	78	120	7

天	水	火	風	地
90	55	0	-55	-90

錬精：×

ドロップアイテム：50G / 鉄鉱岩

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	●	●	●	●

No.006 イワニガメ

出現場所：神域

LV	EXP	HP	ATK	MAG
7	13	72	40	6

DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
12	0	70	120	4

天	水	火	風	地
25	0	-25	-50	50

錬精：○

ドロップアイテム：カメのコウラ / ——

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

No.007 ドゥム・地

出現場所：神域

LV	EXP	HP	ATK	MAG
8	17	98	44	6

DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
13	3	75	100	5

天	水	火	風	地
25	0	-25	-50	50

錬精：○

ドロップアイテム：土偶フィギュア / ——

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	—	●	—	—

No.008 ドゥム・天

出現場所：神域

LV	EXP	HP	ATK	MAG
8	22	185	54	8

DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
14	3	75	100	5

天	水	火	風	地
80	40	0	-40	-80

錬精：○

ドロップアイテム：土偶フィギュア / ——

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	—	●	—	—

No.009 天の精霊

出現場所：神域

LV	EXP	HP	ATK	MAG
9	20	156	43	10

DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
16	6	0	180	7

天	水	火	風	地
125	50	0	-50	-125

錬精：○

ドロップアイテム：天の結晶 / 天の書

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	●	—	—	●

No.010 ハウスパイダ

出現場所：御座所

LV	EXP	HP	ATK	MAG
10	17	100	51	7

DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
14	0	70	120	4

天	水	火	風	地
50	25	0	-25	-50

錬精：○

ドロップアイテム：クモの糸 / ——

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

No.011 ドゥム・光

出現場所：御座所

LV	EXP	HP	ATK	MAG
11	21	134	54	8

DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
15	3	75	100	5

天	水	火	風	地
50	25	0	-25	-50

錬精：○

ドロップアイテム：土偶フィギュア / ——

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	—	●	—	—

No.012 ドゥム・水

出現場所：御座所

LV	EXP	HP	ATK	MAG
11	22	168	58	8

DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
16	4	75	100	5

天	水	火	風	地
-80	80	40	0	-40

錬精：○

ドロップアイテム：土偶フィギュア / 70G

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	—	●	—	—

No.013 ドゥドゥム・水

出現場所：御座所

LV	EXP	HP	ATK	MAG
13	35	316	70	10

DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
18	9	80	120	7

天	水	火	風	地
-90	90	55	0	-55

錬精：○

ドロップアイテム：初心者の心得1 / ネコのヒゲ

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	●	●	●	●

No.014 水の精霊

出現場所：御座所

LV	EXP	HP	ATK	MAG
12	30	220	60	15

DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
17	3	0	180	7

天	水	火	風	地
-125	125	50	0	-50

錬精：×

ドロップアイテム：水の結晶 / 水の書

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	●	—

No.015 ケイブタートル

出現場所：アムナウの抜け道

LV	EXP	HP	ATK	MAG
13	23	130	63	9

DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
16	1	70	120	4

天	水	火	風	地
40	0	-40	-80	80

錬精：○

ドロップアイテム：カメのコウラ / ——

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

No.016 働くアント

出現場所：アムナウの抜け道

LV	EXP	HP	ATK	MAG
14	28	200	71	10

DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
17	4	75	100	5

天	水	火	風	地
40	0	-40	-80	80

錬精：○

ドロップアイテム：アリの触角 / ——

毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

No.017 兵隊アント (へいたいアント)
出現場所: アムナウの抜け道

LV	EXP	HP	ATK	MAG
14	44	380	87	13
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
18	5	75	100	5
天	水	火	風	地
40	0	-40	-80	80
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: アリの触角 / ——

No.018 地の精霊 (ちのせいれい)
出現場所: アムナウの抜け道

LV	EXP	HP	ATK	MAG
15	40	315	78	19
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
19	5	0	180	7
天	水	火	風	地
50	0	-50	-125	125
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	—	—	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: 地の結晶 / 地の書

No.019 サンドクラブ (サンドクラブ)
出現場所: ディーネー砂漠

LV	EXP	HP	ATK	MAG
16	27	264	73	10
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
17	1	70	120	7
天	水	火	風	地
-50	50	25	0	-25
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: カニバサミ / ——

No.020 A・ビマヨ (エー・ビマヨ)
出現場所: ディーネー砂漠

LV	EXP	HP	ATK	MAG
17	34	312	79	11
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
18	6	72	100	8
天	水	火	風	地
-40	-80	80	40	0
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: エビの尻尾 / ——

No.021 A・ビチリ (エー・ビチリ)
出現場所: ディーネー砂漠

LV	EXP	HP	ATK	MAG
17	36	380	84	12
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
19	7	75	100	8
天	水	火	風	地
-40	-80	80	40	0
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: エビの尻尾 / 90G

No.022 A・ビフライ (エー・ビフライ)
出現場所: ディーネー砂漠

LV	EXP	HP	ATK	MAG
19	54	710	103	15
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
22	10	80	120	10
天	水	火	風	地
-55	-90	90	55	0
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	●	●	●	●

錬精: ×
ドロップアイテム: 見習いの心得1 / ブタの鼻形

No.023 火の精霊 (ひのせいれい)
出現場所: ディーネー砂漠

LV	EXP	HP	ATK	MAG
18	46	486	93	23
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
20	4	0	180	10
天	水	火	風	地
-50	-125	125	50	0
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: 火の結晶 / 火の書

No.024 沼ガエル (ぬまガエル)
出現場所: イーオスの森

LV	EXP	HP	ATK	MAG
19	32	300	86	12
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
19	2	70	120	7
天	水	火	風	地
-25	-50	50	25	0
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: ガマの脂汗 / ——

No.025 子カナブブン (こカナブブン)
出現場所: イーオスの森

LV	EXP	HP	ATK	MAG
20	42	386	99	14
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
20	5	75	100	8
天	水	火	風	地
0	-40	-80	80	40
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: クワバサミ / ——

No.026 親カナブブン (おやカナブブン)
出現場所: イーオスの森

LV	EXP	HP	ATK	MAG
20	62	780	123	18
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
21	10	78	100	8
天	水	火	風	地
0	-40	-80	80	40
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: クワバサミ / ——

No.027 風の精霊 (かぜのせいれい)
出現場所: イーオスの森

LV	EXP	HP	ATK	MAG
21	52	580	106	26
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
22	8	0	180	10
天	水	火	風	地
0	-50	-125	125	50
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	●	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: 風の結晶 / 風の書

No.028 ストーンクラブ (ストーンクラブ)
出現場所: 第7カタイレイン

LV	EXP	HP	ATK	MAG
22	37	375	95	14
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
22	2	70	120	7
天	水	火	風	地
-50	50	25	0	-25
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: カニバサミ / ——

No.029 水の機兵 (みずのきへい)
出現場所: 第7カタイレイン

LV	EXP	HP	ATK	MAG
22	42	460	100	15
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
23	7	75	100	8
天	水	火	風	地
-50	50	25	0	-25
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	—	●	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: ロボカメラ / ——

No.030 火の機兵 (ひのきへい)
出現場所: 第7カタイレイン

LV	EXP	HP	ATK	MAG
23	42	520	105	15
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
24	8	75	100	8
天	水	火	風	地
-40	-80	80	40	0
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	—	●	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: ロボカメラ / ——

No.031 水の機馬兵 (みずのきばへい)
出現場所: 第7カタイレイン

LV	EXP	HP	ATK	MAG
23	50	590	109	16
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
26	9	75	100	8
天	水	火	風	地
-50	50	25	0	-25
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	—	●	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: 電子回路 / ——

No.032 火の機馬兵 (ひのきばへい)
出現場所: 第7カタイレイン

LV	EXP	HP	ATK	MAG
23	50	670	115	17
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
28	10	78	100	8
天	水	火	風	地
-40	-80	80	40	0
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	—	●	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: 電子回路 / 100G

No.033 烈火の機馬兵 (れっかのきばへい)
出現場所: 第7カタイレイン

LV	EXP	HP	ATK	MAG
25	91	1140	133	19
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
32	11	80	120	10
天	水	火	風	地
-55	-90	90	55	0
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	●	●	●	●

錬精: ×
ドロップアイテム: 中級者の心得1 / 羊の毛玉

No.034 火の精霊 (ひのせいれい)
出現場所: 第7カタイレイン

LV	EXP	HP	ATK	MAG
24	58	650	124	31
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
30	8	0	180	10
天	水	火	風	地
-50	-125	125	50	0
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: 火の結晶 / 火の書

No.035 カマドゥーマ (カマドゥーマ)
出現場所: ウラノク山脈

LV	EXP	HP	ATK	MAG
25	45	430	112	16
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
26	6	70	120	7
天	水	火	風	地
0	-25	-50	50	25
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: バッタの後ろ足 / ——

No.036 ヤドキーパー (ヤドキーパー)
出現場所: ウラノク山脈

LV	EXP	HP	ATK	MAG
26	57	550	129	19
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
28	9	75	100	8
天	水	火	風	地
40	0	-40	-80	80
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精: ○
ドロップアイテム: からっぽ巻貝 / ——

SUMMON NIGHT TWIN AGE

No.	名前	出現場所	LV	EXP	HP	ATK	MAG	DEF	AVO	HIT	WAI	SPD	天	水	火	風	地	錬精	ドロップアイテム		毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
No.037	オヤドキーパー	ウラノク山脈	26	79	1020	159	23	29	11	78	100	8	40	0	-40	-80	80	○	からっぽ巻貝	——	—	—	—	—	—
No.038	地の精霊	ウラノク山脈	27	63	690	148	37	30	11	0	180	10	50	0	-50	-125	125	○	地の結晶	地の書	●	—	—	—	—
No.039	ヤットウカメ	エウリュス平原	25	44	410	102	15	24	3	70	120	7	25	0	-25	-50	50	○	カメのコウラ	——	—	—	—	—	—
No.040	レイバービー	エウリュス平原	26	56	520	119	17	26	6	75	100	8	80	40	0	-40	-80	○	蜂の毒針	——	—	—	—	—	—
No.041	セイバービー	エウリュス平原	26	78	970	149	22	27	9	78	100	8	80	40	0	-40	-80	○	蜂の毒針	——	—	—	—	—	—
No.042	天の精霊	エウリュス平原	27	60	680	138	34	28	9	0	180	10	125	50	0	-50	-125	○	天の結晶	天の書	—	●	—	—	●
No.043	ロックトード	コリュベー山岳	28	52	490	121	18	28	3	70	120	7	-25	-50	50	25	0	○	ガマの脂汗	——	—	—	—	—	—
No.044	シードンキー	コリュベー山岳	28	65	610	132	19	30	5	75	100	8	0	-40	-80	80	40	○	オトシゴの落し物	——	—	—	—	—	—
No.045	ドラゴンモドキ	コリュベー山岳	28	70	880	142	21	31	6	75	100	8	0	-40	-80	80	40	○	オトシゴの落し物	——	—	—	—	—	—
No.046	崖カブト	コリュベー山岳	29	74	940	153	22	33	8	78	120	8	0	-40	-80	80	40	○	カブトのツノ	——	—	—	—	—	—

No.	名前	出現場所	LV	EXP	HP	ATK	MAG	DEF	AVO	HIT	WAI	SPD	天	水	火	風	地	錬精	ドロップアイテム		毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
No.047	絶壁カブト	コリュベー山岳	31	137	1540	171	25	38	12	80	120	10	0	-55	-90	90	55	×	200G	初心者の心得2	●	●	●	●	●
No.048	風の精霊	コリュベー山岳	30	69	940	160	40	35	9	0	180	10	0	-50	-125	125	50	○	風の結晶	風の書	—	—	●	—	—
No.049	ウェブメーカー	タブロス崖谷	31	62	560	136	20	32	4	70	120	7	50	25	0	-25	-50	○	クモの糸	——	—	—	—	—	—
No.050	ガドマーマン	タブロス崖谷	32	73	770	146	21	34	7	75	100	8	-80	80	40	0	-40	○	ウオヒレ	——	—	—	—	—	—
No.051	リダマーマン	タブロス崖谷	32	88	990	156	23	35	9	75	100	8	-80	80	40	0	-40	○	ウオヒレ	——	—	—	—	—	—
No.052	アルケロン	タブロス崖谷	33	137	1730	191	28	38	10	78	120	8	-80	80	40	0	-40	○	カメハンマー	——	—	—	—	—	—
No.053	水の精霊	タブロス崖谷	33	83	980	171	42	36	7	0	180	10	-100	125	50	0	-50	○	水の結晶	水の書	—	—	—	●	—
No.054	ホーンホッパ	第11カタイレイン	34	71	580	147	22	35	4	70	120	7	0	-25	-50	50	25	○	バッタの後ろ足	——	—	—	—	—	—
No.055	風の機兵	第11カタイレイン	34	80	810	155	23	37	9	75	100	8	0	-25	-50	50	25	○	ロボカメラ	——	●	—	●	—	—
No.056	地の機兵	第11カタイレイン	34	80	1020	165	24	38	11	75	100	8	40	0	-40	-80	80	○	ロボカメラ	——	●	—	●	—	—

No.057 風の機馬兵

出現場所：第11カタイレイン

LV	EXP	HP	ATK	MAG
35	103	1270	180	27
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
40	12	75	100	8
天	水	火	風	地
0	-25	-50	50	25
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	—	●	—	—

錬精：○

ドロップアイテム：電子回路／——

No.058 地の機馬兵

出現場所：第11カタイレイン

LV	EXP	HP	ATK	MAG
35	103	1490	190	28
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
42	14	78	100	8
天	水	火	風	地
40	0	-40	-80	80
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	—	●	—	—

錬精：○

ドロップアイテム：電子回路／——

No.059 地勢の機馬兵

出現場所：第11カタイレイン

LV	EXP	HP	ATK	MAG
37	197	2920	208	31
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
45	18	80	120	10
天	水	火	風	地
55	0	-55	-90	90
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	●	●	●	●

錬精：×

ドロップアイテム：300G／見習いの心得2

No.060 地の精霊

出現場所：第11カタイレイン

LV	EXP	HP	ATK	MAG
36	96	1460	190	47
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
43	15	0	180	10
天	水	火	風	地
50	0	-50	-125	125
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	—	—	—	—

錬精：○

ドロップアイテム：地の結晶／地の書

No.061 アナグモ

出現場所：アトボス洞窟

LV	EXP	HP	ATK	MAG
37	86	620	162	24
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
43	9	70	120	7
天	水	火	風	地
50	25	0	-25	-50
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精：○

ドロップアイテム：クモの糸／——

No.062 ダイレクトシザ

出現場所：アトボス洞窟

LV	EXP	HP	ATK	MAG
37	93	890	170	25
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
45	14	75	100	8
天	水	火	風	地
-80	80	40	0	-40
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精：○

ドロップアイテム：カニミソ／——

No.063 ハイキックシザ

出現場所：アトボス洞窟

LV	EXP	HP	ATK	MAG
37	120	1260	189	28
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
46	15	75	100	8
天	水	火	風	地
-80	80	40	0	-40
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精：○

ドロップアイテム：カニミソ／——

No.064 クウェイカー

出現場所：アトボス洞窟

LV	EXP	HP	ATK	MAG
38	183	2160	230	34
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
48	17	78	100	8
天	水	火	風	地
-80	80	40	0	-40
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精：○

ドロップアイテム：カメハンマー／——

No.065 水の精霊

出現場所：アトボス洞窟

LV	EXP	HP	ATK	MAG
39	115	1530	210	52
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
47	15	0	180	10
天	水	火	風	地
-100	125	50	0	-50
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	●	—

錬精：○

ドロップアイテム：水の結晶／水の書

No.066 キバガメ

出現場所：バテュスの森

LV	EXP	HP	ATK	MAG
40	93	810	184	27
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
46	5	70	120	7
天	水	火	風	地
25	0	-25	-50	50
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精：○

ドロップアイテム：カメのコウラ／——

No.067 キラーワスプ

出現場所：バテュスの森

LV	EXP	HP	ATK	MAG
40	104	1390	195	29
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
48	10	75	100	8
天	水	火	風	地
80	40	0	-40	-80
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精：○

ドロップアイテム：蜂の毒針／——

No.068 アサルトワスプ

出現場所：バテュスの森

LV	EXP	HP	ATK	MAG
40	122	1540	213	31
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
49	12	75	100	8
天	水	火	風	地
80	40	0	-40	-80
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精：○

ドロップアイテム：蜂の毒針／——

No.069 丸甲虫

出現場所：バテュスの森

LV	EXP	HP	ATK	MAG
41	135	1610	223	33
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
52	13	78	100	8
天	水	火	風	地
25	0	-25	-50	50
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精：○

ドロップアイテム：ダンゴ虫の団子／400G

No.070 大丸甲虫

出現場所：バテュスの森

LV	EXP	HP	ATK	MAG
43	255	2980	255	38
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
58	14	80	120	10
天	水	火	風	地
55	0	-55	-90	90
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	●	●	●	●

錬精：×

ドロップアイテム：中級者の心得2／恐竜の入れ歯

No.071 天の精霊

出現場所：バテュスの森

LV	EXP	HP	ATK	MAG
42	129	1680	230	57
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
51	11	0	180	10
天	水	火	風	地
125	50	0	-50	-125
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	●	—	—	●

錬精：○

ドロップアイテム：天の結晶／天の書

No.072 メタボフロッグ

出現場所：第16カタイレイン

LV	EXP	HP	ATK	MAG
43	101	1020	193	28
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
50	10	70	120	7
天	水	火	風	地
-25	-50	50	25	0
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
—	—	—	—	—

錬精：○

ドロップアイテム：ガマの脂汗／——

No.073 火炎の機兵

出現場所：第16カタイレイン

LV	EXP	HP	ATK	MAG
43	107	1450	201	30
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
52	15	75	100	8
天	水	火	風	地
-25	-50	50	25	0
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	—	●	—	—

錬精：○

ドロップアイテム：ロボカメラ／——

No.074 旋風の機兵

出現場所：第16カタイレイン

LV	EXP	HP	ATK	MAG
43	107	1820	211	31
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
53	16	75	100	8
天	水	火	風	地
0	-40	-80	80	40
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	—	●	—	—

錬精：○

ドロップアイテム：ロボカメラ／——

No.075 焦炎の機馬兵

出現場所：第16カタイレイン

LV	EXP	HP	ATK	MAG
44	153	2040	222	33
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
55	18	75	100	8
天	水	火	風	地
-25	-50	50	25	0
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	—	●	—	—

錬精：○

ドロップアイテム：電子回路／——

No.076 烈風の機馬兵

出現場所：第16カタイレイン

LV	EXP	HP	ATK	MAG
44	153	2310	235	35
DEF	AVO	HIT	WAI	SPD
56	20	78	100	8
天	水	火	風	地
0	-40	-80	80	40
毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
●	—	●	—	—

錬精：○

ドロップアイテム：電子回路／——

No.	名前	出現場所	LV	EXP	HP	ATK	MAG	DEF	AVO	HIT	WAI	SPD	天	水	火	風	地	錬精	ドロップアイテム	ドロップアイテム	毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
No.077	風雲の機馬兵	第16カタイレイン	46	294	4250	269	40	60	24	80	120	10	0	-55	-90	90	55	×	500G	上級者の心得1	●	●	●	●	●
No.078	風の精霊	第16カタイレイン	45	150	2100	230	57	57	21	0	180	10	0	-50	-125	125	50	○	風の結晶	風の書	—	—	●	—	—
No.079	カニカン	ヒドロース砂漠	46	107	1230	219	32	55	16	70	120	7	-50	50	25	0	-25	○	カニバサミ	——	—	—	—	—	—
No.080	ゲシュリンプ	ヒドロース砂漠	46	117	1540	232	34	57	21	75	100	8	-40	-80	80	40	0	○	エビの尻尾	——	—	—	—	—	—
No.081	ムスカンピ	ヒドロース砂漠	46	156	1840	252	37	58	22	75	100	8	-40	-80	80	40	0	○	エビの尻尾	——	—	—	—	—	—
No.082	直立百足	ヒドロース砂漠	47	181	2100	262	39	60	24	78	100	8	-40	-80	80	40	0	○	ムカデの足袋	——	—	—	—	—	—
No.083	大直立百足	ヒドロース砂漠	49	340	3780	300	45	68	30	80	120	10	-40	-80	80	40	0	×	600G	有段者の心得1	—	—	—	—	—
No.084	火の精霊	ヒドロース砂漠	48	171	2250	281	70	62	22	0	180	10	-50	-125	125	50	0	○	火の結晶	火の書	—	—	—	—	—
No.085	ソードシェル	クレスタイ廃墟	49	116	1390	230	34	58	11	75	100	7	25	0	-25	-50	50	○	からっぽ巻貝	——	—	—	—	—	—
No.086	ブレイドシェル	クレスタイ廃墟	49	128	1650	260	39	59	16	75	100	8	25	0	-25	-50	50	○	からっぽ巻貝	——	—	—	—	—	—

No.	名前	出現場所	LV	EXP	HP	ATK	MAG	DEF	AVO	HIT	WAI	SPD	天	水	火	風	地	錬精	ドロップアイテム	ドロップアイテム	毒	眩み	眠り	氷結	沈黙
No.087	ズワイキャンサ	クレスタイ廃墟	49	166	1980	235	35	61	16	75	100	8	-80	80	40	0	-40	○	カニミソ	——	—	—	—	—	—
No.088	タラバキャンサ	クレスタイ廃墟	49	185	2320	265	39	62	21	78	100	8	-80	80	40	0	-40	○	カニミソ	——	—	—	—	—	—
No.089	インセクタル	クレスタイ廃墟	50	195	2670	274	41	65	24	78	100	8	25	0	-25	-50	50	○	ダンゴ虫の団子	700G	—	—	—	—	—
No.090	インセクトル	クレスタイ廃墟	52	391	4280	317	47	69	30	80	120	10	55	0	-55	-90	90	×	師範の心得1	ふさふさシッポ	●	●	●	●	●
No.091	水の精霊	クレスタイ廃墟	51	188	2560	280	70	64	22	0	180	10	-100	125	50	0	-50	○	水の結晶	水の書	—	—	—	●	—
No.138	キャット・シー	——	12	0	510	67	44	44	23	85	60	13	0	-25	-50	50	25	○	——	——	—	—	●	—	—
No.139	マジカルポーク	——	18	0	560	68	105	45	15	0	120	10	-25	-50	50	25	0	○	——	——	—	—	—	—	●
No.140	プリティシーフ	——	24	0	720	82	140	60	17	0	120	10	-50	50	25	0	-25	○	——	——	—	—	●	●	—
No.141	ミニレックス	——	42	0	2920	225	121	122	23	80	80	8	25	0	-25	-50	50	○	——	——	●	—	—	—	—
No.142	百虎	——	51	0	3800	288	86	198	29	90	60	14	50	25	0	-25	-50	○	——	——	—	●	—	—	—

Column 5

仲間専用錬精モンスター

錬精モンスターをバトルで活用しているかな？　実は錬精モンスターの中には敵として登場せず、仲間としてだけ登場するものがいるんだ。入手タイミングと錬精アイテムを教えるので、ぜひ手に入れちゃおう！



←錬精アイテムは特定のモンスターを倒すとまれに入手できるぞ。

キャット・シー



入手時期	第4話以降
錬精アイテム	ネコのヒゲ
入手場所	御座所
落とすモンスター	ドゥドゥム・水

ネコに見えるがネコではないという、不思議な生物。生態はよくわかっていない。能力は全体的に低いが、攻撃の命中率や回避率が高いのが特徴。

マジカルポーク



入手時期	第6話以降
錬精アイテム	ブタの鼻形
入手場所	ディーネー砂漠
落とすモンスター	A・ビフライ

長い修行の末に魔力を得た魔法使いのブタ。見た目はブタだが、その魔力は決してあなどれない。高い魔力を生かして魔法で敵に攻撃する。

プリティシープ



入手時期	第8話以降
錬精アイテム	羊の毛玉
入手場所	第7カタイレイン
落とすモンスター	烈火の機馬兵

ヒツジっぽくかわいいが、その見た目に反して戦いでは容赦がない。HPは低いが魔力が高く、バトルでは魔法を使って敵に攻撃をしかける。

ミニレックス



入手時期	第15話以降
錬精アイテム	恐竜の入れ歯
入手場所	バテュスの森
落とすモンスター	大丸甲虫

小型の恐竜で、戦いかたも恐竜らしく敵に噛みついて攻撃する。アゴが強くどんなものも噛み砕く。攻撃力が高いが、他の能力も全体的に優秀。

百虎



入手時期	第18話以降
錬精アイテム	ふさふさシッポ
入手場所	クレスタイ廃墟
落とすモンスター	インセクトル

一頭で百頭分の働きをするといわれるところからこの名がついた。実際攻撃力、防御力、命中率は高いが、一方では誇大広告とも言われている。

店頭ポスターラフスケッチ



東京・一ツ橋 **集英社**